

Для создания рекламного контента игры требуются 3D-эффекты. Вершина Запретного города...  
Турнир на Хуашань...

Он сообщил системе общее содержание контента, а система автоматически рассчитала требуемые производственные баллы.

[Требуется 100 производственных баллов. Чем больше производственных баллов вы инвестируете, тем выше будет качество контента. Введите количество производственных баллов, которые вы хотите инвестировать, ограничений нет.]

У Цю Яояна теперь много производственных баллов, что позволяет ему стремиться к совершенству.

[1000.]

Ожидая завершения работы над контентом, Цю Яоян думал о способе его анонса.

Он хотел провести соревнование для рыцарей. Он уже придумал общие правила турнира, но подробный способ его проведения был вопросом, достойным размышления.

Он изучил, как другие игры анонсируют события.

“Официальный сайт? Эта штука? Есть ли она у меня?”

“Внутриигровой анонс? Упс... Нет возможности.”

Он отказался от нескольких планов анонса, случайно увидел рекламный ролик, рекомендованный видеосайтом, и загорелся.

“Есть идея!”

[Добавить в игру функцию воспроизведения контента, заморозить игровое время и автоматически воспроизводить контент.]

[Требуется 100 баллов создания.]

Поскольку это относительно простая функция, система не позволяет ему продолжать добавлять производственные баллы для ее улучшения.

Цю Яоян охотно заплатил производственные баллы.

Теперь осталось только дожидаться завершения работы над контентом.

...

После первого убийства в подземелье в прошлый раз энтузиазм к нему угас.

Не все стремятся проходить копии.

Например, PDD и Da Sima жаждут столкновений между игроками.

“Так скучно, я чуть не блеванул от этой книги.”

Закончив подземелье, босс завыл позади PDD, сделал два шага вперед и в конце концов рухнул.

PDD даже не нужно было смотреть на статистику урона, первое место было определено за ним.

Для него требовалось только следовать заданному шаблону. Экшн босс, никакого вызова нет.

“Пусть будет рейтинг, я хочу разнести Da Sima в пух и прах!”

Da Sima был ошеломлен. Он открыл рот, и его голос охрип.

“Эй, эй, в конце концов, я теперь твой союзник. Ты хочешь подставить своего союзника?”

Зрители в комнате вещаний не могли сдерживать смеха.

“Предательство союзников звучит неплохо. Кстати, PDD может действительно сделать такую вещь.”

“Да ладно, радуйтесь! Давайте вместе полы натрем у городских ворот!”

“Официальный Папа, давайте проведем мероприятие. Читать книжки каждый день так скучно!”

Зрители веселились в публичном чате, но вдруг заметили что-то неладное в игре.

“Что произошло? Это мне кажется, или почему я чувствую, что застрял?”

“Я тоже чувствую, экран будто замер.”

“Эй, почему игровой экран черный? Это БАГ?”

Игроки чувствовали это еще сильнее. Внезапно они не могли ни пошевелиться, ни заговорить.

В этот момент, похоже, время остановилось. Через некоторое время игровой экран почернел.

Da Sima все еще размышлял, есть ли в игре ошибка.

“Увы, сейчас так много народу, так что неудивительно, что игра глючит.”

Da Sima утешал зрителей. Кто бы мог подумать, что в следующую секунду картинка изменится.

Будто бы капля воды упала в чернила, постепенно размывая их, и в конце концов чернильный шрифт сформировал три больших иероглифа:

Xia Ke Xing

“Не может быть, это рекламный ролик игры? Не слишком ли поздно выпускать рекламный ролик?”

Da Sima невольно задумался.

Прежде чем он успел среагировать, сцена снова сменилась.

Яркая луна садилась на западе.

Казалось, полная луна висит под карнизом зала.

И над карнизами стояли два человека.

Фехтовальщик слева смотрел на противника стеклянным взглядом. Долго глядя на него, он медленно сказал:

“Один меч и одно дело, которое посвятил ему всю свою жизнь, пятьдесят лет, не уронив своей репутации.”

"Бросить империю, построенную поколениями, и целую жизнь искать противника, жаждая сражения!"

У оппонента был колючий взгляд, в руке сжат меч, которым он делал приглашающий жест.

Мечник промолчал.

Внезапно раздался драконий рык, и энергия меча взмыла в небо.

Мечник вытащил свой меч. Под лунным светом он выглядел холодным.

Звуки флейты смолкли, и атмосфера постепенно застыла.

Зрители замолчали, почувствовав невидимое давление. Звёздный и лунный свет померкли за тонкими облаками, и всё сияние между небом и землёй сосредоточилось на скрещивающихся мечах.

"Защищаемый Сюань-мином, железный меч непобедим! Его энергия распространяется во все стороны, и холодный свет виден на тридцать тысяч миль!"

"Небо вот-вот рухнет, но у меча нет граней; он острый, но без режущей кромки, и его лезвие, подобно крыльям ветра, пробивает облака!"

Когда мечи соперников столкнулись, музыка внезапно изменилась, и звуки ударных стали захватывающими и волнующими, разжигая мысли всех присутствующих.

Один высоко, другой низко, два меча уравнивали друг друга. При каждом соприкосновении они меняли позиции и движения.

Да Сима был ошеломлён. Глядя на CG, показываемый на экране, они полностью погрузились в него.

Трёхмерное изображение позволяло игрокам почти ощутить, как лезвие и острие мечей приближаются к ним.

Они время от времени восклицали, их сердца сжались, и их эмоции отражались на экране. Битва между двумя людьми постоянно менялась.

"Мечник, будь смелее!"

"Давай, мечник, я поддерживаю тебя!"

Все игроки болели за кого-то. Им нравились либо эфирные движения мечника, либо решительные удары мечника.

Двое на картинке тоже понимали, что равны по силе. После более чем десяти раундов тестирования они так и не смогли определить победителя.

Двое мужчин вернулись на исходные позиции. Звуки ударных ослабли, и они молча посмотрели друг на друга. Ситуация изменилась. На этот раз слева и справа было по пять человек с оружием в руках. В тот момент, когда открылась дверь, десять человек выбежали, как ветер, и начали драться в формате 5 на 5.

"Угэцу начинает атаку, приближаясь к врагу; обманом сбивает с толку врага, водяной дракон рычит!"

Мужчина в доспехах скакал на лошади и атаковал вперёд с копьём в руке. Золотой дракон

обвился вокруг копья, раздался рёв дракона.

"Летящие облака полны энергии журавля; драгоценные камни излучают сияние; текущие облака рассеиваются!"

Человек высоко подпрыгнул, повернулся, используя силу поясицы, и взмахнул гигантским мечом в руке, испустив золотую энергию меча, сияющую, как драгоценный камень.

"Мы рождены, чтобы быть героями, и умрём привидениями. Мы, благородные люди, не пожалеем ни одной битвы, которая перевернёт мир!"

Человек в полотняной одежде размахивал ладонями, непрерывно размахивая руками, используя локти, и потоки воздуха двигались прочь, образуя позади него слабую тень его ладони, словно настоящий сотрясающий землю удар.

"Путь меча так же долог, как и ночь; меч приближается!"

За спиной мечника в белом одеянии появились десятки тысяч мечей, светящихся белым светом, которые, казалось, были подавлены в следующую секунду. Это было очень впечатляюще.

"Скрытый фронт скрыт в ночи, солнце и луна долго разрабатывали стратегию, и сбивающие с толку волны и фантомы рассекаются!"

Мужчина с длинным мечом бросился вперёд, очень быстро, почти телепортируясь, и длинный меч был поднят, достаточно, чтобы мгновенно лишить людей их наступательной силы.

Экран снова почернел.

Музыка не останавливалась, и удары постепенно ускорялись.

Это напрягало людей. В голове внезапно возникла струна.

Ветер дует, ночь тёмная, а яркая луна светит на людей

Мир полон хаоса, слабые и сильные сражаются!

Птица рух поднимается с ветром за один день и взлетает на 90 000 миль. Если ветер стихнет и она спустится, она все равно может опрокинуть воду!

Мечи Цзянху, кто может с вами сравниться!

Рассказывая о мечах в Хуашане, пять лучших в мире!

Первый турнир мастеров меча Ся Кэ Син в Хуашане вот-вот начнётся!

<http://tl.rulate.ru/book/108297/3994427>