

“Пошло вы! Дизайнеры ТМ вообще не люди.”

Маленькая девочка ждала слова “смерть” на экране и уставилась в него.

Но затем мрачная фигура снова пала перед монстрами.

Пятерых монстров впереди понять было нелегко, но неожиданно впереди оказался более insidious монстр.

Скрываясь позади злого человека, он поджидает за дверью!

Разве так поступит нормальный монстр! Смерть. Смерть. Большие красные буквы становились все больше похожими на проклятие, и маленькая девочка была очень напугана. Я думал, что после того, как она пройдет первых пятерых монстров, то обязательно сможет сокрушить их всех подряд. Кто же знал, что это будет новый цикл, и она снова и снова будет преклоняться перед монстрами!

“Мастера прошлого не смогли победить мобов. Недостаток ли это человечности или потеря морали?”

“Опубликуйте книгу о ста способах умереть.....”

“Старая карга, ты ни на что не годишься. Ты даже монстра не можешь победить.”

“Иди и читай вместе со мной, Плохой Кинжал, Дай Би – Дай Сяомей.”

Фанаты устроили жалкие толпы и насмеялись над Дай Сяомей.

Публика проигнорировала насмешки, и даже PDD, Да Сима и другие пришли посмотреть.

Еще когда Дай Сяомей получила новости от Цю Яояна, они спрятались в Я наблюдал за ажиотажем в комнате для прямых трансляций.

Я видел, как она умирала снова и снова, и я действительно не понимал, что было в этой игре такого сложного.

Блокировать и убивать скрытно было так легко, так почему же она не могла с этим справиться?

“Блокируй! Блокируй!”

“Нет. Если ты навалишь побольше риса на клавиатуру, то курица будет лучше тебя!”

“Это что, уровень игрока из топ-10?”

PDD□Да Сима и сестра Чжоу начинают следовать за ней и нападать, а их насмешки едва не сводят маленькую девочку с ума.

“Ты думаешь, эта игра легкая?”

Глупая маленькая девочка взвыла, но неожиданно все трое одновременно сказали одно и то же

“Это действительно очень просто.”

Действительно очень просто? Независимо от того, атакуешь ли ты скрытно или в открытую, ты

в самом деле можешь убить мобов.

То есть, идиотка вроде тебя, Дай Сяомей, даже мобов победить не в силах. Пристыдно просто.

Если бы это были они, то как максимум за полчаса они смогли бы скинуть маленького монстра. Она действительно не ожидала, что эти люди превратятся в облачных игроков и начнут над ней подшучивать. Или в этой игре неважна воинская этика? Эта игра пропитана злым умыслом создателей игры! Стража мобов сражается группами, и им еще и приходится противостоять скрытным атакам двух мобов, когда они проходят через дверь! Что вы в этой игре делаете?

“Неужели старая карга снова сдастся?”

“Не исключено. Видимо, дошла до тупика.”

“Разве ты только что не говорила, что преклонишь колени и устроишь прямую трансляцию, если дойдешь до тупика? Старая карга, прошу выполнить свое обещание!”

Публика раскусила ее мысли.

Точно! Она просто хочет всё бросить!

Как редко с ней бывает, она засомневалась в жизни в этой игре!

Сестра Чжоу тоже ёрничает, а насмешник ждет, что я преклоню колени и устрою прямую трансляцию, если захочу всё бросить.

“Проклятая девчонка, прекращай сопротивляться, неплохо же устроилась – прямые трансляции на коленях, хорошая работа.”

Глупая маленькая девочка рассмеялась от гнева.

“Сестра Чжоу, не надо тут язвить. Я сегодня эту игру пройду и покажу вам.”

Она воскресла на месте, и пятеро монстров перед ней атаковали с чрезвычайной скоростью.

“Гляньте, разве этого недостаточно?”

“Разве это не совсем просто? Это и всё?”

Когда она подошла к двери, Дай Сяомей легко взобралась на стену с помощью веревки и в мгновение ока убила одного из солдат.

Пока патруль не обращал внимания, она быстро убила еще одного. Процесс шел так гладко, что она даже не заметила. Я могу поверить.

Она умерла так много раз, что испытала все приемы, которые могут использовать монстры. Разобраться с ними очень легко.

“Нет, это так просто?”

“Не может быть, это афера? Или это запустило какой-то скрытый сюжет?”

Она колебалась, не зная, стоит ли ей бросаться вперед.

В этот момент солдат патруля обернулся, заметил её и с гневным криком бросился на неё.

Она не успела увернуться и была заколота солдатом в сердце.

Персонаж побледнел, медленно упал, а на экране появилось ярко-красное слово "смерть". "Черт побери!!!" "Что за черт происходит!" Глупая девчонка смотрела на экран и не могла перестать источать аромат. Публика не могла сдерживать смеха. "Оборона пробита, и она снова пробила оборону!" "Колебания будут удвоены, ха-ха-ха!" "Жалко. Ей трудно справиться с этим". Вопли девчонки разносились по всему помещению, и ее камера дрожала. Нанеся несколько ударов по столу, она наконец пришла в себя, злобно стукнула по клавиатуре и вернулась к жизни. На этот раз она была хорошо подготовлена. Блокировала в тот момент, когда солдат устремился вперед. "Цзынь! Цзынь!" Звук удара железа сопровождался брызгами искр. PDD и другие, конечно, похвалили его... разработчика игр "Эта игра действительно крутая! Смотреть на нее весело!" "Правильно! Этот удар ощущается прекрасно! Звук бряцающего железа, ха-ха-ха!" "Для меня это нехорошо. Я так долго сражался с монстром и все еще не убил его. Я такой неумелый". Публика также вторила "Да, да, эта игра выглядит великолепно! Красивое качество изображения и крутые действия". "Старуха вообще не может вытащить силу персонажа". "Давайте не будем слишком надеяться на сравнение еды". В их глазах этот монстр не очень сложный в бою. Его следовало убить всего несколькими ударами. Почему это заняло так много времени? Звук железа приятный, но при постоянном блокировании быстро заполнится шкала стойки. Девчонка уклонялась и блокировала. Случайно ей удалось успешно отклонить нож моба и убить его одним ударом! "Гад! Сдохни!" Девчонка встала, чтобы выстрелить из чехла, и камера затряслась. Она была особенно взволнована, и встав, она сильно отодвинула стул. "Посмотрите! Это сила!" Быть подавленной солдатами до такой степени беспрецедентно! Она просто переборола все! Она может сделать это снова! Топ-десять игроков встали! Она была чрезвычайно страстной и чувствовала беспрецедентную радость в своем сердце. Давая волю своему внутреннему волнению, она потянулась и села обратно на табурет с гордым выражением лица. Она посмотрела на солдата, который только что демонстрировал перед ней свою силу, и неподвижно упал на землю. Казалось, она забыла, что только что пробила оборону, и взволнованно сказала: "Эта игра такая классная! Такая крутая! Мои лучшие десять игроков сегодня прошли игру!" Глупая девчонка на высоте. Своей силой она упорно трудится, чтобы убить монстров. Это чувство удовлетворения — нечто другое. Замечательно! Монстры на следующей дороге становятся чрезвычайно легкими. Пройдя пять уровней и убив шесть генералов, она убивает их счастливо. Капает. Она никогда не умирала! Она наконец может достичь того, что сказала, и хорошенько поглядеть на этих маленьких монстров! "Моя девочка, YYDS!" Зрители также заразились уверенностью в себе девчонки. "Этот"Секиро" такой крутой! Этих монстров так приятно убивать!" "Мне просто нравится такой тип, который обладает сильным чувством удара и может также блокироваться. Разработчик игр так хорошо в этом разбирается!" "Дурная девчонка наконец показала свою силу, встань! Когда он будет выпущен для публичного тестирования? Как только он поступит в продажу, я обязательно его куплю".

<http://tl.rulate.ru/book/108297/3994965>