

Наконец-то прошёл! Сложная однако игра... Покорить весь мир... иногда мне даже показалось что все эти нпс были живыми. Но это невозможно, верно?

Стальной Трон, это сложная вр стратегия и рпг, где игроку предоставляется выбрать расу и несколько особенностей в наачале а затем его бросают в жестокий мир с целью покорить его любым способом. Часто по мере прохождения игрок должен совершить огромное количество морально сложных выборов обладающими длительным влиянием и последствием. Подняться с раба до правителя собственной империи всего лишь первая часть игры и она уже очень сложна, пусть и в сравнение не идёт с последующими. Едва ли десятая доля от одного лишь процента игроков завершили эту игру с успехом. И я один из них, и я горжусь тем что завершил эту игру весьма быстро! Правда я использовал весьма радикальные методы... Например публичные казни, геноцид вражеского наскления, рабство, набеги, убийство и торговля живыми существами... и это лишь малый список, грубо говоря я явно был злодеем собственной истории! Против меня даже востали! Неудачно...

-Что это?

Сквозь окно я увидел тень что быстро прилётжала к моему окну. Лишь спустя секунду я осохнал что это чертов самолёт без пилота!

Вес стальной машины мгновенно раздавил моё тело, разорвал на части одной лишь силой удара. Осколки камней и стекла вгрызались словно звери в то небольшое что оставалась от моего тела, и наконец... Волна жара и пламени от взрыва не оставили от меня и малейшего следа.

И настала тьма...

Окружённый этой тишиной я плыл в этой мгле оставленный своим одиноким мыслям, когда внезапно знакомый свет залил мои глаза. Я закрылся руками чтобы защититься и тогда спиной я почувствовал влажную землю. Ошеломлённый я раскрыл глаза и узрел чистое небо, небольшие, редкие облака плыли на волнах ветра.

-Это загробный мир?

Приподнявшись я осмотрелся, один лишь бесконечный лес с огромными деревьями. Я лежал на небольшой поляне усеянной белыми цветами. Обратив свой взор вниз я заметил белоснежную кожу своего тела, куда более крепко сложенного нежели я помню. И без чего либо прикрывающего моё тело.

-Какого...

На краю зрения возник небольшой экран.

<Загрузка данных персонажа завершена.>

Он выглядел весьма знакомо, прозрачный и неосязаемый, как системное окно в Стальном Троне. Даже гама таже...

<Добро пожаловать назад, SeshianLex001!>

Чёрт даже ник из игры... Неужто я в мире игры? Да, не... Бред, там таких деревьев не было. Может мир другой, но система таже? ... Сомнительно, но... Вдруг это так? Смогу ли я стать таким же как и в игре... Вряд ли. Игра есть игра, а реальность есть реальность. То что было возможно там, здесь может быть невозможно.

<Найдена сохранённая игра. Провести загрузку?>

Хмм... Давай попробуем. Интересно, даже увидеть что именно сохранилось. Если это мой последний сэйв может и повести.

12%...

39%...

73%...

99%...

Как всегда. В шаге от финала и остановился. И сколько мне придётся ждать? Минуту? Час? День?!

<Загрузка завершена.>

И вечер не наступил!

<Начинаю синхронизацию данных.>

... Я пожалуй, промалчу.

<Синхронизация проведена успешно.>

Отлично! Показывай что у меня там!

<Желаете сменить нынешнего персонажа на сохранённого?>

Да.

<Принято. Произвожу изменения.>

Яркий свет затопил мой взор и ощущал как моё тело не устно изменяться, как волны энергии одна за другой накрывали каждую фибру моей души. Словно рождённый вновь я почувствовал землю своими стопами. И вместе с ней я ощутил силу, власть далеко за пределами того что я считал возможным.

-Статус.

<Игрок: SesbianLexo001

<Уровень: 275(макс.)

<Роль: Бог-Император

<Влияние:0

<ХП: 787 979

<МП: 1 278 761

<Сила: 298

<Ловкость: 279

<Выносливость: 321

<Интеллект: 452

<Восприятие: 281

<Харизма: 441

Это статус моего последнего перса? Весьма неплохо... Я помню что особенно много вкачивал харизму. Этот статус позволял влиять на нпс и быстрее наращивать преданность. Влияние на нуле... этот статус особенный он растёт только когда я получаю верных последователей, и в зависимости от их уровня статус будет расти выше. Каждые 100 очков влияния я получал небольшой бонус. Интересно сохранились ли те же настройки... Раз статус плюс минус те же, значит реликвии из игры тоже при мне. Реликвии это особый тип снаряжения привязанный к владельцу на куда более глубоком уровне нежели другие типы снаряжения как например броня или оружие. У каждой реликвии своя собственная особая способность, и в зависимости от её ранга можно получить не слабый рост характеристик. Количество реликвий что могут быть экипированы на игрока зависит от его уровня, каждые десять уровней открывается один слот и того на максимальном 275 уровне можно снарядить 27 реликвий, в самой игре было около 100 реликвий.

Так дальше, экипировка... Похоже на мне ничего нет... Стоит проверить инвентарь.

Стоило мне подумать об этом как открылось окно инвентаря, точно такое же как и в игре.

-Удивительно каждый предмет здесь...

Видимо моя жизнь в этом мире будет куда проще чем я думал...

<http://tl.rulate.ru/book/108276/3990845>