

В небольшой деревне под названием Деревня Жёлтой Травы в маленькой хижине слышны крики женщины.

...

Внутри хижины, в небольшой тускло освещенной комнате женщина лежала в постели, она была покрыта потом. У нее темные волосы и бледное лицо. В то время как другая женщина с светлыми волосами и голубыми глазами пыталась успокоить ее, в то время как её руки были покрыты странным зеленым светом.

...

"Мальчик... ребенок... здоров." Хотя целительница ничего об этом не говорит, она замечает, что ребенок, по-видимому, не плачет, что странно и возможно он мертворожденный. Она уже знает, что женщина умрёт, поэтому единственное, что она может сделать, это позволить ей умереть мирно.

"Я... я так рада," говорит женщина.

Женщина, родившая ребенка, умирает с очень уставшей улыбкой на лице.

Но когда целительница собиралась проверить, действительно ли ребенок мертв. Внезапно он открывает глаза. На секунду голубые глаза младенца выглядят странно, но это быстро проходит...

"Уа! Уа! Уа! Уа!" Новорожденный начинает плакать.

"Видимо, это было мое воображение."

Затем она укачивает ребенка, чтобы успокоить его...

...

Но у ребенка была совсем другие мысли.

"Что происходит... я был в своей комнате... и внезапно оказался в теле новорожденного."

...

Приходит два года.

"Деревня Жёлтой Травы, деревня с населением 50 человек, известная своей жёлтой травой, которая помогает игрокам приручать свиней или кабанов."

Он смотрит на себя в зеркале и видит свое отражение. Черные волосы и захватывающие голубые глаза. У него обычная внешность, но его голубые глаза делают его выше среднего.

"Уже два года, как я здесь. Эта деревня мне знакома. В ней можно купить траву, которая дает +30% при приручении свиней или кабанов в качестве домашнего питомца. Это было из игры виртуальной реальности, в которую я много играл в своей первой жизни. Я даже играл так много, что я даже прогуливал колледж, чтобы поиграть в неё. В игру играло около 76 миллионов игроков по всему миру."

Он встаёт с деревянного табурета, выходит из ванной и направляется к кухне, где видит свою

новую... так называемую мать. У нее светлые волосы, голубые глаза и небольшие морщины по бокам глаз, свидетельствующие о ее возрасте. Но всё же красота, которую у нее была в молодости... от неё ещё остались следы.

Название игры - Легендарные Выборы.

Одним из вещей, которые делали Легендарные Выборы такими великими, было то, что не все было черно-белым. Игрок выбирал одно из королевств, в котором он хотел появиться, и начинал приключение оттуда. Первым делом нужно было попытаться получить миссию и так далее.

Но если вы выбрали Святое королевство и вас подозревали в том, что вы не истинный верующий, вас бы убили. Если вы умерли в игре, пока у вас не было редкого предмета для воскрешения, который был ОЧЕНЬ редким, или если на вас не бросил заклинание Святого Воскрешения легендарный Папа... то вам пришлось бы начать заново с новым персонажем.

"Игра также была очень нечестной, высокоуровневый игрок мог остаться в городе и начать убивать всех новых игроков, как только они выходили из города, но люди могли платить другим высокоуровневым игрокам реальные деньги, чтобы убить такого игрока."

"У моей гильдии также был небольшой бизнес, некоторые из наших тайных членов занимались этим. Они претворялись плохими парнями, и люди платили нам, чтобы мы были хорошими парнями и помогли им.

Мы также получали 30% нашего реального дохода от богатого парня, которого мы обманывали раз за разом... человек был действительно глуп... Членам моего гильдии даже не нужно было работать из-за денег, которые мы зарабатывали в игре, обманывая других игроков."

Затем Алекс садится. Гона смотрит на него и улыбается.

"Если она целительница, то, должно быть, она из Святого королевства или по крайней мере верующая в Святого Бога или Бога-целителя..."

Когда она смотрит на Алекса, она улыбается и говорит: "О, я рада, что ты так рано проснулся сегодня, Алекс. Я приготовила твой любимый рис с сыром."

Он просто улыбается и благодарит ее.

В любом случае, способ, благодаря которому он знает, что он в мире этой игры...

'Статус'

Имя: Алекс

Раса: Человек

Ур. 0

Главный Класс: Нет

Жизненный Класс: Нет

Опыт: 16

ОЗ 15/15

МП 0/0

ВЗ 15/15

Характеристики:

Сила - 2

Ловкость - 2

Выносливость - 3

Интеллект - 6

Мудрость - 5

Харизма - 4

Неиспользованные Очки Статов: 0

Потенциальные Очки: 0

Умения:

Привилегии:

Исключительно Умный

Каждые 5 уровней вы получаете +1 Инт.

"Еще одно отличие от игры - что физические параметры можно улучшить тренировкой."

Кроме того, игроки могли получить привилегии только преодолев определенные узкие места в параметрах или получив редкий талант из редких подземелий. Я подозреваю, что мой проистекает из того, что Система почувствовала, что у меня более высокий интеллект, чем у среднего младенца этого мира. Поэтому она могла принять меня за младенца и подумала что я гений.

Игроки не могли получить другие привилегии, если не получали их не преодолевая узких мест

у параметров. В конце концов, игроков было так много на одном сервере, что они определенно не были Главными Персонажами.

Герои это главные персонажи из каждой страны, которые объединились, чтобы сражаться против Волн Зверей. В зависимости от того, сколько усилий прилагали игроки, битвы могли иметь разные концовки. Это была первая часть игры под названием Пробуждение Императора Зверя, где герои играли наиболее значимую роль.

А так да, НПС были настоящими героями... игроки были второстепенными персонажами. Да, правда, что вы могли взаимодействовать с различными главными героями и даже стать близкими друзьями с ними... или их врагом... в зависимости от выбора игрока.

Одним из ключевых моментов в игре была свобода. Как игрок, вы могли сделать практически все, от того, чтобы быть рыбаком или фермером... до того, чтобы стать предателем человечества или армейским генералом. Даже возможно было изменения расы, например... стать вампиром или кем-то ещё...

Погруженный в свои размышления, Алекс планировал все свои ходы на 100 шагов вперед. В конце концов, хотя он был обычным человеком в своей первой жизни, у него был Большой недостаток... он был помешан на контроле. Он хотел знать все о всех и чтобы все было согласно его плану.

Он когда-то был лидером гильдии в игре и даже заработал хорошие деньги, играя в игру, но все равно выбрал пойти в колледж. Даже когда он родился, он не был особо удивлен и сразу начал плакать, чтобы выглядеть как младенец.

В конце концов... даже называть его помешанным на контроле - большое преуменьшение...

Живи так и ничто не удивит тебя. Все, что происходит, будет тем, что ты уже предвидел раньше. Вот его искаженное мышление...

....

Закончив есть, он поблагодарил свою "мать" и пошел играть во дворе. Это в основном заключалось в беготне и размышлениях о различных возможностях и том, как к ним подготовиться.

Также у него был определенный класс в уме, за который он играл больше всего во время прохождения, это был универсальный класс с множеством возможностей эволюции.

Когда он выходил из своего дома, он направился к реке недалеко от деревни. Пройдя по грязной дороге некоторое время, он добрался до реки, увидев мост через реку, но даже не думал ступить на него.

Алекс посмотрел на свое тело.

Ему должно было хватить сил на плавание. Особенно учитывая все тренировки тела, которые он проходил. У него есть 3 выносливости, как у среднего взрослого. И мне всего лишь 2 года. Хотя у меня в два раза меньше ХП, чем у взрослого, ведь у среднего взрослого 30 ХП, а у меня всего 15 ХП. Думаю, что это логично, ведь в конце концов я всего лишь ребенок.

Затем он раздевается догола, становясь таким же голым, как в день своего рождения или... перерождения.

И тогда, прыгая, Алекс погружается в воду.

Плеск!

Сразу же он начинает немного дрожать... и после того, как его тело привыкает к холоду, он делает глубокий вдох и погружается под воду. Алекс был хорошим пловцом в своей первой жизни. Он жил недалеко от озера, так что это было довольно необходимо... для удовольствия.

"Лучше бы это было здесь," - думает Алекс, ища что-то под водой. Через 20 секунд он всплывает чтобы вдохнуть воздух.

Как и ожидалось, с детским телом я не могу задерживать дыхание надолго. Только 20 секунд. - думает Алекс с задумчивым взглядом на лице.

....

Через некоторое время Алекс наконец находит то, что искал.

"НАКОНЕЦ-ТО!"

У Алекса в руке красное яйцо размером с его голову. Игровой предмет, который раньше было очень сложно получить. Это действительно было здесь... только после шести погружений у него наконец получилось найти его. Но это определенно того стоило.

<http://tl.rulate.ru/book/108332/4028859>