

Моя маленькая девочка в последнее время проводит время очень комфортно.

После того, как она сыграла в эту игру неделю назад, она почувствовала, что ее выносливость улучшилась во всех аспектах.

Целую неделю она играла в игру Цю Яояна и не могла вырваться из нее.

С момента ее выхода она думала об этой игре, когда бы она что-то ни делала.

Если я сделаю это в том месте, я обязательно смогу пройти.

Такие мысли беспокоили ее не раз.

Начиная со следующего дня, она начала адскую тренировку.

Она поклялась пройти эту игру!!!

По крайней мере... По крайней мере, дай ей пройти второй уровень!!!

Когда началась прямая трансляция, она по-прежнему запускала PlayerUnknown's Battlegrounds.

Наконец-то пробившись в финал, в нее выстрелили в голову из снайперской винтовки.

Это единственное, что попало в финал сегодня!

На некоторое время почувствовав себя подавленной, глупая девушка надула щеки, выключила PlayerUnknown's Battlegrounds и открыла адскую версию Mario.

Если первый уровень - это проверка навыков и тайминга, то второй уровень - это всякого рода коварство и хитрость, повсюду ловушки, и время от времени всплывает необъяснимое препятствие и убивает ее.

Зрителям было интереснее смотреть, как она играет в эту игру, чем в PlayerUnknown's Battlegrounds.

Потому что PlayerUnknown's Battlegrounds никогда не позволяет глупой девушке громить клавиатуру, три раза в неделю!

Не знаю, иллюзия это или нет, но маленькая девочка чувствует, что ее волосы становятся тоньше.

Начиная с отправной точки, хотя я очень хорошо знаком с ловушками, всегда есть неожиданные кирпичи, от которых трудно защититься.

Снова погибла!

Девушка сильно ударила по клавиатуре, стиснула зубы, закрыла игру и снова открыла PlayerUnknown's Battlegrounds.

После игры в эту игру, казалось, что было легко принять падение в коробки в течение нескольких последовательных игр.

Поэтому, когда я разочаровывалась в других играх, я играла в адскую версию Mario несколько

раз, и я чувствовала, что мир стал чрезвычайно прекрасным.

Ну, эти предыдущие неудачи больше не проблема.

Пройдя через все перипетии жизни, маленькая девочка превратилась в нестигаемого человека... Конечно, нет!

Пока она играет в адскую версию Mario, она очень толерантна к другим играм!

Маленькая девочка случайно нажала на личное сообщение.

Знакомый идентификатор, знакомое начало личного сообщения.

В моей голове промелькнул страх быть поработанным сантехником.

Она задрожала и инстинктивно закрыла интерфейс личных сообщений.

В такой момент зрители это заметили.

«Разве это не автор игры? Пытать Великого Бога?»

«Черт возьми, девочка, посмотри на личные сообщения!»

«Мастер выпустил еще одну игру, верно? Ты «мастер» игры, не бойся и просто сделай это!»

Общедоступный экран мгновенно ожил, и все стали поощрять маленькую девочку читать личные сообщения.

Они были так любопытны по поводу этого разработчика игр.

Какие трудности он перенес в реальном мире, чтобы иметь такое сильное чувство мести! Сделайте игру просто античеловеческой!

Девушка не смогла устоять перед любопытством зрителей, поэтому ей оставалось только открыть личное сообщение.

Начало было просто слишком знакомо.

«Маленькая девочка, я твой преданный поклонник. Я бедный студент колледжа из глубинки».

«Моя мечта - стать великим дизайнером игр».

«Я ценю, что вы играете в мою игру. Надежда, которую вы мне даете, позволяет мне продолжать путь геймдизайнера».

«Воодушевленный вами, я сделал еще одну игру. Это игра с красивой графикой и особой игрой для снятия стресса. Не могли бы вы попробовать ее для меня?»

В глазах Дай Сяомей картинка красивая и очень расслабляющая. Это просто та же фраза, которую она использовала, чтобы обмануть сестру Чжоу и других играть в игры.

Может ли у этого человека быть какие-то новые идеи! Думаешь, ее удастся обмануть!

Дай Сяомей в ярости. Он напечатал: «Не пытайся меня обмануть! Это не сложная игра в управлении? Я не дам тебе себя обмануть!»

Сообщение в ее личных сообщениях с Цю Яоянгом было раскрыто, и все на публичном экране смеялись над ней, как над кошкой с подпаленным мехом.

«Наконец, однажды маленькая девочка начнет обороняться».

«Тысячи людей писали книги с просьбой об игре с обманом, чтобы заставить глупую девочку снять с себя оборону!»

«Жизнь без раздражительности — это неполная жизнь! Как только я проснулся, я начал общаться с ним. Скучно смотреть другие твои прямые трансляции».

«Да, да, давайте посмотрим, какую мучительную игру придумал мастер».

Местные магнаты по очереди отправляли кучу самолетов и ракет.

Маленькая девочка не хотела говорить, но в конце концов ей пришлось смириться с реальностью.

Вскоре было обновлено личное сообщение, и Цю Яоян сел за экран и искренне сказал.

«В этой игре богатый сюжет, открытый мир с высокой степенью свободы и очень простые операции».

«В моей комнате для прямых трансляций 100 000 зрителей».

«Я не буду лгать тебе, я солгал тебе, что я щенок».

Дай Сяомей осмелилась сказать такие слова перед 100 000 зрителей в комнате для прямых трансляций. Дай Сяомей уже наполовину поверила в это.

Предыдущая игра принесла ей слишком много неприятностей, заставив ее теперь дважды подумать.

Зрители также поверили в это. Он.

Посмотрите, как он истязал этих ведущих в консольной области в играх, которые он разработал раньше.

Теперь у всех есть эмодзи, показывающие, как они теряют самообладание.

Быть может, этот игровой дизайнер, который хорошо умеет пытать людей, наконец-то стал хорошим человеком? ?

«Черт возьми, девочка, поддержи своих фанатов!»

«Я хочу это увидеть, дай мне это увидеть».

Маленькая девочка не смогла устоять перед подстрекательствами аудитории, поэтому она согласилась на просьбу Цю Яояна помочь ему протестировать игру.

Она нажала на ссылку для скачивания. Эта игра называется Xia Ke Xing и представляет собой игру о боевых искусствах.

У кого нет мечты о боевых искусствах? Кто не хочет быть рыцарем с мечом? Тянья?

Но отечественные игры переживают спад, особенно в стиле боевых искусств. Этот стиль полон национальных особенностей. На рынке практически нет выдающихся шедевров. Почти все они представляют собой игры для зарабатывания криптона, оформленные в стиле боевых искусств.

Со временем я это понял. Для игр в стиле боевых искусств на ум приходит рекламный слоган «Один меч 999».

Даже если это игра, созданная мастером пыток, она всегда будет вызывать сомнения, если попадет в стиль боевых искусств.

«Что, игра в стиле боевых искусств? Пошли. Пошли».

«Я думал, что мастер собирается выпустить какую-то новую работу, но оказалось, что это стиль боевых искусств, фу... так разочаровывает».

«Игры в стиле боевых искусств обязательно выйдут на улицы. Хорошо, кто еще считает, что игры в стиле боевых искусств могут сделать хорошие игры?»

Игра очень большая. Вы можете загрузить ее и одновременно смотреть анимацию CG.

На публичном экране было много ругательств, и маленькая девочка нажала на CG.

Там была огромная белая снежная гора, земля была покрыта длинными мечами, и в воздухе стоял человек, лицом к миллионам солдат.

Это был молодой человек в белом, с худым телом, но с аурой, которая могла соперничать с миллионами людей.

Он повернулся спиной к экрану, протянул руку и крикнул: «Меч как длинная ночь, приди меч!»»

Длинный меч на земле продолжал дрожать, как будто его тянули невидимые нити, и полетел к молодому человеку.

Перед ним стояли миллионы солдат, а позади него — десятки тысяч мечников.

«Иди!»

Меч как оруженосец, а длинный меч как метеор, пронзающий небо...

Внезапно из поместья гаомен раздался крик.

Толстый чиновник трагически погиб дома, вызвав беспорядки.

В высотном здании стоит высокая фигура с мечом, противостоящая людям.

«Не жалко погибнуть за простых людей!»

«Императору все равно, а мне нет!»...

С лодки доносилась элегантная музыка, и сцена переключилась на поле битвы. Лютист держал в руках скверну на цине, выдерживая натиск армии.

«Я, монах гор и морей, живу и умираю, воплощаю душу гор и морей, хочу запечатать небеса!»

«В Девяти Небесах царит хаос, герои и героини приводят мир в порядок»

«Моё пианино может играть музыку или убивать людей»...

Три ролика с компьютерной графикой привлекли внимание всех.

Ловкое цигун, изысканные сцены, страстные схватки привлекали внимание всех.

«Масштабный продукт!»

«Наверняка на это спустили кучу денег!»

«Такой захватывающий!!! Китайские боевые искусства тоже классные!»

Они поняли это ещё до того, как вошли в игру.

Ц-ц-ц – похоже, что эта игра в стиле боевых искусств очень отличается от других!

<http://tl.rulate.ru/book/108297/3994190>