

- Что ж, - вздохнула Кассандра. - Полагаю, мы наполнили повозку новыми товарами.

У разбойников были последние остатки предыдущей добычи. Они бросили их во время бегства, и Кассандра погрузила все в свою в повозку.

- Да! - щебетала Моргана. - Даже разделенные на четверых, все эти мечи и арбалеты будут продаваться за хорошее золото. Похоже, я не останусь без гроша, когда мы доберемся до Лимедипа. Этим парням очень повезло, что они нарвались на торговца оружием. Это самый лучший вид.

Её веселая манера поведения не смогла разрядить обстановку. Кассандра и Каллум были не в настроении шутить. Они были погружены в свои мысли.

Пока Моргана пыталась вытащить их двоих, Даррен следил за тем, нет ли новых угроз. Он получил уведомления о нескольких новых заданиях в этом районе.

Одно просило вернуть пропавший священный посох, другое - убить баньши, затаившуюся в руинах заброшенного города. Когда-то эта долина была заселена. Но природа отвоевала её по меньшей мере столетие назад. Даррену стало интересно, что случилось с прежними жителями. Он подозревал, что они ушли не по своей воле.

Он решил, что выполнит эти квесты вечером. Но сначала ему нужно просканировать местность на предмет бандитов.

С тех пор как он выбрался на поверхность, его дни были заняты мелкими угрозами и новыми впечатлениями. Даррен понимал, что его обучение не может прекратиться только потому, что он больше не находится в глубинах Ада.

Они разбили свой лагерь на вечер в стороне от грунтовой дороги, ведущей в Лимедип. Кассандра и Каллум не возражали, когда Даррен разгладил их отпечатки ног на следах повозок, чтобы скрыть их следы. Моргана выбрала подходящее место за деревьями, чтобы можно было наблюдать за дорогой, но при этом скрыть от глаз костер.

Уладив все дела, Моргана уговорила Кассандру заснуть крепким сном.

Каллум вызвался дежурить, но, похоже, он был не в настроении спать.

- Я буду охранять территорию, - сказал Даррен. - Присмотри за девочками и защити их, пока они спят.

- Сделаю, - сказал Каллум. Даррен заметил, что вместо копья он держит арбалет одного из бандитов.

Уладив все дела и избавившись от бандитов, Даррен отправился выполнять одно из ближайших заданий.

Доступны новые квесты!

Очистить древний колодец (Очень сложно)

Награда: Посох водного элемента и 600 золотых монет

Уничтожьте баньши в пещере Древней Смерти (Очень сложно)

Награда: Один сильно поврежденный Знак паладина и 10 платиновых монет.

Уничтожить склеп Могильщика (Смертельно)

Награда: Малая обезьянья лапа дьявольских желаний (Смертельно)

Лес в этой местности хранил множество тайн. Несмотря на то что он находился над землей, здесь повсюду были демоны. Даррен подозревал, что немалое их число покинуло Ад через тот же вход, что и он.

Ему нужно было уничтожить как можно больше этих демонов, чтобы сохранить путь для Кассандры.

Даррен беспокоился за нее больше, чем следовало бы для человека, с которым он только что познакомился и которому не слишком доверял.

Он подумал, что дело в огненной решимости в её глазах. Он напомнил Даррену самого себя.

Даррен быстро выполнил три самых значимых квеста в этой местности.

Колодец находился в центре скопления руин, и Даррен решил, что сто лет назад здесь была небольшая деревушка.

Несколько демонических духов первого порядка бродили по разбитым лачугам, завывая от боли и страданий.

Демоническая аура густо висела в воздухе, скручивая и терзая этих духов.

Возможно, когда-то они и были человеческими душами, но теперь в них не осталось ничего человеческого.

Даррен быстро положил их на землю, а затем спрыгнул в колодец и нашел там темно-черный посох, увенчанный лазурным драгоценным камнем. Его древко из слоновой кости было испещрено багровыми линиями.

Когда-то это было священное оружие, но его испортил могущественный демон.

Именно он породил демоническую ауру, убившую жителей деревни. Если оставить его в покое надолго, он мог превратить духов убитых им людей в новых демонов.

К счастью, эту проблему можно было легко решить.

Даррен провел руками по древку оружия, произнося при этом Божественное благословение. По мере того как багровые линии исчезали, предмет становился чистым, как незапятнанный снег, и вскоре он излучал еще больше Божественной ауры, чем до того, как был испорчен.

Активировав его, Даррен узнал, что с помощью второго приказа можно вызвать небольшого водного элемента, который подчинялся нескольким простым командам, и Даррен принялся за работу, закапывая выцветшие на солнце кости давно умерших жителей деревни.

Закончив с этим, Даррен убрал его в инвентарь вместе с остальным барахлом и отправился выполнять следующий квест.

Квест по истреблению банши был больше похож на то, к чему привык Даррен. Если бы его сигил посылал его на задания по очищению испорченных демонами артефактов, когда он был еще в Аду, он бы бегал вокруг и благословлял каждый камень и кровавый ручей, которые мог найти.

- ТЫ... - завопила банши, как только увидела Даррена. Сила её ужасающего крика сотрясала листья на деревьях, а выражение ярости на её лице заставляло думать, что в глазах Даррена она видит лицо своего самого ненавистного врага. - ... УМРИ! Умри, как другие паладины, пришедшие раньше! Погибни в страхе и муках! Боль и страдания ждут тебя, как и всех тех, кто преклоняется перед ногами серафима! Гибель будет...

Она замолчала, когда Даррен пронзил её бесплотную форму Меланхолией. Хотя у нее не было физического тела, которое можно было бы разрубить, Меланхолия была больше, чем обычный меч.

Прорезав банши, меч поглотил демоническую ауру внутри нее и преобразовал её в божественную ауру, которая хлынула в Даррена.

Банши рухнула, и Даррен обнаружил поврежденный сигил паладина на шее бронированного трупа. В прошлом другой паладин пытался выполнить этот квест и погиб при попытке.

Даррен также нашел мешочек с блестящими дисками, которые он добавил в свой инвентарь вместе с остальными вещами.

Он смутно помнил, что подобные вещи использовались в качестве денег, но монеты, которыми он владел в юности, всегда были сделаны из бронзы. Со времен пребывания в Аду у него в инвентаре уже были тысячи таких печатных дисков, но с тех пор, как он вышел на поверхность, они становились все более частой наградой за выполнение заданий.

Квест "Склеп могильщика" проходил аналогично. Очень бледный и пакостный мужчина охранял логово, спя в гробу.

Сначала Даррен подумал, что это человек. Но Даррен дотронулся до человека. Его кожа была холодной, как могила, а тело - неподвижным, как у трупа. Вместо жизни и крови в нем текла демоническая аура.

Чувство намерения: Анализ существа: Повелитель вампиров.

Это существо изначально было человеком, а затем отказалось от своей человечности ради демонического благословения, которое связывает его душу с плотью, превращая обоих в гештальт-человека-демона.

Вампир держал рядом с собой меч и был довольно быстр. Даррен успел слегка порезать щеку, прежде чем обхватил пальцами череп нежити и использовал "Божественное благословение".

Способность вырвала демоническую ауру из плоти демона в человеческой форме и мгновенно убила его, оставив Даррена собирать все мирские вещи, которые он нашел за время своей смерти.

В гробах неподалеку сидело еще несколько существ той же природы, но все они были гораздо ниже по силе, чем первый, и начального Божественного благословения Даррена хватило, чтобы уничтожить и их.

Всего было около тридцати мелких квестов, связанных с демонами первого порядка и другими незначительными проблемами. Обычно Даррен игнорировал квесты такого низкого уровня, но в конце концов он выполнил и их. В итоге у него оказалась целая гора безделушек из мелких квестов, а также несколько редких предметов из более сложных.

Его интересовала Малая обезьянья лапа дьявольских желаний, которую он раздобыл в склепе Могильщика. Обычно предмет, способный исполнять желания, обладает огромной силой.

Любопытно, что этот экземпляр был оценен как редкий. Чтобы понять, что это такое, ему пришлось заглянуть в одну из маминих книг из своего инвентаря. Оказалось, что он исполняет желания, но только в самом худшем варианте.

Сам предмет был похож на сигил, что, по мнению Даррена, означало, что он связан с могущественным демоном в Аду.

Поэтому Даррен бросил его в инвентарь. В прошлом он пытался очистить такие предметы, надеясь, что сможет избавиться от их негативных недостатков, заменив демоническую ауру на божественную.

Но эти вещи работали, связывая того, кто к ним прикасался, с демоном невероятной силы. Способность Даррена к благословию разорвала эту связь, не установив новую, так что в итоге предметы оказались бесполезны, разве что как запчасти.