

Подойдя к заднему двору, Лориен направился к Дереву Снов.

Стоя под ним, он глубоко вздохнул и обнажил меч, показав золотой клинок, спрятанный в изысканных ножнах черного цвета.

И на ножнах, и на мече были выгравированы таинственные и потрясающие узоры, придававшие им таинственный и благородный вид.

Только сейчас он вспомнил, что с момента создания меча никогда не подпитывал его Энергией Грез, из-за чего сила меча оставалась неизменной и не улучшалась.

'Вздох... Я совсем забыл об этом, начну давать ему подпитку с завтрашнего дня...'

Решив так, он не стал больше задерживаться на этой теме и сразу же приступил к проверке своих возможностей.

Он внезапно бросился вперед, и его скорость возросла с 0 до 100 в одно мгновение.

Но как раз в тот момент, когда он уже собирался сделать выпад, тело Лориена чудесным образом остановилось на полпути, перейдя от 100 к 0.

Это был простой тест на контроль силы, чтобы проверить, насколько далеко он сможет зайти.

После этого он начал "бороться" с Воздухом перед собой, как будто перед ним был невидимый противник.

Он переходил от агрессии к пассивности, от защиты к атаке.

Это продолжалось в течение 5 минут, прежде чем он остановился, но, похоже, он не был доволен только что проделанным тестом, так как на его лице было отчетливо видно, что он сильно нахмурился.

Точнее говоря, он недоволен тем, что не смог полностью проверить свои возможности, используя этот метод.

Раньше он проверял их таким образом, но некоторые из полученных им способностей необходимо проверить в бою, чтобы увидеть их в полной мере.

Просто у него нет ни одного противника, с которым он мог бы сражаться без резервов.

'Что же мне делать...'

Подумав немного, Лориан вдруг вспомнил о тренировке с Танджиро, и у него появились новые идеи.

'Может, я....'.

Поэтому, без лишних слов, он немедленно приступил к испытаниям

[Мечта]: Мир снов

Сразу после использования Лориен исчез из реальности и появился в только что созданном им Мире Снов.

Вслед за этим перед ним появился еще один силуэт.

Этот силуэт был похож на него, он был его полной копией, если судить по внешнему виду.

Глядя на фигуру перед собой, он почувствовал себя немного странно, впервые в жизни ему было неловко смотреть на "самого себя".

Но он быстро отбросил эти чувства и сосредоточился на проблеме.

Теперь в этом сне можно было увидеть двух Лориенов, стоящих лицом к лицу, с той лишь разницей, что один из них выглядел безэмоциональным, а его холодные глаза были лишены "духа".

Причина, по которой он создал эту копию, Нрс, - желание сразиться с ним, ведь он обладает теми же способностями, что и сам Лориен, будь то мастерство фехтования, боевые искусства или физическая сила...

За исключением, конечно, способности манипулировать снами и реальностью.

Так что это оптимальный спарринг-партнер для него, чтобы улучшить свой боевой опыт, ведь он не может использовать свою физическую силу и навыки более высокого уровня, чтобы одолеть противника, как он обычно делает.

Лориен подумывал о том, чтобы создать других "людей" для борьбы с ними, например, Скатах, которая была бы отличным спарринг-партнером и учителем.

Но он быстро отказался от этой затеи, поскольку даже если ему удастся скопировать их внешний облик, созданный им "NPC" не будет обладать ни одним из тех навыков, которыми обладает их настоящее тело.

Если только Лориен не потратит много энергии на то, чтобы вычислить их навыки, а затем передать их "NPC".

Но делать это - пустая трата энергии, и потому он остановился на создании копии самого себя.

Не теряя времени, он обнажил меч и с невероятной скоростью бросился на копию.

Но копия с легкостью отразила этот удар, быстро парировав его в сторону, а затем контратаковала

Свиш

Клэш

Клэш

Две фигуры сцепились на огромной скорости, обе демонстрировали невероятное мастерство владения мечом, бой казался довольно сбалансированным, никто не получал преимущества над другой стороной.

Но после еще нескольких ударов довольное выражение лица Лориена начало исчезать, сменившись хмурым.

'Копия не так хороша, как я ожидал... у нее нет опыта боя, и она просто применяет техники

механически, такое ощущение, что я сражаюсь с ботом, управляемым компьютером'

Обнаружив это, Лориен отпрыгнул назад, остановив битву, а затем растворил стоявшего перед ним НПС.

После этого он начал размышлять, пытаясь найти решение этой проблемы.

Прошло еще несколько минут, прежде чем ему пришла в голову новая идея.

Он снова материализовал "NPC", но на этот раз не позволил ему управлять собой, так как он снова стал бы вести себя как компьютерный бот.

На этот раз он хотел позволить своим способностям управлять NPC, чтобы каждый раз, когда они сталкиваются, сила Лориена определяла наилучшие способы борьбы.

Лориен мог бы контролировать, насколько "идеальной" будет эта контратака, определяя, сколько энергии он тратит.

Чем больше энергии он расходует, тем более "опытным" становится его "противник".

Если потратить очень малое количество энергии, реакция противника может соответствовать реакции того, кто имеет месячный опыт сражений.

А если, например, он потратит всю свою энергию, то его противник может иметь боевой опыт того, кто сражался на поле боя тысячи лет.

Конечно, все это пока лишь предположения, и их еще предстоит проверить.

Поэтому Лориен потратил "среднее" количество энергии, которое должно было заставить стоящего перед ним Нрс сражаться как тот, кто постоянно находится в бою на протяжении десятилетий.

Лориену было очень любопытно, ведь он хотел увидеть разницу между ним и тем, кто имеет большой боевой опыт.

Тем более, что во всех остальных аспектах они равны, а значит, важность этого аспекта будет более очевидна.

Поэтому, не теряя времени, Лориен атаковал первым, пытаясь получить преимущество.

Но в тот момент, когда его меч достиг цели, произошло нечто неожиданное.

Клааанггг

NPC в последний момент поднял свой меч, точно блокируя атаку.

Более того, он перенаправил всю силу атаки в землю, полностью сведя ее на нет, отчего Лориен почувствовал себя так, словно только что ударился о подушку.

Почувствовав это, он понял, что его идея сработала, но даже тогда он не стал сразу же прекращать бой, так как все еще хотел проверить, сможет ли он победить его.