

Вертя в руках свой серебряный меч, Даррен стоял над трупом высшего изверга. Он на мгновение задумался, что ему нужнее - труп или его аура. Его кожа была прочной, как камень, и из нее можно было бы сделать неплохой бронеплащ или сапоги.

Кроме этого, он ничего не ел с тех пор, как за день до этого убил демоническую черепаху. Суп, который он сварил из той твари, был настолько мерзким, что он едва мог его переварить. Он надеялся, что в этом районе Ада ему удастся найти что-нибудь получше.

Квест завершен: Охота на охотника. Вы убили преследующую вас химеру, преодолев разницу между царствами с помощью силы, мастерства и стратегии.

Награда: Одна необычная книга навыков.

В шкуре химеры появился фолиант, как будто он всегда там лежал. Даррен не знал, его ли сигил поместил его туда за мгновение до того, как он заработал награду, или же химера носила эту книгу навыков, но именно так он всегда находил награды за квесты.

Они просто были там, как будто его сигил знал, что именно там они и будут.

Даррен взял её в руки и прочитал название.

Уклончивый шаг

Даррен спрятал книгу под мышку. Ради этой книги стоило сражаться. Ему нужна была какая-то способность к передвижению, чтобы не отставать от растущей скорости демонов, с которыми он сталкивался.

В конце концов он пришел к компромиссу. Он содрал с демона лучший кусок шкуры, оставил несколько кусков для еды, а остальное превратил в Божественную ауру, которая вошла в меч и восстановила силу Даррена. Он был почти готов к очередному использованию своего легендарного навыка - Безграничной эволюции. Даррен взмахнул рукой, и его сгилл вывел список его навыков, записанных и описанных так, как он их знал.

Даррен Хеавенгрейс (Паладин, Третий орден)

Преданность: Необычайно верный

Продвинутая божественная аура 10 (Необычный)

Примечание: Эволюционировал из навыка "Элементарная божественная аура". Это знание, изначально взятое из книги основных навыков по божественной ауре, по которой обучаются все святые адепты, содержит продвинутые знания по манипуляции, хранению и контролю божественной ауры.

Стоимость: Пассивное, не требует затрат.

Руки чистоты 10 (Редкий):

Примечание: Эволюционировал из навыка "Чистая аура". Этот навык снимает пятно демонической ауры со всего, к чему можно прикоснуться, создавая вокруг пользователя ауру чистоты. Наносит урон сущностям, которым для жизни требуется демоническая аура.

Стоимость: Низкая Божественная аура.

Боевые инстинкты 8 (Эпический):

Примечание: Эволюционировал из навыка "Боевая осведомленность".

Этот навык позволяет предсказывать передвижение и атаку врага, независимо от его вида.

Стоимость: Пассивное, не требует затрат.

Истребитель демонов 10 (Редкий):

Примечание: Эволюционировал из навыка Охотник на демонов. Этот навык позволяет пользователю усилить свои атаки большим количеством божественной ауры, нанося 5-кратный урон всем демоническим существам.

Стоимость: Средняя Божественная аура.

Луч света 7 (Редкий)

Этот навык позволяет пользователю выстрелить лучом солнечного света в сторону цели, повреждая все на своем пути.

Стоимость: Низкая божественная аура и один час, проведенный под чистым солнечным светом, или бутылка концентрированной солнечной энергии.

Безграничная Эволюция 1 (Легендарный)

Когда навык или предмет достигает вершины своих возможностей, этот навык может усилить его. Он также раскрывает требования для перехода навыка или предмета на следующий уровень.

Стоимость: Трехдневное время действия, расходует всю Божественную ауру пользователя.

Примечание: Легендарные навыки не занимают слот для навыков.

Поначалу все было очень сурово. Он прятался в пещере больше года, пока тело его матери медленно угасало.

Он месяцами набирал ей в рот воду и перевязывал раны, притворяясь, что она просто медитирует. И только когда её труп сгнил, он наконец ушел, обрушив пещеру, чтобы запечатать её внутри и не дать демоническим псам осквернить её тело.

Он никогда полностью не доверял своему сигилу после того, что тот рассказал о нем и его матери, но у него не было другого выхода, кроме как следовать его указаниям. Сигил больше не говорил о нем ничего конкретного, и Даррен не мог даже предположить, почему он хотел убить его и его мать.

Возможно, с небесами было что-то не так. Возможно, когда-нибудь Даррен обратится к Повелителю Света. Но до сих пор Даррен не решался использовать свои способности паладина, чтобы обратиться к серафиму за советом.

Ему, конечно, не помешала бы помощь, и больше всего на свете ему хотелось получить ответы, но он несколько не доверял серафиму. Он следовал последним наставлениям матери и верил, что путь на запад приведет его туда, куда нужно.

Даррен использовал навык, ради которого умерла его мать, по назначению. Безграничная эволюция, возможно, была единственной причиной, по которой он смог выжить в последние пять лет.

Первым предметом, на который Даррен применил свой навык, был серебряный кинжал. Когда он применил к нему Безграничную эволюцию, маленькое лезвие превратилось в меч, который он с тех пор прозвал Меланхолией. Он стал его единственным спутником после смерти матери.

Некоторое время он развивал все навыки до 10 уровня, увеличивая свою силу. Но, проведя столько времени в верхних слоях Ада, он прокачал каждую из своих способностей. Если бы не навык эволюции, его рост остановился бы много лет назад, когда он овладел несколькими посредственными навыками. Но теперь его способности могли расти бесконечно.

Он был особенно рад узнать, что легендарные навыки не занимают слот для навыков, а это значит, что даже если он никогда не перейдет на уровень, следующий за паладином, то, если он будет продолжать совершенствовать свои навыки, у него их будет столько, сколько он захочет.

Чем выше он получал навыки, тем сложнее их было прокачивать, поэтому он все еще очень тщательно выбирал последний навык, чтобы заполнить шесть слотов, но навык передвижения, который он только что получил, вполне мог оказаться именно тем, что ему нужно.

Это будет последняя часть его инструментария, пока одна из его других способностей не станет легендарной и он не сможет выбрать что-то новое, но на это может уйти еще несколько лет тренировок и выполнения заданий.

Последнюю неделю его преследовала химера. Пока она спала, он выщипал несколько перьев, так как, согласно его навыкам, это был один из предметов, необходимых для подготовки Меланхолии ко второй эволюции. Эти перья оказались для него гораздо ценнее, чем он думал.

Поняв, что она не откажется от погони, он наконец повернулся лицом к химере, на труп которой теперь сидел.

Не теряя времени, Даррен достал свой мясницкий нож. До использования Безграничной эволюции это был обычный камень, а навык превратил его в полезный инструмент.

Если использовать Меланхолию для этой цели, труп превратится в Божественную ауру, что делает его поедание невозможным.

Даррен засунул шкуру химеры в сумку на поясе, которую до сих пор считал маминой, хотя она была с ним уже много лет.

Когда охотившаяся на него химера, успешно попала в засаду и была убита, следующей задачей Даррена стало найти безопасное место, где можно спрятаться и снова начать использовать свою легендарную способность. Большинство его способностей были готовы к эволюции, и Даррен надеялся, что они достигнут нового уровня силы. Иначе эволюция Меланхолии во второй раз поможет ему лучше вооружиться. Но сначала ему нужно было пополнить свой репертуар новой книгой навыков.

Уклоняющийся шаг (Редкий)

Этот навык позволяет вам двигаться с идеальной эффективностью, направляя свое тело под невозможными углами, чтобы избежать ударов и занять позицию для следующей атаки.

С тех пор как Даррен спустился из Первого слоя Ада во Второй, укрытия стало найти сложнее, а демоны стали еще сильнее. Эта химера была демоном четвертого порядка, на порядок выше самого Даррена. Но благодаря Меланхолии, эффекту неожиданности и навыкам Истребителя демонов он одержал над ней победу.

Остаток дня Даррен провел, обгладывая сырое мясо с одной из ног химеры. Оторвав её, он превратил остатки монстра в божественную ауру.

Его навык "Руки чистоты" делал плоть демона съедобной, даже лучше, чем кулинария, а Даррен уже давно отказался от вкуса в пользу практичности. Костры привлекали к себе больше внимания, чем он мог себе позволить, а для готовки ему понадобится один, если только он не наткнется на магматический бассейн.

Перекусывая на ходу, он направился к тропе, ведущей к Первому слою, которую он обнаружил несколько дней назад. Там он быстро нашел пещеру, в которой можно было спрятаться. Там уже находилось небольшое логово демонических лисиц, и они напали на Даррена, как только он показался.

Но несколько ударов Меланхолией быстро покончили с ними, и Даррен сложил трупы рядом, чтобы было что превратить в Божественную ауру и пополнить запасы после использования легендарного навыка.

Взяв перья и несколько других безделушек, которые, как подсказывал ему навык, нужны были его мечу, Даррен запечатал вход в пещеру и использовал свое навык.

Божественная аура хлынула из него огромной волной и устремилась к оружию, которое он держал на коленях. Близлежащие предметы исчезли во вспышке света, и Меланхолия тоже засветилась. Свет предметов присоединился к свету меча, и оба продолжали светиться все ярче.

Прошло три дня, необходимых для наложения заклинания, и, когда они закончились, Даррен снова поднял свой клинок. Меланхолия была больше, чем когда-либо, и он не мог поверить, что меч толщиной с руку когда-то был тонким ножом.

На рукояти были украшения, которые, вероятно, были сделаны из перьев химеры и змеиных глаз, которые он использовал как часть своего мастерства, а поперечная гарда была инкрустирована кусочками золота, которые он нашел или получил в качестве награды за задания по истреблению демонов.

Меланхолия, меч убийцы демонов (Эпический)

Этот клинок был создан с единственной целью - убивать демонов. Он был дважды перекован в пламени самого Ада. Он может постоянно убивать демонов, преобразуя их в божественную ауру и передавая эту энергию своему владельцу. Эффективность всех атак против демонов с этим оружием значительно возрастает.

Требования к обновлению:

Кровь 1000 различных демонов третьего порядка и выше.

Рога повелителя демонов.

Момент праведного гнева.

Когда Даррен развивал предмет, его редкость возрастала. Если раньше предмет был редким, то теперь он стал эпическим. Из своих экспериментов и исследований Даррен знал, что предметы ранжируются на обычные, необычные, редкие, эпические, мифические и легендарные.

Навыки и предметы становилось все труднее улучшать, чем выше они поднимались в ранге, и Даррен опасался, что довести Меланхолию до мифического ранга будет практически невозможно. Но даже если ему не удастся снова улучшить меч, он будет достаточно силен, чтобы сражаться со всем, с чем ему придется столкнуться. Сочетая это оружие с навыком "Истребитель демонов", Даррен мог уничтожить большинство демонов одним ударом.

Даррен по очереди нанизывал на свой меч трупы лисиц, отмечая, насколько больше божественной ауры он получал с каждым трупом. Пополнив запасы, он покинул пещеру, чтобы пополнить резервы и найти что-нибудь поесть, а затем вернуться, чтобы улучшить остальные навыки.

Это замедлило бы его путешествие на несколько месяцев, но он не мог найти пути дальше на запад ни в первом, ни во втором слоях Ада, а значит, чтобы продвинуться еще дальше, ему придется спуститься глубже.

За последние пять лет Даррен почувствовал себя в Аду как дома.

Демоны второго и первого слоев уже не были такими страшными, и он спокойно перешел от охоты к зачистке.

Дьявольские псы, которых он так старался избегать, когда ему было десять, теперь разбегались при звуке его приближения, а импы могли безуспешно пробовать против него любые уловки.

Даррен прошелся по первому слою, преследуя нескольких крупных барсукоподобных демонов и разрубая их на части с помощью Меланхолии.

С каждым убитым меч подзаряжал его Божественную ауру, и вскоре в его резервуаре накопилось достаточно энергии, чтобы успокоиться на несколько дней и снова использовать Безграничную эволюцию.

Этот цикл продолжался несколько недель, пока Даррен не улучшил все свои навыки. В такие моменты он впадал в некое подобие рутины, и состояние использования Безграничной эволюции было для него чем-то вроде медитации.

Он помнил, что его мать часто медитировала, даже до того, как была ранена, и нуждалась в медитации, чтобы сдерживать яд в себе.

За исключением "Луча света", который он так и не смог довести до 10-го уровня, Даррен улучшил все имеющиеся навыки, а также несколько предметов экипировки, включая сумку своей матери.

[Руки чистоты 10] (Редкий) превратились в [Божественное благословение 1](Эпический)

Пользователь пассивно отражает все демонические ауры и влияния. При активации активной способности аура пользователя очищает местность и мгновенно уничтожает всех демонов первого порядка в радиусе трех метров вокруг себя.

[Продвинутая божественная аура 10] (Необычный) превратилась в [Мастерство божественной ауры 1] (Редкий)

Все способности, использующие Божественную ауру, станут либо более мощными, либо более эффективными в использовании. Понимание пользователем фундаментальных принципов, связанных с Божественной аурой, улучшается, обучение новым навыкам или совершенствование уже имеющихся происходит с большей скоростью.

[Уничтожитель демонов 10] (Редкий) стал [Бич демонов 1] (Эпический)

Урон, наносимый демонам, теперь увеличен в 10 раз. Вы с большей вероятностью будете получать задания, связанные с истреблением демонов, а демоны будут испытывать инстинктивный страх перед тем, чтобы спровоцировать вас.

[Накидка из кожи химеры] (Необычная) превратилась в [Плащ из шкуры демона] (Редкий)

Этот плащ отражает средние атаки демонов третьего ранга и ниже. Он также регулирует температуру владельца для поддержания максимальной производительности.

Теперь она дает способность скрытности, благодаря которой её обладателя сложнее обнаружить.

[Бездонная фляга] (Редкая) превратилась в [Колодец жизни] (Эпический)

Помимо того, что вода в Колодце жизни содержит бесконечное количество воды, она обладает эффектом медленного исцеления и смягчает эффекты старения, увеличивая продолжительность жизни пьющего.

[Превосходный мешок для хранения] (Эпический) стал [Инвентарь] (Мистический)

Личное карманное пространство инвентаря доступно только мыслям пользователя и не имеет физической точки привязки в реальном мире. Все предметы хранятся в том виде, в каком они были вставлены, без каких-либо физических или химических изменений.

Даррен уставился на свой новый предмет - Колодец жизни. Если бы он обладал этим предметом, когда его мать была еще жива, она, возможно, смогла бы побороть свой яд. Они все равно попали бы в засаду у святилища, но Даррен был уверен, что у них было бы больше шансов.

Но она была мертва, и Даррену пришлось смириться с этим.

С Инвентарем тоже было интересно играть. Сначала Даррен подумал, что его легендарное умение не сработало и уничтожило сумку его матери вместе со всем, что в ней было.

Успокоившись, он почувствовал в своем сознании присутствие того, чего раньше там не было. Это было, словно еще один мозг, который существовал только для того, чтобы управлять тем, что находилось в сумке. Он подтолкнул его, смутно вспомнив диадему своей матери, её знак, который она носила как знак своей силы.

Как только эта мысль пришла в голову, диадема появилась в его руке. Проведя еще несколько экспериментов, Даррен быстро разобрался, как пользоваться новым предметом. Освоив его, собирать лагерь стало проще.

Как никогда, он вычистил камеру до блеска, пока она не стала такой, какой он её оставил.

Он хотел поэкспериментировать с утверждением, что все, что останется внутри, будет таким же, как он положил, поэтому он взял несколько трупов лисиц и немного еды и спрятал их для последующего изучения.

Закончив модернизацию, Даррен был готов собрать вещи и отправиться в Третий слой.

<http://tl.rulate.ru/book/108222/4006755>