

На прекрасном пляже

Палящее солнце освещало мелкий песок, делая его похожим на чистую золотую пыль.

Мягкий шум волн, бьющихся о берег, отдавался эхом, успокаивая слушателей.

Вглядываясь в чистую, прозрачную воду, можно было увидеть рыб, которые неторопливо плавали недалеко от берега.

Но они были не одиноки в этой воде: можно было увидеть черноволосую женщину, которая плавала и играла, наслаждаясь своим отдыхом.

Тем временем на пляже под тенью большого зонтика на удобном шезлонге расположился Лориен.

Слева от него находился еще один пустой шезлонг, принадлежащий Сайгай, которая в данный момент купается.

А между этими двумя креслами - столик, на котором стоят напитки, фрукты и современные закуски.

Сегодня последний день их пребывания в этом сне, поэтому они решили развлечься по полной программе.

По своей сути этот сон - иллюзорный мир, близкий к реальности, поэтому все, что здесь происходит, по ощущениям ничем не отличается от реального

Нет такого ощущения, что это "ненастоящее" или "недостаточно реальное".

Напротив, поскольку это сон, ощущения здесь гораздо более совершенны, чем могли бы быть в реальности, ведь Лориен может настраивать здесь все, что захочет.

Это новое использование мира снов было открыто им за последние 6 месяцев, так как после долгих тренировок и ему, и Сайгай нужно было найти способ расслабиться.

Поэтому он попытался превратить этот сон в различные пейзажи и места для "путешествий".

И это прошло на удивление хорошо, так как даже если он не знал деталей места, которое он хотел создать, он мог просто потратить немного Энергии Истока, чтобы доработать его.

С тех пор в расписание добавилось новое занятие - время от времени ходить на свидания.

За эти 6 месяцев они перепробовали почти все, что только мог придумать Лориен.

От посещения Эйфелевой башни и пирамид, походов в разные рестораны и поедания блюд из разных продуктов до прыжков с парашютом и тарзанки...

Более того, как и на пляже с "рыбами", сон мог легко создавать других существ, таких как "люди".

И, потратив немного энергии, они могли даже общаться и вести себя как нормальные существа.

Так что даже этот последний фактор не стал проблемой и не повлиял на впечатления.

Конечно, все это было второстепенным и делалось в основном для того, чтобы расслабиться и улучшить их отношения.

Так что они не отвлекались и не забывали о главной причине своего пребывания здесь, а именно о тренировках.

Для Лориена эти 6 месяцев прошли почти по плану.

Каждый день он сражался с NPC, чтобы повысить свой боевой опыт и узнать, как лучше использовать свои способности.

А затем, каждый раз побеждая NPC, он увеличивал количество затраченной энергии, что пропорционально увеличивало уровень боевого опыта NPC.

В начале Лориен начал с 10% энергии, а затем стал увеличивать ее на 5/10/15%.

Так продолжалось до тех пор, пока он не достиг отметки в 80%, и тогда он решил просто "довести дело до 100%".

Поначалу это было не так уж и сложно, обычно на победу над каждым NPC у него уходило около 1 недели плюс-минус.

В основном это зависело от того, насколько он увеличил боевой опыт NPC по сравнению с предыдущим.

Но чем дальше он продвигался вперед, тем сложнее и сложнее становились испытания, особенно последнее, где Лориен потратил всю свою энергию, чтобы сделать NPC.

На победу над последним "боссом" у него ушел целый месяц, что было просто абсурдно, учитывая, сколько времени у него обычно уходило на победу над другими NPC.

На самом деле, если бы нужно было просто сравняться с последним NPC, Лориен справился бы с ним за 2 недели.

Но он просто не мог победить его, и все из-за бесстыдной "техники", которую разработал NPC.

Это не было "новой" способностью или техникой как таковой, это просто еще одно использование экстремального контроля и напряжения.

Эта "техника", которую использовал NPC, очень проста, и заключается в том, чтобы сгустить все, что у него было (сила, выносливость... и т. д.), и использовать это в течение короткого времени.

Чем короче этот период, тем мощнее сила, с которой NPC взорвется.

Это очень похоже на "Ittou Shura" и "Ittou Rasetsu" в "Рыцарстве неудачливого рыцаря", но с гораздо большим контролем над продолжительностью и расходом силы.

Но это не было причиной, почему Лориен назвал его бесстыдным, так как через некоторое время он также смог сделать это, копируя NPC.

На самом деле он назвал его так потому, что БОТ пошел еще дальше.

В конце концов, он сжег даже свой "срок жизни" вместе со всем остальным, что у него было

(выносливость, сила... и т.д.) только для одного единственного и последнего удара

И потому что NPC равен Лориену во всем, кроме силы [Мечта/Реальность].

Этот концентрированный удар - истинный предел, который может пронести Лориен, не используя свою вышеупомянутую способность.

И поэтому, что бы Лориен ни делал, он не мог победить этого NPC.

Даже когда он использовал эту технику, все заканчивалось ничьей, и оба человека погибали вместе.

К счастью, Лориен сейчас тренируется во Сне и уже настроил его так, что после каждого боя все происходящее становится лишь иллюзией.

В противном случае сжигание жизни не было бы тем, что Лориен хотел бы сделать, так как на восстановление уйдет много энергии, что было бы очень больно.

Поэтому он решил, что не будет использовать этот "последний удар" в реальности, пока не получит бессмертие, которое сведет на нет его недостатки и поднимет силу на новый уровень.

Это состояние постоянной ничьей продолжалось некоторое время, и после многих неудач Лориен решил, что он не сможет победить этого NPC, если не разработает стратегию или не найдет другое применение своим силам, о котором NPC не знал.

Поэтому он отправился в небольшое путешествие, чтобы найти это "решение".

Он даже использовал свою силу [Мечта/Реальность], чтобы немного схитрить, чтобы помочь ему делать выводы и анализировать, что помогло ему выиграть много времени в конце концов.

Конечно, все, что он делает, - это просто пытается найти "решение", способ победить NPC.

На самом деле он не пытается найти новую "силу" или "технику", иначе, даже если он сможет создать ее, NPC также получит ее копию, что еще больше ухудшит его положение.

И, к счастью, спустя более чем неделю ему наконец удалось найти решение.

Это не какая-то "техника" или даже новое использование "способности", это просто простая стратегия.

И это...

<http://tl.rulate.ru/book/108398/4033614>