«Прощайте. Не провожу вас». Цю Яоян помахал ладонью.

«Прощай…»

Дай Сяомэй и сестра Чжоу посмотрели друг на друга и что-то сказали.

Они оставались в компании полчаса, но в основном осматривались.

Две девушки вышли из офиса. Сестра Чжоу глубоко вздохнула и ощутила противоречивые чувства.

«Такую замечательную игру создал один человек…»

«Невероятно…»

Дай Сяомэй чувствовала то же самое и согласно кивнула. Вспоминая о сегодняшнем дне, на её лице проступило небольшое отвращение.

«Но не считаешь ли ты его чрезмерно прямолинейным?»

«Когда мы пришли взглянуть на офис, он угостил нас только обедом с работы! Хуже обеда у меня ещё никогда не было!»

«Я весь день простояла на ногах, а после обеда днём он протащил нас по всей компании. Мои ноги чуть не отвалились».

«А когда мы задавали вопросы, он толком ничего не говорил. Если спрашивали слишком много, мне становилось неловко».

«Да пусть хоть всю жизнь не сможет найти себе девушку, этот прямолинейный тип!»

После ухода из офиса недовольство, которое только что зародилось в глубине их сердец, всплыло наружу. У Цю Яояна действительно были проблемы со стилем поведения. Стояли две красавицы, а этот человек оставался невозмутимым и до крайности холодным.

Хотя Сестренка и привыкла к безразличию Цю Яояна, ведь она давно с ним знакома, она по-настоящему не ожидала, что мужчина может быть настолько прямолинейным! Она жаловалась, но не переставала обдумывать то, как следует поддерживать сервер, и на душе у неё было тяжело.

«Однако этим утром он занимался обслуживанием сервера. Может быть, он просто очень устал и не хотел много разговаривать, ради тех людей, которые хотят следовать за своей мечтой».

Размышляя об этом, её жалобы превратились во вздох.

«Да уж…»

…

Цю Яоян проводил взглядом Дай Сяомэй и сестру Чжоу, и словно бремя упало с его плеч. Теперь по крайней мере не нужно было любезничать.

После оптимизации сервера, игре не требовалось его особого внимания.

Игровой процесс Ся Кэ Син и так был достаточно насыщенным, не нужно было добавлять новые игровые механики, и кардинальных изменений в ближайшее время не предвиделось.

Обновление игры подошло к концу, и настало время подумать о создании других игр.

Он взглянул на свой счёт.

В Ся Кэ Син играло слишком много игроков. Пусть игра и стоила всего 98 рублей, и платформа забирала 12% комиссии, на его счету все равно оказалось сто миллионов. Ничего общего с мыслями остальных игроков о том, что ему не хватает средств и он не может заработать деньги.

Кажется, можно нанять ещё людей, которые разделят его нагрузку.

Цю Яоян размышлял, а в его ушах тем временем раздался системный звук.

[Система выдаёт случайное вознаграждение]

[Текущий уровень производства: 26549.]

На первоначальное создание Ся Кэ Син ушло всего 2000, но последующие обновления были просто бесконечными и стоили Цю Яояну множества очков производства.

Если он хочет, чтобы новая игра стала успешной, придётся вложить больше очков производства и сделать её более проработанной.

Ему нужны очки создания игр!

Цю Яоян невольно погрузился в глубокие раздумья и пробормотал:

«Каким способом заставить игроков испытать сильные эмоциональные перепады?..»

Самый простой способ вызвать сильные эмоциональные перепады — не действовать по плану.

В голове Цю Яояна возникла идея.

Мечник, вооружённый огромным мечом, с большим запасом здоровья и любивший играть не по правилам.

И вот игрок, наконец, снизил здоровье этого Мечника до 1%! Победа уже маячит перед носом!

Но неожиданно Мечник вдруг достаёт револьвер и убивает одним выстрелом всех игроков.

Мечник встаёт на трупы игроков и с видом эксперта, повидавшего на своём веку многое, легко сдувает ствол револьвера.

«Как Мечник, я обязан подавить всех врагов...»

Уголки губ Цю Яояна изогнулись в улыбке. От одной мысли об этой сцене на душе становилось легко.

Эмоции будут собраны в полном объёме.

Однако, немного поразмыслив, он всё-таки подошёл к экрану, поскольку вот-вот должны были

начаться соревнования в первой сотне участников...

Пик соревнований по теории меча Хуашань начинается сегодня, привлекая внимание бесчисленного множества игроков

#Битва на пике, битва пяти экстремальных сил#

#Скоро наступит долгожданная битва на пике, кто сможет войти в пятерку лучших в мире?#

#Вершина горы Хуашань предлагает панорамный вид на мир. Гора Хуашань, высокая гора, стоящая в центре континента, также является местом проведения соревнований по мечу Хуашань.

Первый турнир по мечу Хуашань привлек всеобщее внимание.

Даже игроки, которым не нравился геймплей PVP, изначально планировали на этот раз присоединиться к веселью.

Они собрались один за другим на полпути на гору Хуашань.

Здесь есть десять арен, и в десять игр можно играть одновременно.

Сегодня пройдут групповые матчи группы победителей и группы проигравших.

Сто игроков соревнуются попарно, причем победители попадают в группу победителей, а проигравшие — в группу проигравших, всего пять раундов.

После того как игроки поднялись, они все нашли место, чтобы повесить свои вещи. Все было так плотно упаковано, что сверху донизу все было заполнено игроками.

Сотни тысяч игроков собрались возле арены в это время, образовав захватывающее зрелище и издав адский шум.

Среди них очень заметна группа иностранных игроков с чрезвычайно нестандартным произношением.

«На чью игру ты пришел посмотреть?»

«Конечно, Да Сима! Мечник в белом так красив!»

«Лучше смотреть на PDD, чем на Да Симу, у него самые потрясающие навыки. Каждый раз, когда я смотрю, как он сражается, я испытываю чувство дежавю, словно вижу, как ловкий толстяк мечется».

«PDD действительно говорит с размахом! Пока ты быстро читаешь мантру, у тебя еще есть время поболтать».

«Мне нравится сестра Чжоу. Сестра Чжоу, разберись со мной!!!»

«Я слышал, что сестра Чжоу разработала набор случайных техник убийства мечом. Интересно, будут ли они использоваться в соревнованиях».

«Что хорошего в случайном приеме убийства, так это то, что он только удваивает урон нанесенный мужским персонажам. Он не так хорош, как техника меча вихря у глупой

девчонки!»

«Холодная женщина-мечник, моя еда вкусная?»

Как только Марк сказал это, он увидел, как белый свет постоянно загорается на арене.

Топ-100 игроков были телепортированы на арену.

Белый свет вспыхнул на экране, и PDD встал на арене в окружении людей.

«Мы должны вытянуть шара в ринге, чтобы определить соперника и количество матчей».

PDD объяснил зрителям, находящимся в комнате трансляции, и стал ждать всех 100 лучших участников и начала жеребьевки.

Перед ним появилась большая карусель с именами 100 лучших участников, и PDD не мог не вспомнить о том, как он никогда не был там с детства. Опыт выигрыша приза заставил меня сглотнуть слюну.

«Те, кто может войти в сотню лучших — это все мастера»

«Сражаться с любым из них нелегко»

«Глупая девчонка — лютый враг!»

«В сочетании с моей силой совершенно невозможно попасть в группу проигравших! Даже если я встречу глупую девчонку, я определенно отправлю ее в группу проигравших».

Когда на карусели загорелось, что жеребьевка вот-вот начнется, он лихорадочно щелкнул мышью, про себя думая: тяни хорошего соперника!

Зрители в комнате трансляции посмеялись над ним

«Все знают, что ты не играешь с невождями, и спонсорский отец тоже!»

«Это PDD, но он славится своими уловками. Кто знает, какого соперника он вытащит?»

«Удача — это все врожденное, PDD, просто перестань сопротивляться».

«С твоими навыками, пока ты не встретишься с топ-мастерами, ты не попадешь в группу проигравших, а у группы проигравших тоже есть шанс продвинуться дальше, не паникуй»

«Надеюсь, ты объединишься с глупой девчонкой. Я хочу увидеть большой бой между вами двумя».

Зрители с нетерпением ждут, кто же станет противником PDD.

При виде высокомерного вида PDD зрители с нетерпением ждут, что он поскорее найдёт сильного соперника, который преподаст ему урок, чтобы он понял, как это — быть новичком за пределами своего мира. Было и другое мнение — есть и способ помешать его чрезмерной гордости.

Вертушка с сотней лучших имён начала медленно вращаться.

http://tl.rulate.ru/book/108297/3994645