С утра и до самого вечера сестры Дай Сяомей и Чжоу даже не перекусили в полдень.

Они наблюдали, как гейм-дизайнер сосредоточенно следит за ходом всей работы. Сестры не стали ему мешать.

Только когда кто-то видит, как другой лично обслуживает серверы, он может по-настоящему осознать, насколько это сложно.

Он просидел пять часов, в основном наклонившись.

Его голубая футболка успела промокнуть и высохнуть, а потом снова промокла и высохла. На ее поверхности даже образовались белые кристаллы соли.

— Это действительно непросто.

Младшая сестра Дай повертела шеей. Оттого, что она просто стояла, у нее уже затекла шея, не говоря уже о том, что другой человек не поднимал голову пять часов.

Старшая сестра Чжоу пошевелила ноющими ногами. На ее лице было написано легкое недовольство.

Если бы она знала, что ей придется стоять здесь так долго, то не стала бы надевать туфли на высоком каблуке!

Даже так она видела, что обслуживание этих серверов было намного утомительнее, чем бездельничать здесь, поэтому не осмелилась жаловаться.

По-настоящему нужно заявлять, что вы устали, серверы там чинят!

Завершив обслуживание, Цю Яоян встал и подошел к другому серверу.

Его волосы насквозь промокли от пота. Он запустил пальцы в волосы и откинул их назад. Он откинул назад свои волосы, и это выглядело полно гормонов.

Хотя с помощью системы он завершил интеграцию всех серверов, система не могла сделать игру и сервер полностью совместимыми, поэтому ему пришлось модифицировать их одну за другой.

Дай Сяомей и сестра Чжоу онемели.

Перед тем как придти, они действительно не ожидали, что такую большую игру может

поддерживать всего один гейм-дизайнер!

Этот гейм-дизайнер жил как отшельник, работая сверхурочно, чтобы оптимизировать для них игру.

Для частых обновлений и оптимизации нужна была бы команда, которая работала бы сверхурочно каждый день, а у Цю Яояна был только один человек, поэтому ему приходилось делать все самому, поэтому в “Ся Кэ Син” будут играть все больше и больше игроков. Их считают светом страны, но только они знают, что за светом страны стоит один человек, который движется вперед.

Молодая девушка задумалась. Наньнань пробормотала про себя:

— Сначала он сказал, что его мечта — стать гейм-дизайнером. А я думала, что ему придется практиковаться много лет, прежде чем он сможет сделать приличную игру.

— Адская версия Марио вышла всего какое-то время назад, а “Рыцаря-всадника” выпустили уже сейчас.

— Он гений.

— Хотя когда я играла в Адского Марио, мне не очень хотелось признавать, что я его фанатка.

Старшая сестра Чжоу тоже вспомнила игру, которая не раз ее мучила, и на ее лице повис лед.

— Не упоминай эту игру, у меня от нее психологическая травма.

Очевидно, качество картинки очень грубое, но игровой процесс очень уникален. Он сосредоточен на моменте, когда игрок пробивает защиту, позволяя ему пробить защиту бесчисленное количество раз.

По сравнению с этой игрой, “Ся Кэ Син” — несложная игра, но позорная, и ее немного неприемлемо.

Несравненные реплики Чжун Эра так смущали их, что им хотелось выпрыгнуть из комнаты на цыпочках каждый раз, когда они использовали свои навыки.

Но, отбросив стыд, они снова испытали радость от игры.

— Черт возьми, он же бедный студент из горной местности, верно?

Перед сестрой Чжоу, казалось, появился образ молодого человека.

Он вышел из гор, неся с собой свои мечты и энтузиазм, решив сделать игру, которая понравилась бы всем.

И эта фигура совпадала с молодым человеком, которого он увидел в центре обслуживания сейчас.

Старшая сестра Чжоу глубоко вздохнула и усмехнулась.

— Честно говоря, я всегда думал, что твой фанат — это образ, созданный игровой компанией только для того, чтобы продать чувства.

— Какой там свет отечественных игр и какой там гениальный гейм-дизайнер — это все просто прикрытие.

Когда младшая сестра услышала это, она не удержалась и пожаловалась:

— Пощечина прилетела так быстро, как торнадо.

Старшая сестра Чжоу кивнула, ее выражение стало тяжелым.

Они действительно любят эту игру. Видя, как усердно работают разработчики, они не могут не желать внести свой вклад в создание этой игры.

Однако что они могут сделать?

Если бы это была обычная игра, они бы с радостью поддержали ее. Это просто, достаточно внести деньги. К сожалению, в Xia Ke

Xing нет возможности пополнения счета!

Эта игра действительно душит таких игроков, как они!

Неужели так сложно поддержать свою любимую игру в наши дни?

Я сфотографировал серверный центр на свой мобильный телефон и отправил в небольшую группу из четырех человек. PDD и Da Sima заранее знали, что сегодня собираются посетить компанию, в которой работает Xia Kexing, и были в большем восторге, чем они, поэтому в конце концов убедили их прислать несколько фотографий.

, Dai Xiaomei отправила фотографию.

На фотографии изображены аккуратно сложенные серверы в серверном центре. Посреди рядов серверов сидел молодой парень, обливаясь потом, и он сосредоточенно смотрел в камеру, и был поражен.

«Это игровая компания? Столько серверов, так эффектно!»

Da Sima обращает внимание на молодого парня на снимке.

«А этот человек чинит сервер?»

Когда Dai Xiaomei и сестра Чжоу увидели эту новость, то посмотрели друг на друга с чрезвычайно сложными чувствами.

«Он игровой дизайнер Xia Ke Xing»

«Отпусти меня, в этой компании всего один человек? Шутишь!»

«Как один человек может создать такую хорошую игру? Разработчики игр потрясающие. Люблю, люблю!»

До приезда они все думали, что существует огромная команда разработчиков игр.

Но теперь они знают, что за отечественным светом на самом деле стоит человек, несущий на себе тяжкое бремя!

Da Sima вздохнула в группе

«Нелегко играть в эту игру в одиночку».

С ней согласились и другие

«Я хотел пополнить счет сразу, как только вошел в игру, но эта игра не дает людям возможности пополнять счет».

После того, как PDD отправил это сообщение, ему внезапно в голову пришла идея.

В игре нет возможности пополнения счета, но есть определенно возможности за ее пределами.

Что нужно игре для продвижения!

Он может рекламировать игру!

Если хочешь это сделать, PDD немедленно свяжется с тобой.

Через некоторое время PDD разместила в группе скриншот для обсуждения продвижения.

«Посмотрите на миллионы долларов, которые я потратил на продвижение игры! / Proud, если вы хотите помешать мне потреблять, это невозможно..»

Это был чек. Как и сказал PDD, он потратил один миллион, чтобы продвигать рекламу Xiakexing через разные каналы.

Дай Сяомей и другие были ошеломлены.

Раньше они придерживались фиксированного мышления и ошибочно полагали, что поддерживать игру можно только внося деньги.

Реклама игр обычно является делом компаний, занимающихся производством игр, и вполне нормально, что они этого не ожидали.

Только увидев скриншот PDD они отреагировали.

«PDD, ты такой гений»

"Бро, ты такой нелюбезный. Ты даже не позвонил мне, когда делал промоушен. Я все еще хочу вложить сотни тысяч в поддержку!"

«Разве это не правильно? Неужели такой человек, как Da Sima, на самом деле возьмет сотни тысяч на рекламу?»

«Твой аккаунт взломали?»

Da Sima послала им закатывающий глаза смайлик.

«Если бы это была любая другая игра, я бы отказался».

«Но эта игра особенная!»

«Разработчику игр действительно нелегко работать так усердно над такой хорошей игрой! Если вы можете ее поддержать, вы должны ее поддержать».

«Но дело по-прежнему сводится к PDD, и они всегда придумывают рекламные кампании на миллионы долларов».

http://tl.rulate.ru/book/108297/3994619