

"Глупая девчонка, которая жаждет жизни и боится смерти?" Это полнейший сарказм.

Эта глупая девчонка в ярости, в бешенстве.

Теперь каждый игрок и стример, у которых есть код на тестирование, обязан что-то сказать.

Прямо как будто, если не скажешь и слова, значит, ты в эту игру никогда не играл. Просто беспредел.

Девчонка почти попала под их промывку мозгов, и она правда подумала, что она — жалкая особа, жадная до жизни и боящаяся смерти.

Но она тут же сообразила, что именно они просили поменять слово, а теперь во всем виновата она. С меня и спрос, да? Невыносимо, что им удалось устроить такой вот ритуал! Если он не проводится перед знаменем битвы, все зря, так что победа будет напрасной. Да я в такой бешенстве, что моей девчонке хочется все бросить.

"Черт их побери! Эти животные! Ты всего лишь передаешь эстафету, но фактически берешь с собой других людей. Это ведь портит мою репутацию!!!"

Она не могла поверить, что она притянет за собой и других, тем самым доставив неприятности.

Репутация!!!

Публика в конце концов не выдержала и начала на нее жаловаться.

"Твоя репутация, а она у тебя есть?"

"Да просто все знают, что ты гораздо только в игры играть".

"Смирись со своей участью! Столб позора — так столб позора. Зато ты знаменитость!"

Эта глупая девчонка такой славы вообще не хочет.

Она про себя злобно пробормотала:

"Знамя битвы появилось после того, как слово "смерть" вернули обратно. Меня что, разводят?"

"Нет, мне надо позвонить разработчику игры и спросить его, не разводит ли он меня на самом деле?"

Дай Сяомей заподозрила неладное.

Она сдержала гнев и позвонила Цю Яояну.

Цю Яоян как раз готовился к запуску открытого бета-тестирования Sekiro.

Когда он получил звонок от Дай Сяомей, то невольно удивился.

Слово "смерть" вернули, и далее по тексту: Монстры были побеждены исключительно благодаря мастерству, хитрых монстров не было.

Если следовать логике, то у нее не должно было возникнуть никаких проблем...

Цю Яоян прокрутил все у себя в голове, но так ничего и не понял, поэтому ему оставалось

только ответить на звонок.

"Алло, что случилось?"

"Что там за знамя битвы такое? Вы издеваетесь надо мной? Вам известно, что из-за этого знамени у меня одни несчастья?"

Я только дозвонилась, а на меня сразу посыпались упреки. Даже Цю Яоян, который всегда был спокоен, в этот момент был в крайнем замешательстве.

"Что ты имеешь в виду?"

"Ты еще притворяешься!"

В голосе у девчонки звучало недоверие.

"Клянусь, я никогда не видела такого бессовестного человека, как ты!"

"Новое знамя битвы, которое ты добавил в игру, — это просто издевательство надо мной!"

"Ты знаешь, что сейчас они делают из меня особу, которая жадная до жизни и боится смерти?"

"Позор! Это все равно, что прибить меня к столбу позора и отвесить мне пощечину!"

Дай Сяомей была безумно огорчена и зла.

Стоило ей вспомнить сцену, как эти стримеры низко кланялись перед знаменем битвы, а затем обнажали мечи и произносили клятву, как давление поднималось, и злость переполняла.

Выслушав рассказ Дай Сяомей, Цю Яоян наконец-то понял, в чем дело.

Он отложил отзыв, над которым работал, обдумал свои слова и только потом медленно заговорил:

"Я не думаю, что это позор".

Его голос был простым и бесхитростным. Но он был настолько убедительным, что заставлял верить в каждое его слово.

"Знамя битвы появилось, потому что ты дала мне совет и заменила слово "смерть". Знаешь, что означал камень духов, который ты мне дала?"

"Это значит, что ты способствуешь прохождению игры, и следующая игра пройдет без проблем".

"Появление этого знамени битвы также говорит о том, что ты оставила в игре заметный след".

"Все, кто в будущем будут заходить в игру, при виде этого знамени битвы будут думать о тебе, поэтому оно имеет особое значение".

"Разве ты не гордишься этим?"

Цю Яоян редко говорил так долго, да и его спокойный тон был очень убедительным.

По крайней мере, девочка на какое-то время в это поверила.

Глазки бессознательно моргали, густые ресницы словно маленькие веера.

"На самом деле, я совсем не такая сильная, как вы говорите~"

"Оказывается, боевое знамя имеет такой смысл. Если оно станет знаковым ориентиром, то я буду рада, если они будут думать обо мне, когда увидят боевое знамя в будущем".

Когда зрители увидели ее смущенное выражение, то с отвращением закричали.

"Спасите, эта старушка однажды покажет свое лицо, это меня до смерти пугает"

"Ха-ха-ха, обманчивый голос учителя такой хороший, он заставляет меня хотеть броситься на мужчину!"

"Ну нет. Ты так очевидно лжешь, девчушка, ты на самом деле веришь в это!"

"В чем вдохновение? В обмане, не так ли?"

"Изначально было одно слово "смерть", что было хорошо, но теперь я должен добавить еще одну фразу насмешек. Это вдохновение учителя?"

"Если вы слишком много думаете, то это боевое знамя - столп позора. Даже если его приукрасить, разве его не будут использовать для увековечивания памяти о глупости старухи?"

Маленькая девочка выглядела ошеломленной, и после того, как она проследила за логикой фанатов, оказалось, что все было именно так, как они говорили.

Ее внезапно охватило отчаяние.

"Ты большой свин, я тебе верю!"

Цю Яоян не ожидал, что она поверит. Он выдумывал всю эту чушь.

Поэтому он просто приподнял бровь и не стал следовать за своими словами, чтобы доказать правдивость сказанного. Вместо этого он равнодушно сказал:

"Я не принимаю психологическое консультирование по игре и ломке обороны".

"Разве ты не хочешь, чтобы я тебе мешал?"

"Нет, это платно".

Глупенькая девочка смутилась. Она не ожидала, что этот великий бог все еще любит деньги.

"Если ничего не случится, я повешу трубку. Игра скоро появится в сети. Я немного занят".

"Хорошо, еще раз..."

Прежде чем маленькая девочка закончила прощаться, она услышала звонок с другого конца телефона.

"Ту-ту-ту..."

Маленькая девочка не могла не обезуметь, держа телефон. Разве они не могут нормально попрощаться? Я еще не закончила говорить!

Зрители были явно развеселены ее реакцией.

"Маленькая девочка Дабидай впадает в состояние оцепенения, когда кто-то вешает трубку".

"Старушка, посмотри, как ты глупа. В следующий раз, когда будешь искать психологическую помощь, не забудь взять с собой деньги".

"Я единственный, кто слышал, как учитель сказал, что игра скоро выйдет?"

"Да! Онлайн!"

Зрители? Постепенно сосредоточьтесь на открытом бета-тестировании игры.

"В прошлый раз, когда я получил 100-й код активации, я опоздал всего на секунду и даже не получил его. Обязательно поиграю на этот раз, когда выйдет открытая бета-версия!"

"Вы каждый день делаете эти программы, которые на каждом шагу ломают оборону. Я не верю, что в этой игре есть что-то сложное!"

"+1. Если бы это был я, я бы точно смог пройти уровень быстрее, чем ты. Надо быть осторожным. После прохождения стольких игр вы даже не можете понять одного волка".

"С нетерпением жду этого! Секиро, пожалуйста, выходи скорее!"

Благодаря телефонному звонку Дай Сяомей все узнали, что игра собирается запустить открытую бета-версию.

Они готовились и очень хотели загрузить игру прямо сейчас, чтобы доказать свою силу.

Той ночью эта тема стала горячей темой для обсуждения.

#Sekiro: Shadows Die Twice выйдет в открытом бета-тестировании#

P.S. Просто попросите некоторые данные.

<http://tl.rulate.ru/book/108297/3995351>