Первый бета-тест «Души дракона» запущен, и оценка упала ниже 3 баллов. Так называемая искренняя работа на самом деле является обманом.

«Защитники Земли» не смогли выйти на рынок, продажи были вялыми, и их критиковали за однообразный игровой процесс и старомодный сюжет.

Куда деваться отечественным играм после череды неудач? В мужском общежитии Университета Ляньцзян.

Цю Яоян пролистывал сообщения на компьютере.

Он прибыл сюда три дня назад и был привязан к системе, которая убьет его, если он не будет играть в игры. Он также видел жалкое состояние отечественных игр.

В своей прошлой жизни Цю Яоян жил в стране, где процветало множество различных течений, и игры стали девятым искусством, значительно опередив другие страны.

В этом параллельном измерении отечественные игры все больше приходят в упадок и подвергаются вторжению чужих культур.

Будучи заядлым игроком в своей прошлой жизни, Цю Яоян решительно решил возродить отечественные игры и создать свою собственную игровую империю.

Не спрашивайте, он сделал это добровольно, система определенно не заставляла его своей жизнью. :)

Игровая система производства запущена!

Описание: каждый раз, когда игрок создает игру, он получает очки производства. Чем сильнее эмоциональные колебания игрока, тем больше очков производства он получит. Очки производства начисляются время от времени, и игроки должны изучать их использование.

Цю Яоян поэкспериментировал с системой и создал первую игру. Внимательно изучив, что чем сильнее перепады настроения, тем больше очков производства будет предоставлено, он создал «простую» игру.

После завершения игры он сел перед компьютером и стал смотреть прямую трансляцию с нежной улыбкой на лице.

«Она должна уметь играть...»

Цю Яоян на мгновение задумался, почувствовав, что отправлять игру напрямую немного ненадежно.

Пальцы летали по клавиатуре.

«Девочка, я твой преданный фанат. Я бедный студент колледжа из глубокой горной местности...»

«Искреннее» письмо, нажмите «Ввод» для отправки——...

Дай Сяомэй, известная ведущая на Douyu, только что начала вещание. В комнате прямой трансляции находятся десятки тысяч людей. После короткого приветствия она начала проверять личные сообщения в фоновом режиме.

«Хм?»

Дай Сяомэй внезапно увидела большой фрагмент текста, что заставило ее замереть на мгновение.

«Девушка, я твой преданный фанат. Я бедный студент колледжа из глубокой горной местности».

«Моя мечта — стать великим разработчиком игр. Я потратил много времени и сил на создание игры, но после того, как я делал ее долгое время, никто не хотел играть в мою игру. Теперь я действительно не знаю, стоит ли мне продолжать».

«Возможно, мой выбор был ошибкой...»

Она тупо смотрела на личное сообщение фаната.

Мальчик, вышедший из гор...

Борись за свои мечты...

Но на самом деле я повсюду сталкивался с препятствиями и сильно смущался....

«Этот фанат только что отправил личное сообщение. Он, должно быть, все еще смотрит мою прямую трансляцию. Великими людьми становятся только те, у кого есть мечты. Продолжай мечтать, я тебя поддерживаю! Просто в твою игру еще никто не играл, они ее еще не открыли...»

Она говорила в прямом эфире, ожидая, пока установится игра.

После установки игры обязательно подбодрю его со всех сторон.

Экран игры, управление, музыка...

Она с нетерпением щелкнула по игре, думая о том, как она сможет похвалить ее.

На первый взгляд это обычный интерфейс, в котором нет ничего выдающегося.

«М... У этой игры очень простой интерфейс».

«Давайте сделаем это».

«Что ж, управление тоже очень простое».

Ее улыбка была немного невыносимой.

В такой огромной игре ей нечем было похвастаться!

Этот разработчик игр тоже талант!

Подумав, что этот фанат, возможно, смотрит ее прямую трансляцию, Дай Сяомэй решила оказать ему уважение.

На ее лице появилась широкая улыбка: «Я должна пройти твою игру, чтобы доказать, что кто-то может в нее играть!»

Подумав, что эта фанатка в конечном итоге стала отличным игровым дизайнером благодаря ее поддержке, как будто бы она предвидела для фанатов яркое будущее, она улыбнулась еще шире. Она просто бросила свои громкие слова и сделала еще несколько шагов, но увидела экран, полный механизмов, летающих в хаотичном порядке.

Сидящая на стуле ведущая телеканала невольно подошла к экрану поближе и с искушенным видом посмотрела на игру.

Ее взгляд был пустым, а все тело напряженным.

Что увидели фанаты — это 360-градусная красота маленькой девочки. Неужели эта 360-градусная ловушка — это шутка?

После секундного растерянного молчания...

«Ребята, можно я заберу свои слова про преамбулу?»

На общедоступном экране вспыхивает: «Нет!»

«Если хотите меня поддержать, пожалуйста, побыстрее проходите игру!»

«За нами братья наблюдают в прямом эфире!»

Кажется, выхода нет. Маленькая девочка стиснула зубы и присмотрелась к игровому интерфейсу.

Весь экран был заполнен раскачивающимися огненными стержнями, очень густыми, с единственной маленькой точкой приземления посередине.

«Нет, как мы так будем жить?..»

Она попыталась проскользнуть под ними, но врезалась в огненный стержень, приближавшийся справа.

Первая смерть! Она наступила так быстро.

Она сделала всего несколько шагов и исчезла!

Она выглядела удивленной.

Что только что произошло? Кто я и где я?

Неужели умереть так быстро в самом начале — это шутка?

«Разве нет? Я еще даже никаких действий не увидела, а он уже так быстро умер?»

«Самая быстрая игра, в которую я играл, в которой можно умереть»

«Смерть со скоростью света».

Маленькая девочка не поверила во зло и внимательно посмотрела на компьютер, следя за густыми огненными стержнями позади.

«Только что я была невнимательной, а сейчас буду серьезной».

Увидев удобный момент, она бросилась и случайно врезалась в огненный стержень, приближавшийся сверху.

«Двойное убийство! Отлично!»

«Бросилась в объятия огненного стержня»

«Я правда стал завидовать огненному стержню».

Маленькая девочка Дай хотела понаблюдать за схемой, прежде чем уходить. Кто знал, что как только она немного там постояла, ее смыло огненным стержнем, летевшим по диагонали сверху, и она снова умерла?

«А-ах, э-это...»

Даже не сделав первого шага наружу, она уже три раза подряд умерла, и Дай Сяомэй вновь почувствовала, как отступила.

Эта игра отравляет, и в ней так быстро умираешь. Неужели это «смертельная» игра? Можно ли пройти уровень, если слишком много раз умереть?

Только что ты перед своими фанатами громкие слова говорила. Тебя надо поддержать, и тебе надо пройти игру. Разве не стыдно так быстро отступать?

Маленькая девочка пребывала в замешательстве.

«Братья, это слишком сложно? Неужели это игра, которую люди могут победить?»

Увидев Дай Сяомэй, фанаты возбудились, как голодные волки, увидевшие добычу.

«Чтобы играть в игры, нужно быть постоянным и не бояться трудностей».

«Игра — легкая, но у меня нет терпения, игра — сложная, но мне приходится отступать, ты сможешь, маленькая девочка?»

Подвергнутая насмешкам, маленькая девочка не сдалась. Она хлопнула по столу и гневно сказала: «Если ты женщина, не говори нет, ладно? Это всего-навсего игра. Я ее сегодня пройду, чтобы вам показать!»

Пока она общалась с аудиторией, Марио умерла еще дважды.

«Братья, кажется, я нашла путь к победе».

Внимательно проследив за траекторией движения огненного стержня, Дай Сяомэй наконец нашла возможный путь.

Она поймала момент и прыгнула на него.

Она умерла.

«Не то время, попробуй снова»

«Все еще не то, попробуй снова»

«Снова...»

Аудитория может видеть, как маленькая девочка снова и снова терпеливо пытается.

Говорят, что люди самые обаятельные, когда они заняты делом. Она внимательно смотрела на экран, от бормотания себе под нос вначале до сосредоточенности позже.

Она клялась, что никогда так серьезно не относилась к экзамену.

На общедоступном экране было меньше поддразнивающих слов, и все они ее подбадривали, но теперь девочка была сосредоточена на прохождении уровня и не хотела ни на что отвлекаться.

Снова и снова умирая и начиная заново, она постепенно постигала правила.

Наконец, она прыгнула сверху и удачно приземлилась!

«У меня получилось! Получилось!» Она взволнованно стучала по столу, радуясь, словно это был единственный способ выразить свой восторг.

Марио стоял посередине экрана, это была победа!

«Игра сложная, но если освоить правила…»

Она заплакала и не успела договорить, как через секунду Марио задел огненный стержень, выскочивший из земли, и погиб.

Час тяжелой работы оказался напрасным. Смертельная тишина…

Лицо девушки застыло в выражении ликования и восторга, но ее широко раскрытые глаза

выражали недоумение.

Она не могла дышать, голова кружилась, уши закладывало, а все тело напряглось, изо всех сил подавляя злость.

Но ярость в ее душе бушевала, словно прорвавшаяся из вулкана, и она крикнула что есть мочи:

«Этот обманщик еще тут? Назови мне адрес, и я приду и прикончу тебя!»

На открытом экране не было и следа злодея. Дай Сяомей долго всматривалась, но так и не увидела □□□□ [идентификатор] писавшего.

Она сердито схватила клавиатуру и процедила сквозь зубы: «Не верю. Я даже первый уровень не могу пройти!»

Смерть.

И опять смерть.

Прошло два часа…

Прошло три часа…

http://tl.rulate.ru/book/108297/3993092