Воспользовавшись популярностью, продажи этой игры за 10 юаней быстро выросли. Ведущие, которые играли в игру, купили новую копию, а фанаты, следовали они за трендом или просто были любопытны, купили копию для изучения игры. Цю Яоян открыл платформу и вошел в свой аккаунт. Нажав на графу «Продажи», он чуть не ослеп от цифр, которые там выскочили! 8988! Почти десять тысяч копий! Всего за плесть часов! Такой потрясающий объем продаж уже достигнут! Копия игры стоит десять юаней, а общие продажи приближаются к ста тысячам! Даже после вычета 12% комиссии платформы чистый доход Цю Яояна от этой игры уже достиг невероятно ужасных 80 000! Поймите, это всего лишь показатели продаж за шесть часов! Благодаря таким быстрым продажам игра Цю Яояна успешно вошла в топ горячих поисковых запросов на платформе ЕХ! Эта игра, кажется, обладает бесконечным шармом. Она одновременно разочаровывает людей и внушает им смутные надежды. Первый уровень — это простые действия, но второй уровень — это ловушка, от которой сложно уберечься.

Это просто затягивает!

Цю Яоян, как дьявол, сжимает сердце человека, который и наивен, и любит веселиться.

Так что его игра стала хитом, большим хитом!

Игра стоит игровых производственных очков, а доход — это производственные очки и деньги. Это бесплатная, но популярная мини-игра!

Это уже стоит выложить!!!

Жаль, что все соседи по комнате уехали домой, и он остался в общежитии один. Он даже не может найти никого, с кем бы поделиться радостью.

«Жизнь одинока, как снег...».....

Цю Яоян очень популярен. Хотя он не показывал своего лица, он стал новым фаворитом в индустрии прямых трансляций благодаря игре с простой графикой и простым управлением!

Все больше и больше стримеров и зрителей начинают обращать внимание на эту игру.

Во-первых, из любопытства, а во-вторых, потому что эффект от прямой трансляции, создаваемый этой игрой, не может быть лучше!

Вы должны знать, что, когда Дай Сяомэй и сестра Чжоу вели прямую трансляцию этой игры, они неохотно принимали подарки, а рейтинг популярности в комнате прямой трансляции достиг десятков миллионов!

Есть даже группа зрителей, которые посвятили себя просмотру прямой трансляции этой игры!

Им нравится видеть, как стример теряет терпение.

Этот дурной вкус подобен Цю Яояну, прячущемуся за кулисами. Наблюдая, как стример продолжает биться головой о стену в созданной им игре, это не могло быть более удовлетворительным.

«О нет!!! Почему я снова умер!!!»

«Брат-сантехник, пожалуйста, двигайся и прыгай выше! Ах! Не так высоко!!!»

Смерть — дело минут.

Сильное разочарование от смерти всколыхнуло их сердца, и бесчисленное множество людей колотило по клавиатуре.

Некоторые стримеры не выдерживали удара, указывая на компьютер и крича, что вызывало смех у многих зрителей!

Способность стримера разжигать огонь очень велика!

В особенности притягательность таких топовых стримеров, как глупышка Чжоу, при объединении может достичь чрезвычайно преувеличенного уровня!

Некоторые зрители, наблюдая разнообразные реакции стримеров на мозговое кровоизлияние, задавались вопросом, не делают ли они это нарочно, чтобы казаться глупыми ради эффекта прямой трансляции!

Во время прямой трансляции было легко наблюдать за игрой. Если бы они играли сами, они бы точно быстро прошли ее.

«Это просто шоу. Разве может существовать игра, которая так сильно злит людей, что они чуть не бьются головой об стену?»

«Что здесь такого сложного? Я смотрел прямую трансляцию и выучил ее наизусть. Вот так вот, да, эй...»

«Почему ты не следишь за сюжетом?»

«Такая подлость!!! Черт, что за старая бабка!!!»

«Веселись! Я разрываюсь! Против этого невозможно защититься!!! Я соревнуюсь с игрой в логике, а игра соревнуется со мной в интригах!!»

«Как кому-то вообще в голову пришло создать такую игру!!!»

«В игры играют с улыбкой, вот как я, смотрите, это хитрая и немного более нежная игра...... Я забил? Он снова умер!!!»

Что касается понимания игровой механики и использования уловок, никто не сравнится с Цю Яояном.

Так называемые "продвинутые игроки", которые полны уверенности, в конечном итоге учат себя вести себя подобно игре.

Игроки реагируют по-разному.

Есть много людей, которые бьют по столу и колотят по клавиатуре. Они взволнованно рвут на себе волосы, и многие из них почти сталкиваются с проблемой преждевременного облысения.

Бог собирается возложить на этого человека большую ответственность, и это обязательно произойдет. Во-первых... ничего не говорите, давайте избавимся от этого игрового дизайнера!!

Я убью тебя!

Объем продаж по-прежнему растет чрезвычайно быстро.

Загружайте и играйте, и пишите все свои хорошие отзывы в поле для комментариев.

"Эта игра заслуживает от меня наивысшей оценки! Качество изображения оставляет желать лучшего, но игра не такая уж и плохая. Это расслабляющая и приятная игра, которую вы заслуживаете. "

"После этой игры моя поясница больше не болит, боли в ногах прошли, и мое здоровье значительно улучшилось! "

"Игра полна искренности и имеет множество смыслов. В этой игре можно усвоить много жизненной философии. "

Хотя в поле для комментариев были неоднозначные отзывы, было много людей, которые поставили низкие оценки, и все похвалы были "искренними". Многие игроки поверили их лжи, с огромным интересом загрузили игру и мигом вернулись. Это были те, кто попался в ловушку и пожаловался.

Они увидели правду в разделе комментариев и последовали их примеру, таким образом заманив в ловушку еще больше людей.

Как они могут быть единственными, кто подвергается насилию?)

После этой игры у бесчисленных игроков возникла одна и та же мысль. — Они хотели вытащить этого ублюдка-автора игры из-за экрана и избить его!

И в производственном цехе Цю Яояна скопилось много обид со стороны каждого!

□Система регулярно сверяется. □

ПТекущие очки: 2000. П

Наконец дождались, пока система закончит сверку!

Цю Яоян не стал медлить и сразу же нажал на игровую консоль производства системы, чтобы приступить к созданию новой игры.

Ранее он выбрал категорию игры. Как только будет создан простой фреймворк, система автоматически завершит дизайн игры на основе фреймворка. Она также может использовать производственные баллы для автоматического исправления ошибок и ускорения времени для завершения игры.

Проще говоря, Цю Яоян предоставляет план и изготавливает систему, и один человек может создать игру!

Благодаря такой удобной системе Цю Яоян может спокойно подумать о том, как в игру играть.

Он хочет играть в игры в китайском стиле.

Нести вперед нашу собственную культуру и прийти к волне культурно экспортируемых игр в китайском стиле, мир боевых искусств!

Цю Яоян придумал фоновую историю и перенес ее в игру — в четырнадцатом году Тяньбао

вспыхнуло восстание Ань Ши, люди оказались в тяжелом положении, и народ роптал.

Появилась группа рыцарей и воинов, чтобы принести мир в мир и восстановить мир для людей.

Есть три секты, которые покрывают производство и поддержку, с диверсифицированными профессиями.

Главная миссия, конечно же, спасти эту рухнувшую династию. Вы также можете путешествовать и быть диким журавлем во время выполнения основной миссии.

С благословением системы, которая почти как обман, Цю Яоян потратил все производственные баллы, которые накопил раньше, чтобы максимально увеличить свободу игры и играть более свободно.

"Должно быть интересно посмотреть. "

Пробормотал Цю Яоян. Написав общую структуру, он передал ее системе, чтобы написать программу и исправить ошибки, дождавшись, пока она выйдет в эфир.

"Я просто не знаю, не будет ли это слишком постыдно? "

Он снова открыл интерфейс личного сообщения прямой трансляции

"Привет, маленькая девочка, я твой преданный поклонник..."

http://tl.rulate.ru/book/108297/3994151