

Sekiro: Shadows Die Twice готовится к выпуску в открытую бета-версию

Еще одна новая работа от издательской компании Xia Ke Xing

Игроки прогнозируют, что получили достаточно известности и пришло время зарабатывать деньги.

Открытая бета-версия, представленная Цю Яоян, привлекла всеобщее внимание.

Sekiro настолько популярен, что у него нет конкурентов среди одновременно выпущенных игр.

Производители игр, выпущенных одновременно, запаниковали. Они увидели потенциал этой игры на внутреннем бета-тестировании. Как они могли легко запустить ее?

Поэтому они подкупили флот и не пожалели сил взломать эту игру.

«Xia Ke Xing прославился, и эта новая игра должна быть готова принести деньги. Глядя на качество изображения, оно полностью отражает амбиции дизайнера. Обязательно появятся новые скины и новые сюжеты».

«Демоверсия этой игры такая потрясающая, что они, должно быть, планируют зарабатывать деньги, даже не думайте об этом».

«Не обманывайтесь. Эта игра наняла так много ведущих для рекламы, и она определенно вернет деньги от игроков позже».

Когда Дай Сяомэй прочитала эти комментарии на платформе STM, она пришла в ярость.

От ярости она выпрямилась и сердито прокляла.

«Что за люди? Трудно увидеть, насколько хороши отечественные игры, не так ли?»

«Игра была запущена еще до того, как была выпущена для публичной бета-версии. Люди, которые этого не знали, думали, что все, что они говорят, правда!»

«Кто получил рекламный сбор? Мы все играем добровольно, ладно?»

«Это правда, что вы можете открыть рот только для опровержения слухов и переломать ноги!»

Фанаты не оптимистично относятся к маленькой девочке на этот раз. Онлайн о ней говорят так

много людей, что они верят в это».

«Старуха, если ты это скажешь, тебе будет стыдно, если ты действительно захочешь криптонское золото к тому времени».

«Да, как может быть игра, которая не желает зарабатывать деньги? Неактивен в зарабатывании денег и имеет идеологические проблемы»

«Мы все знаем, что ты не получаешь рекламные сборы, но то, требует ли игра криптового золота, — это другой вопрос, и их нельзя рассматривать вместе».

Когда игра была запущена, все увидели цену и подумали: «Конечно».

Sekiro был запущен на платформе STM с ценником 198 юаней.

«Я заработал деньги! Это выглядит так некрасиво, когда ты ешь!»

«198? Разве это не слишком дорого? Действительно ли это стало игрой, приносящей деньги?»

«Это очевидная жажда денег. Использование популярности ведущего для установления высокой цены действительно вызывает презрение».

«На самом деле, это не особо дорого. На качество изображения и сюжет уходит много денег. Как можно окупить более высокую цену? Мне кажется, что я потеряю деньги, если установлю такую цену».

«У Sekiro очень хорошее ощущение удара, а также есть настройки блокировки и отскока. Любители экшн-игр не должны это пропустить!»

«Да, игра действительно хороша, если она хороша. Какой из зарубежных игровых шедевров не стоит триста долларов? Sekiro так же добросовестен, как и зарубежные шедевры».

Голоса тех немногих, кто высказывался за игру, утонули в проклятиях. Игроки снова и снова ругались и были очень злы из-за ценообразования.

Но они уже заинтересовались игрой после того, как посмотрели, как ведущий играет в нее.

Помимо покупки, есть и другие варианты?

«Кстати, отечественные игры всегда продаются со скидкой за границей. Если они такие дорогие, давайте купим их за границей».

«Как все мы знаем, комиссия с зарубежной прибыли будет меньше, но именно этого и просят разработчики игры».

«Если бы он не захотел заработать больше денег, игроки не стали бы так противиться».

Отечественные игроки ругались и решили отправиться за границу, чтобы купить игры.

Но когда они обернулись и оглянулись, все онемели.

198.....нож!

Разве они не преуспели? Почему он до сих пор стоит такую цену?

«Это ой.....какова ситуация? Я неправильно это понял? Почему цены одинаковые?»

«Брат, держи глаза открытыми, это 198 долларов США!»

«Я действительно не ожидал, что цены дома и за границей будут одинаковыми, но единицы разные».

“Дизайнеры слишком смелые, разве за границей обычно не дешевле, чем дома? Вы продаёте так дорого, потому что боитесь, что кто-то его купит?”

“Это... Могли бы и вернуться и купить его.”

Увидев зарубежные цены, они вернулись на домашний сервер и от отчаяния купили игру.

Если бы не было цены в 198 долларов, с которой можно сравнить, они бы жаловались на высокую цену дома и выхватывали деньги на игру.

Но сейчас, после всех усилий, они переключились на домашний сервер. Что касается иностранных серверов, я дрожу, когда нахожу, что цена за границей составляет более 1000 юаней. По сравнению с иностранной ценой в 198 долларов, внутренняя цена настолько выгодная!

Нет ничего плохого в сравнении.

Когда они видят, как иностранные игроки жалуются на высокую цену, их настроение возникает из-за сравнения.

Не спрашивайте их, почему они должны покупать её у стримера.

Наблюдая за историей страданий стримера, они очень любопытны насчёт этой игры!

У игроков всегда будут странные иллюзии при просмотре этой игры.

Если вы дадите им игру, они смогут пройти её!

Ещё одна партия игроков купила игру.

На STM продажи Sekiro резко возросли.

Те игроки, которые громко критиковали Цю Яояна за высокую цену, повернулись и купили игру.

Может быть, поздно, но определённо будет лучше.

Не отсутствует.

Через час после выхода игры Дай Сяомэй остолбенела, увидев продажи Sekiro.

“Братья, всего за один час продажи достигли топ-15 в 24-часовом списке новых продуктов”.

“Эта игра превосходна с точки зрения качества изображения, сюжета и воздействия. Вы не потеряете деньги, если вложите в неё!”

“Разве вы раньше не говорили, что эта игра дорогая? Разве я не говорил, что собираюсь покупать игры на иностранный сервер? Почему я не смог контролировать свою руку и купил игру на сервере Dragon Kingdom?”

“Пощёчина была действительно громкой”.

Девочка ярко улыбалась. Она наконец нашла возможность насмехаться над ними!

Она была наполнена гордостью.

Ни одна из игр, выпущенных в то же время, не могла сравниться с Sekiro.

Это привело к тому, что продажи Sekiro резко возросли, и вскоре преодолели отметку в 500 000!

Но как зрители могли позволить ей добиться такого успеха?

“Не гордись, старуха, у нас всё ещё есть видео, на котором ты проигрываешь в игре”.

“Если ты купишь игру, ты определённо закончишь её быстрее, чем старуха”.

“Давайте начнём организовывать группу, чтобы сбить боевое знамя!”

Девочка тут же разозлилась и вскочила, ударив по столу. Каждый день её собираются пригвоздить к позорному столбу!

Можно ли пережить этот день?

Отечественные игроки считают, что продажи Sekiro за рубежом определённо будут не очень высокими. Здорово, но они ошиблись.

У богатых игроков не было много денег, чтобы тратить, поэтому они купили игру, потому что она казалась им интересной.

Некоторые игроки даже уехали за границу, чтобы купить игру, чтобы поддержать разработчиков игры.

“О, ты всё ещё можешь помешать мне зарабатывать деньги? Невозможно!”

“Что? Иностранные игры такие дорогие? Какой прекрасный повод! Я криптонианец!”

Иностранные игроки не такие искушённые, как они.

Марк готовился купить игру, но когда он увидел цену продажи за границей, его лицо позеленело.

“Так дорого! Вымогательство?”

“Это не обычная игра, это игра, которая может просветить людей!”

“А что, если взять деньги в долг, чтобы купить игру?...”

Для него верхний предел покупки игр составляет 40 долларов, но эти деньги даже не составляют трети цены за границей!

Марк так сильно хотел поиграть в эту игру, что ему оставалось только попросить своего соседа по комнате Яо Хао одолжить денег.

“Яо, можешь одолжить мне немного денег? Я хочу купить волка, но он слишком дорогой, и у меня недостаточно денег”.

Яо Хао играл в Sekiro. Когда он услышал, что Марк хочет занять денег, чтобы купить игру, он странно на него посмотрел.

“Ты что, не видел цену сервера Longguo? Всего 198 юаней, очень дешево!”

“Невозможно. У нас есть скидки на игры на сервере Dragon Kingdom. Как они могут быть дороже, чем здесь?”

“Иди и убедись в этом сам”.

Яо Хао закатил глаза, проигнорировал его и развернулся, чтобы продолжить играть в Sekiro.

Марк вернулся к компьютеру и переключился на сервер Dragon Kingdom. Как и ожидалось, у него задрожали руки, когда он увидел цену Sekiro.

198.....юаней!

“.....”

<http://tl.rulate.ru/book/108297/3995374>