

Кен удобно устроился в кресле и с волнением открыл окно системы. Пришло время испытать свою систему и посмотреть, какие преимущества она ему даст.

СИСТЕМА ВЫСШЕЙ ЛИГИ

УРОВЕНЬ СИСТЕМЫ: 1 (0/100 основных очков для повышения уровня)

ИМЯ: Кен Такаги

ВОЗРАСТ: 15

ОЦЕНКА ТАЛАНТА: D+

ПОТЕНЦИАЛ: D (S)

ОСНОВНЫЕ БАЛЛЫ: 20

МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ:

-СТАТЫ

-МИССИИ (1 непрочитанная)

-СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН (заблокировано)

-ЛОТЕРЕЯ (заблокировано)

Не задумываясь, Кен выбрал вкладку "Миссии", желая получить свои награды.

ПОЗДРАВЛЯЕМ

Вы выполнили задание "Привести себя в форму - еженедельно".

НАГРАДЫ:

>Эликсир баланса и координации класса "С" (найден в инвентаре)

>Лотерейный билет бронзового уровня

>5 основных очков

-> Краткое содержание миссии

*Задание 1: Пробегайте 10 км в день (72/70 км пройдено; рейтинг А)

*Задание 2: Выполняйте 100 приседаний в день (800 выполнено; рейтинг А+)

*Задание 3: Выполнять 50 отжиманий в день (400 выполнено; рейтинг А+)

*Задание 4: Выполнять режим улучшения гибкости каждый день (выполнено 24 режима; рейтинг S)

Общий рейтинг задания: А+

Бонусные награды: 15 основных очков

Кен посмотрел на стену текста и почувствовал, как его захлестывает чувство достижения. Он был приятно удивлен тем, что за выполнение заданий сверх установленной нормы полагаются бонусные награды.

Сначала он решил проверить лотерейный билет, так как эликсир показался ему вполне объяснимым.

МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ:

-СТАТЫ

-МИССИИ (1 непрочитанное)

-СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН (Временно разблокирован)

-ЛОТЕРЕЯ (временно разблокирована)

Не теряя времени, он выбрал меню "Лотерея".

В следующее мгновение перед его лицом появилось большое колесо с сотнями плиток, на которых были написаны различные слова и картинки. Он не мог прочитать слова, но мог разобрать картинки.

С первого взгляда он разглядел биту, мяч, бутсы, перчатку и мозг.

Должно быть, это классификация жеребьевки?" - подумал он внутренне.

Над колесом жирным шрифтом было написано "Розыгрыш бронзовой лотереи", а рядом с ним стояла стрелка. Из любопытства он нажал на стрелку, но перед ним появилось еще одно колесо меньшего размера.

Это колесо было полностью закрашено серым цветом, а над ним жирным шрифтом было написано "Серебряный лотерейный розыгрыш". Он снова нажал на стрелку, в результате чего экран изменился на колесо гораздо меньшего размера.

"Розыгрыш золотой лотереи... Интересно, какие вещи я смогу там получить?" У Кена чуть слюнки не потекли при этой мысли, но он быстро покачал головой. Мечтать было бессмысленно, он все равно не знал, какую пользу принесет бронзовое колесо.

Взяв себя в руки, он вернулся к большому колесу и посмотрел на надпись рядом с ним.

Уведомление: 1 лотерейный билет бронзового уровня для вращения колеса. У пользователя будет 1 шанс повторить вращение, если он сочтет навык неподходящим.

О, здорово! Мало того, что это навык, так я еще и получу возможность повторно покрутить колесо, если оно окажется мусорным". с улыбкой подумал Кен.

В прошлой жизни он никогда не был азартным игроком, поскольку у него редко оставались свободные деньги, которые он тратил на выпивку и сигареты. Поэтому перспектива покрутить колесо казалась ему чужой и волнующей.

Без лишних слов он навел палец на кнопку вращения и нажал на нее.

Колесо закрутилось, как молния, быстро превратившись в туманное пятно. Кен с затаенным

дыханием ждал, когда оно начнет замедляться, издавая вызывающие АСМР щелчки, (Автономная сенсорная меридиональная реакция), и наконец остановится на красной плитке с изображением мяча.

[Поздравляем, пользователь выиграл навык подачи "Подъем"].

[Подъем: увеличивает подачу на 1 ранг при использовании ветра].

Кен несколько раз моргнул, после чего на его лице появилось разочарованное выражение, и он постарался не выкрикивать ругательства в адрес системы.

Какого черта? Сначала вы говорите мне, что я не могу подавать целый год, а теперь хотите дать мне навык подачи!? Кен заскрипел зубами, прежде чем нажать кнопку Повторное вращение.

Колесо снова быстро закрутилось, но на этот раз он закрыл глаза. Его сердце билось почти так же быстро, как и щелкающие звуки колеса.

Вскоре колесо остановилось, вызвав у него приступ тревоги. Если бы это был еще и бесполезный навык, он бы, наверное, заплакал.

[Поздравляем, пользователь получил навык "Быстрый первый шаг"].

[Быстрый первый шаг: увеличивает ловкость на 1 ранг при беге на одну базу].

Кен вглядывался в щели в своих руках, пытаясь успокоить свое встревоженное сердце.

"Да! Полезный навык! Он с ликованием поднял кулак, прочитав новое умение. Это было именно то, что ему нужно, если он хочет вернуться в бейсбольный клуб "Сейко" в качестве 1-го бейсмена.

Хотя это и не поможет в поле, но даст ему преимущество в бейсбольной ложе или при краже баз. В бейсболе было гораздо больше, чем просто отбивание мяча или даже подача.

Травма заставила его отойти от питчерского маунта и взглянуть на игру с другой стороны. С тех пор как его отстранили от игры, он читал правила, пытаясь восполнить некоторые пробелы.

С этим новым навыком он стал еще на один шаг ближе к возвращению в команду.

На лице Кена появилась глупая улыбка, когда он сел обратно в кресло. Теперь, когда беспокойство исчезло, он почувствовал, как его тело расслабилось.

Он подумывал о том, чтобы сразу же прыгнуть в постель, но вдруг вспомнил, что его ждет эликсир, который он должен употребить.

"Где же инвентарь?" пробормотал Кен, возвращаясь к главному окну.

МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ:

-СТАТУС

-МИССИИ (1 непрочитанная)

-СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН (временно разблокирован)

-ЛОТЕРЕЯ (заблокирована)

Затем он щелкнул на "Системный магазин" - единственное меню, которое ему еще предстояло изучить. Появилось еще одно окно, в котором большинство опций были выделены серым цветом, а рядом с их названием стоял символ висячего замка.

СИСТЕМНЫЙ МАГАЗИН

->Покупка навыков (заблокировано)

->Покупка эликсиров (заблокировано)

->Лотерейные купоны (заблокировано)

->Инвентарь (разблокировано)

Глаза Кена загорелись. Похоже, что в системном магазине он сможет покупать такие вещи, как навыки, эликсиры и даже купоны. Если прикинуть на глазок, то в качестве валюты для этих вещей должны были использоваться Основные Очки.

С глупой улыбкой на лице Кен открыл меню "Инвентарь" и увидел то, чего так долго ждал.

ИНВЕНТАРЬ:

1 x Эликсир баланса и координации класса С

Описание: Улучшает баланс и координацию на небольшую величину в зависимости от текущего ранга.

Примечание: При выборе эликсира он автоматически попадает в кровь пользователя.

Пожалуйста, убедитесь, что пользователь находится в лежачем положении, чтобы избежать травм в случае потери сознания.

<http://tl.rulate.ru/book/108185/4002103>