

Как только я нажал на кнопку «Подтвердить», все вокруг сместилось, и в мгновение ока я обнаружил, что стою по колено в мутной болотной воде. Ах, сладкий запах приключений!

И позвольте мне сказать вам, друзья, что Хельхейм был похож на съемочную площадку фильма ужасов на стероидах. В воздухе витал жуткий холод, а земля словно была сделана из костей — в буквальном смысле. Но, несмотря на жуткую атмосферу, я не мог не почувствовать прилив адреналина, бурлящего в моих неживых венах.

Но как только я начал ориентироваться в этой новой сырой среде, передо мной выскочило уведомление, требующее назвать имя, достойное легенды.

{Для каждой легенды должно быть выбрано имя}.

{Пожалуйста, введите свое имя, которое будет звучать в веках и запомнится жителям ИГГДРАСИЛЬЯ}.

Хм, никакого давления или чего-то в этом роде, верно? Пора придумать такое прозвище, которое вселит страх в сердца моих врагов... или хотя бы заставит их хихикать.

Я задумался на мгновение, а затем, ухмыльнувшись, набрал выбранное имя:

{Граф Александр Кровавая Луна фон Дракула}

(п.п.: Для друзей — Санечек Кровосися).

Зачем довольствоваться одним жутким титулом, если можно получить их все? Теперь посмотрим, как эти монстры попытаются поиздеваться над графом.

«Ну и как тебе это имя, Смерть?» Пока я с нетерпением ждал ответа Смерти, воздух вокруг меня, казалось, стал еще холоднее, если такое вообще возможно в этом ледящем душу болоте. Мгновения проходили как патока, пока я с затаенным дыханием ждал ее ответа.

Наконец голос Смерти раздался в моем сознании, ее тон был с оттенком веселья.

«Немного драматично, тебе не кажется?» — заметила она, ее смех плясал на краю моего сознания.

«Но если ты хочешь создать образ устрашающего лорда-вампира, то, полагаю, он подходит».

Я не смог удержаться и не засмеяться над ее ответом, чувствуя, как меня захлестывает прилив уверенности.

«Ну, ты же меня знаешь, Смерть», — ответил я, мой голос был наполнен насмешливой бравадой.

«Играй по-крупному или иди домой, верно?»

Пока я болтал со Смертью, наш разговор прервало уведомление от системы, настойчиво мигающее в уголке моего зрения.

{Добро пожаловать, граф Александр Кровавая Луна фон Дракула, в мир ИГГДРАСИЛЬ. Твоя легенда начинается здесь}.

Я не мог не ухмыльнуться, глядя на сообщения, мелькающие передо мной. Это было официально — теперь я был игроком в грандиозной игре ИГГДРАСИЛЬ, и мир был моей устрицей. Ну, скорее, моим болотом, наполненным кровью, но суть ты уловил.

С вновь обретенной решимостью, бурлящей в моих венах, я обратился к Смерти с блеском в глазах.

«Ну что ж, Смерть, похоже, приключение начинается», — объявил я, и мой голос наполнился волнением.

«Пора показать Хельхейму, из чего сделан печально известный граф Александр Кровавая Луна фон Дракула!»

Смерть тихонько хихикнула, ее глаза заблестели от удовольствия.

«Не сомневаюсь, что ты произведешь неплохое впечатление, мой дорогой», — ответила она, в ее тоне звучала гордость.

«Просто помни, что нужно оставаться верным себе и никогда не забывать о силе, которая заключена в тебе».

{Поздравляю, граф Александр Кровавая Луна фон Дракула. Твой официальный идентификатор на ИГГДРАСИЛЬ успешно установлен}.

{Поздравляю! Ты повысил свой уровень}.

{Уровень 0 >>>> Уровень 1}.

{Поздравляем! Теперь ты можешь выбрать свой первый игровой класс}.

Сформирован обширный список классов профессий, начиная от воина и заканчивая колдуном.

В ИГГДРАСИЛЬ классы профессий делятся на три уровня: базовый, высокий и редкий. Базовые классы можно прокачать до 15 уровня, высокие — до 10, а редкие — до 5.

В качестве своего первого класса я выбрал Воина.

{Поздравляю! Ты выбрал Воина в качестве своего первого класса профессии}.

{Поздравляю! Ты получил навыки: Разрезать, Рубить и Колоть}.

{Поздравляю! Теперь ты можешь активировать свои расовые способности: «Кровотечение» и «Хождение в тенях»}.

{Ты получил меч неизвестного класса}.

«Теперь, когда я получил свой первый класс, давайте отправимся на мою первую охоту», — объявил я с вновь обретенным чувством решимости, размахивая мечом, как опытный воин, готовый покорить мир. Молчаливое одобрение Смерти витало в воздухе, едва уловимый кивок ободрения, который подстегивал меня к дальнейшим действиям.

Когда я отправился в туманные глубины Хельхейма, мой разум гудел от волнения и предвкушения, жажда проверить свои вновь обретенные навыки и способности. С каждым шагом я не мог не восхищаться жуткой красотой окружающего меня мира — скрюченные деревья, зловещий туман, леденящая душу тишина, которая висела в воздухе, словно саван.

Но среди этого призрачного пейзажа я вскоре заметил свою первую цель — одинокий скелет, бесцельно бредущий сквозь туман.

Уверенно ухмыльнувшись, я расправил плечи и ринулся вперед, готовый обрушить на ничего не подозревающую нежить всю свою воинскую доблесть.

«Ну что, костлявый ублюдок, посмотрим, на что ты способен!» — рявкнул я, и мой голос эхом разнесся по пустынному болоту, словно боевой клич. Быстро взмахнув мечом, я обрушил на скелета шквал ударов, каждый из которых подстегивался адреналином и решимостью.

Скелет, застигнутый врасплох моей свирепостью, попятился назад в тщетной попытке защититься. Но это было не сравнить с моими новообретенными навыками, и через несколько мгновений он рассыпался в прах у моих ног — победное свидетельство моей доблести как воина ИГГДРАСИЛЬ.

«Ха! Вот что ты получишь за то, что связался с Графом Александром Кровавой Луной!» — триумфально воскликнул я, вытирая воображаемый пот со лба с довольной ухмылкой.

Смех Смерти эхом отдавался в моем сознании, мелодичная симфония веселья, которая только подогривала мое чувство выполненного долга.

{Поздравляю! Ты сразил врага}

<http://tl.rulate.ru/book/108141/4041064>