Шесть часов прошло.

Девочка пристально смотрела на экран с высокой концентрацией.

В это время, даже если небо упадет, это не повлияет на нее.

«Эта игра слишком сложная, брось»

«Неважно, сколько раз я умираю, я не могу это преодолеть».

«В этом мире нет ничего сложного, если ты готов сдаться».

Фанаты не жалели сил, чтобы высмеять Дай Сяомэй.

Чем больше над ней насмехались, тем больше у нее развивался менталитет отказа признавать поражение.

Фанаты присылали ей игры с крайне высокой сложностью, и она снова и снова умирала, а фанаты издевались над ней...

Это было как горы, давившие на ее сердце, оставляя в ней чувство гнева, которое она не могла выплеснуть.

Глупая девчонка хочет доказать им, что она не из тех, кто легко сдается, и она должна пройти уровень без помех!

Наконец, с последним прыжком Марио успешно снял флаг и победил.

«Я... я прошла!!!»

«Ха-ха! Видите ли вы каких-нибудь милых братьев? Что такое сила? Вот сила!»

Дай Сяомэй указала на экран компьютера, ее пальцы дрожали.

Радость от прохождения уровня заставила ее хотеть встать и дважды повернуться, чтобы показать свой восторг. Это было даже более захватывающее, чем есть курицу, потому что эта игра была слишком сложной.

Она заставила ее чувствовать, что у нее сильное желание завоевать, даже уголки ее рта случайно поднимаются, и она не может этого контролировать.

«Как вы думаете, почему я прошла уровень? Как же мне удалось пройти уровень так быстро?»

Маленькая девочка очень грубо развела руками и беспомощно сказала: «Ох... хороший человек никогда не будет в тупике ни в одной игре. Это тоже своего рода беспокойство~»

Видя ее притворство, фанаты безжалостно разоблачили ее

«Если я правильно помню, это первый уровень, шесть часов...»

«Пройдя первый уровень за шесть часов, ты молодец!»

Улыбка Дай Сяомэй застыла, а затем она хмыкнула: «Первый уровень — это всего лишь разминка и ознакомление с операцией. Настоящая операция начинается сейчас».

Она приняла выражение лица, которое смотрело на игру свысока.

В то же время она в уме вспоминала трудный проход предыдущего уровня. Бесчисленные смерти привели к бесчисленным блужданиям на грани коллапса.

Шесть часов!!!

Она ничего не делала.

Она потратила шесть часов на эту игру!

Во время еды она не была такой голодной, как обычно!

Она была сыта.

Эта игра была настолько сложной, что она чувствовала, что находится на грани коллапса.

Но почувствовав чувство выполненного долга и удовлетворение от прохождения первого уровня, она увлеклась и не смогла освободиться.

Эта игра!

Она отвернулась, показывая болезненное выражение, и снова повернулась лицом к камере, все еще выглядя глупой девчонкой, которая глотает боль и усталость!

«Эта игра простая, пустяки, давайте начнем следующий уровень».

Она щелкнула по второму уровню.

Картинка не могла быть проще, без каких-либо неприятных ловушек, и управление происходило без усилий.

После «избиения» на первом уровне знакомство Дай Сяомэй с этой игрой росло в геометрической прогрессии, но ни одна из многочисленных ловушек не могла ее смутить.

«Это сложно? Сложно?»

Поддельным театральным тоном спросила собственное отражение она.

«Похоже, эта игра становится проще по мере прохождения. Вероятно, он хочет рассказать нам правду жизни. При выполнении любого дела самое сложное — начать».

«Упорство — это победа». Она сложила два пальца на лбу и сделала крутой жест: «Моя младшая сестренка, я пройду игру!»»

Нельзя проявлять робость перед фанатами. Девочка с уверенностью произносит свои громкие слова.

Даже фанаты задаются вопросом, не сошла ли она с ума.

«Нет, откуда эта медовая уверенность?»

«Если сможешь пройти уровень, я буду звать тебя папой!»

Дай Сяомэй увидела, что говорят фанаты, и с улыбкой сказала: «Раз уж ты так сказал, я

неохотно буду твоим отцом».

Она смеялась с фанатами, в то время как маневрировала Марио, чтобы он прошел через множество препятствий, и ее хмурый взгляд постепенно расслабился.

Зрители кричали, что она потрясающая.

«Неплохо, форма отличная»

«Если это не ловушки, то почему она должна радоваться?»

«Проклятье, дай ей притвориться»

«666.»

Увидев аплодисменты на общедоступном экране, в сердце маленькой девочки возникло чувство выполненного долга и удовлетворения.

Эта игра не что иное, как это! Посмотри на нее, она выключит эту игру сегодня!

В какую игру играют люди, которые думают? Она очень умная, и скоро она завоюет эту игру!

Думая так, она постепенно расслабилась, и только тогда второй уровень показал свое свирепое истинное лицо. Две кирпичные ступени были разделены расстоянием. Она могла перепрыгнуть через них с небольшим прыжком. Как только она перепрыгнула через них, кирпич внезапно появился перед ней, и Марио упал и разбился. В одно мгновение она вернулась к исходной точке. Улыбка на лице девочки застыла. Опять на другой высоте появился второй кирпич.

«Почему я снова упала!»

Она сердито постучала по столу и нахмурилась.

Эта сцена кажется знакомой…….

Зловещее предчувствие пришло ей в голову.

Снова она пришла туда, где погибла раньше. Она была терпелива и быстро придумала контрмеру.

Марио несколько раз подпрыгнул влево и вправо и успешно преодолел это расстояние.

«Уф — преодолела это плавно.»

Подавившаяся тоска в ее сердце немного рассеялась.

Как только она сделала шаг вперед, Марио внезапно упал в пропасть вслед за падающими кирпичами.

Глядя на интерфейс, свидетельствующий о смерти, маленькая девочка остолбенела, затем на ее лбу вздулись вены, и ее лицо стало красным!!

Она умерла на первом уровне и умирала снова и снова!

«В этой жизни нет непреодолимых препятствий. Если они есть, то, должно быть, мы

недостаточно старались.»

«Взлеты и падения — это то, что мы называем жизнью. Мы должны улыбаться и благодарить себя за то, что становимся сильнее в невзгодах...»

Маниакальное настроение достигло своего пика в одно мгновение, и после паузы в три секунды маленькая девочка наконец прорвалась, разбила клавиатуру вдребезги и закричала на весь экран: «Убирайся!!!»

«Уходи с моего компьютера!!!»

«Аааа!!!»

Бесчисленные речи в одночасье заполонили общедоступный экран!

Программа взорвалась мгновенно, когда эффект достиг своего максимума! Маленькая девочка, которая всегда была спокойной, однажды действительно разозлилась из-за игры!

Теперь они просто хотят наградить разработчика игры трансляционным баннером. Вы можете посмотреть? Это чудо, что маленькая девочка так разозлилась.

«И это все? Нет, это все?»

«Я была так ошарашена, что была так ошарашена!»

«Это большой удар»

«В этот момент умственный настрой маленькой девочки резко изменился!»

Бесчисленные богачи наводнили экран множеством больших ракет для нее!

Популярность комнаты прямых трансляций мгновенно достигла десятков миллионов!

Окончательный момент взлома защиты, этот момент был прямо записан в анналах истории и стал классическим клипом, который будет передаваться вечно в индустрии прямых трансляций!

Комната прямых трансляций превратилась в карнавал для поклонников. Аудитория была морем радости, но маленькая девочка все еще не освободилась от этой эмоции.

«Аааа! Я в ярости!!!»

«Как это блевать можно! Как может существовать такая коварная и хитрая игра!!!»

«Кто этот фанат! Кто этот разработчик игры? !»

«Встань за меня, я не буду называть тебя глупой, если не смогу избить тебя до смерти!!!»

Голова у нее кружилась, губы дрожали, она хотела что-то сказать, но ничего не вышло.

Маниакальная маленькая девочка больше не заботилась о том, что это была прямая трансляция, ее гнев достиг крайности, она растрепала волосы руками и закричала, Она была так зла, что топала ногами, только чтобы дать волю своему гневу.

Маленькая девочка сорвалась и сходила с ума от этой игры. Она просто хотела вытащить разработчика этой плохой игры и избить его!

«Клянусь, я больше никогда в жизни не буду играть в игру, разработанную им!»

http://tl.rulate.ru/book/108297/3994125