

Моими целями в этой стратегической битве были две.

Одна из них была квестом, который появился во время занятия.

[Дополнительный квест: Стратегическая битва на второй неделе]

Задание: зачистить подземелье стратегической битвы.

Срок: до полуночи воскресенья.

Награда: варьируется в зависимости от оставшегося времени (?/5 минут).

Чем больше времени я сэкономя, зачищая подземелье, тем лучше будет награда.

Кроме того, хотя это и не было упомянуто в деталях квеста, мое вознаграждение будет существенно увеличено, если я успешно выступлю как в одиночном, так и в парном подземельях.

Моей целью, конечно же, было получить самую большую награду.

Я закончу оба в течение одной минуты.

Если у меня получится, я смогу получить мощную классовую способность.

Количество навыков и способностей, которыми я обладал сейчас, было намного меньше, чем у других студентов.

Я обходился [Копированием], но если я и дальше буду полагаться только на навыки других, то в конце концов достигну предела.

Чтобы подняться выше определенного уровня, мне нужен свой собственный набор навыков/способностей. Набор, который синергетически связан друг с другом. Способность, которую я получу на этот раз, станет первым элементом этого набора.

Моей второй целью был рост Со Йе-ин.

Многokrатно сражавшись в [Болоте гоблинов], я не узнал для себя ничего нового.

Однако это подземелье стало бы первым для Со Йе-ин.

Конечно, если бы я просто рассказал ему о хитростях и уловках в парном подземелье, это помогло бы нам быстро его зачистить, но тогда Со Йе-ин не смогла бы набраться достаточного опыта.

Настоящий эксперт не просто продвигается вперед в одиночку, а ждет и направляет новичка, чтобы тот мог учиться в своем собственном темпе.

Я планировал постоянно поддерживать ее, а затем вместе набрать высокий балл.

Съев простой обед,

мы с Со Йе-ин направились на первый этаж здания подземелья, который уже был заполнен студентами первого курса.

В дуэльных боях вы теряете очки сразу после поражения, но в стратегических боях, если вы хорошо выступили, вам нет необходимости беспокоиться о том, что подумают другие.

Это означает, что выгодно заниматься в режиме практики, когда есть свободное время.

Ищу кого-нибудь, чтобы пройти вместе в парное подземелье!

Эй, как насчет того, чтобы объединиться со мной всего на одну игру?

Но тогда у нас будут только маги?

Кто-нибудь заинтересован в том, чтобы вместе со мной одолеть [Сильного врага]!

Студенты, которые не договорились о партнерах заранее, отчаянно искали товарищей по команде.

Здесь и там раздавались крики, создавая сцену, столь же оживленную, как на базарной площади.

С одной стороны, были видны команды, которые уже прошли режим практики и вернулись.

Нет, зачем тебе спешить

Сколько раз я должен это повторять! Если у нас его нет, нам придется долго обходить с другой стороны, верно?

Тогда давай обойдем! Сможем ли мы его вообще победить, если будем сражаться?

Наблюдая за их перебранкой, казалось, что между ними происходят разногласия.

Такие инциденты часто случаются, когда два человека работают вместе.

Может, и нам начать?

Хорошо.

Мы поочередно отсканировали свои студенческие билеты на терминале, и рядом открыл свой проход телепортационный портал.

Я вошел первым, за мной следовала Со Ёе-ин.

Как только портал закрылся за нами, ранее шумная среда мгновенно затихла, и наступила тишина.

Болото гоблинов.

Извилистые деревья загораживали небо, пропуская мало света, и большие и малые болота простирались до самого горизонта.

[]

Стрелка, вырезанная у наших ног, испускала слабый свет.

Это было минимальное руководство для новичков.

Если вы примерно следовали этому направлению, оно приведет вас к тому, который был целью этой стратегической битвы.

Затем появилось уведомление.

[Таймер атак скоро сработает.]

[Оставшееся время: 5:00]

Игнорируйте оставшееся время. Поскольку это наша первая попытка, не будем спешить и пойдем медленно.

Хорошо.

Со Ёе-ин сделала, как я ей сказал, и закрыла сообщение с уведомлением.

Когда вы торопитесь в незнакомом месте, ваше поле зрения становится меньше.

Таймер атак стоило учитывать только после того, как вы поймете общую картину.

Поэтому, пока другие спешили, мы пошли.

Не спокойно, как на прогулке, но немного быстрым шагом.

Так как продвигаться через болотные лужи было невозможно, мы обошли их, сменив направление, чтобы избежать следующего болота.

Естественно, наш путь стал извилистым, как буква "S".

..

Со Ё-инь двигалась молча, но её глаза усердно сканировали окружающую среду.

Пока у неё всё шло хорошо.

Гаввв.

Ке-ке.

Почувствовав наше присутствие, одна за другой начали появляться зелёные (букашка-крипон - прим. переводчика).

Выныривая из болота, сначала появлялись их головы, когда они неуклюже выползали наружу.

Их тела были липкими и склизкими, а в руках они держали заточенные ножи из кости.

Всего их было пять.

Что нам делать?

Стоит ли ввязываться в бой или избегать его?

Решение было полностью за Со Ё-инь.

Со Ё-инь схватила обеими руками пистолеты в кобурах у её бока.

Давайте сразимся.

Давайте сделаем это. Я пойду на передовую.

Я тоже вытащил [Земляной посох] и закинул его через плечо.

На этот раз моя роль заключалась в защите, чтобы дилер атак дальнего боя мог безопасно развязать огонь.

Кииииик!

С визга гоблина, когда он напал, пистолеты Со Ё-инь поочерёдно издавали синий свет.

Ту-ту-ту-ту-ту!

Выпуская магические пули с большой скоростью, она сбила одного, затем двоих до четырёх гоблинов.

А когда пятый гoblin попытался ударить Со Ё-инь ножом из кости,

Куда ты думаешь, идёшь?

Я пнул его в бок, отправив кувыркаться обратно в болото.

Полупогрузившийся гoblin барахтался в болоте, пока его не добила ещё одна магическая пуля.

Кер-керк.

Кирк.

Услышав шум, ещё больше гоблинов стали появляться в разных местах.

Их было около дюжины.

Начинало казаться, что это настоящий гоблинский болото.

И снова я оставил решение Со Ё-инь.

Пойдём или будем сражаться?

Давайте будем сражаться пока мы двигаемся.

Двигаясь к месту назначения, мы перехватывали только тех гоблинов, которые подходили слишком близко.

Ту-ту-ту-ту-ту!

Керек!

Некоторые гоблины бросали в нас острыми костяными осколками, как кинжалами.

Я позволил Со Ё-инь уклониться от тех, что могла, а сам позаботился о более сложных.

Охраняя и помогая таким образом, дилер атак дальнего боя мог уничтожить врагов с помощью мощной огневой мощи.

Конечно, называть это уничтожением было бы преувеличением, поскольку противниками были всего лишь гоблины, и в этом бою не было ничего необычного.

Наверное, скоро всё станет интереснее.

Бах!

Как только эта мысль пришла мне в голову, прямо на нашем пути приземлилась большая масса.

Этот гoblin был заметно больше остальных, с толстыми мускулистыми руками и ногами.

В одной руке он держал большую широкую секиру, а её ржавый клинок переливался синей маной.

Грр-р-р-р-р.

Гoblin-палач.

Это был монстр-босс Болота гоблинов и [Сильный враг] нашей нынешней экспедиции.

Ту-ту-ту-ту-ту!

Заметив его, Со Ё-инь немедленно открыла огонь из двух своих пистолетов.

Палач использовал секиру как щит, отражая попадающие мана-пули; однако некоторые из них поразили его тело.

Но, казалось, он не получил существенного урона.

Нам стоит его убить?

Думаю, лучше избежать его.

Тогда давайте так и сделаем.

Мы автоматически сменили свои позиции, не сказав при этом ни слова.

Со Ё-инь прорвётся через гоблинов на передовой, а я буду держать гоблина-палача в узде сзади.

Со Ё-инь повернулась спиной и начала бежать.

Как раз когда гoblin-палач собирался преследовать её, появился колибри.

Грук?

Существо взмахнуло секирой во время бега, намереваясь разрезать колибри пополам.

Его движения были настолько быстрыми и контролируемыми, что было трудно поверить, что это всего лишь монстр.

Я невольно кивнул, признавая его мастерство.

Он лучше, чем Ян Джи-хон.

Этот парень даже не понял, что его ударило.

Конечно, это не означало, что гоблину-палачу удалось разрубить колибри.

Прямо перед тем, как нож мог коснуться его, птица ловко повернулась и ударила гоблина по предплечью.

Фзззт!

Гр-р-р-р!

Возможно, у него было какое-то сопротивление, поскольку его тело не было полностью парализовано.

Тем не менее, движения гоблина определённо стали медленнее, чем раньше.

Казалось разумным сейчас увеличить расстояние.

Я ускорил шаг, чтобы присоединиться к Со Еин.

Бежа рядом, я спросил ее.

Почему ты сказала, что мы должны избегать этого?

Казалось, его будет слишком долго убивать.

Это было не просто потому, что он выглядел сильным или его было трудно убить; это было рассчитанное решение выбрать более выгодный вариант.

Это был ответ, достойный одобрения.

В конце концов, время, необходимое для победы над монстром, играет важную роль.

Мы почти на месте.

Я издали увидел грубо вырезанную статую гоблина.

Яркий солнечный свет светил только в этой области, как будто на нее направлен прожектор.

Уничтожение этого тотема станет концом.

Керрук!

Как будто не желая этого допустить, гоблины ринулись защищать тотем.

Нам пришлось бы прорваться через десятки из них, чтобы уничтожить его.

.

Со Еин внезапно остановилась.

Два пистолета были быстро собраны в винтовку.

Прикрой меня.

Поняла.

Со Еин заняла позицию и прицелилась в тотем.

Я отбивался от приближающихся гоблинов своим земляным посохом, пиная и парализуя их колибри в процессе.

Между тем, сзади быстро приближалось сильное присутствие.

Должно быть, это был догоняющий нас обезглавливающий гoblin.

Но прежде чем он смог нас догнать,

Бах!

Винтовка испустила синий свет, и пуля вонзилась в тотем гоблина.

Верхняя и нижняя половины статуи разошлись, и она разбилась на куски.

В этот момент все гоблины испарились.

Подземелье очищено.

Молодец. Теперь проверь время.

Хорошо.

Во время первой попытки я намеренно избегал осознания оставшегося времени, но теперь было необходимо проверить результат.

[Оставшееся время: 0:17 секунд]

+ [Убитые гоблины: 22]

[Оставшееся время 0:39 секунд = 39 очков]

+ [Бонус за очистку: 500 очков]

[Всего очков: 539 очков]

Мы почти исчерпали весь пятиминутный лимит.

За каждого убитого гоблина добавляли дополнительную секунду, а каждая оставшаяся секунда превращалась в одно очко.

В общей сложности это составило 39 очков.

Хорошей новостью было то, что за очистку подземелья нам дали колоссальные 500 очков.

Очки были более щедрыми, поскольку это была первая неделя стратегических сражений.

Конечно, поскольку это был практический режим, эти очки не сохранялись.

Покинем это место.

Как только мы шагнули через телепортационный портал наружу, на наши барабанные перепонки обрушилась волна громкого шума.

Со Еин молча закрыла уши руками.

Разве этот обезглавливающий гоблин действительно создан для того, чтобы его победили? Он слишком силен.

Они, вероятно, не делали его для того, чтобы его победили, скорее для того, чтобы мы научились правильно уворачиваться.

Ах, так раздражает, когда путаются тропинки.

Давайте продолжать практиковаться, пока не привыкнем к этому.

Начали появляться жертвы, пострадавшие от рук обезглавливающего гоблина.

Если сравнивать его в контексте дуэльного боя, его способности составят более 900 очков.

Не только его базовая ценность была значительно выше, чем у обычного гоблина, он также обладал улучшенным телосложением за счет маны и чертой, которая повышала все его способности на болотистой местности.

Так что если кто-то наивно столкнется с ним, то он обязательно будет полностью побежден.

Недаром его поместили как [Сильного врага].

Отдохнем перед тем, как снова войти, или зайдем сразу?

Все в порядке, зайдем сразу.

До сих пор у Со Еин не было никаких признаков сонливости.

Возможно, потому, что она крепко спала во время урока.

Мы вошли в подземелье во второй раз.

Нас снова встретило то же самое болото гоблинов, идентичное во всех отношениях от одного до десяти.

[Скоро начнутся атаки на время.]

[Оставшееся время 5:00]

Хорошо, с этого момента мы собираемся немного ускорить темп.

Хорошо.

[3]

[2]

[1]

[Старт!]

[Оставшееся время: 4:59]

Со Еин и я выбежали одновременно.

Мы бежали по извилистой тропинке, уворачиваясь от болотных луж.

Поскольку это был наш второй раз, колебаний было гораздо меньше.

Кюрерук.

Креук.

Тутутуту!

Шквал магических пуль обрушился на гоблинов, как только они почувствовали наше присутствие и начали выбираться из болота.

Пройдя через это однажды, нам больше не нужно было ждать, пока твари займут свои позиции, чтобы во второй раз напасть на них.

Звук выстрелов из магических пистолетов привлек гоблинов со всех сторон.

И тут,

Бум!

Рык!

Гоблин-палач приземлился в уникальной позе, отличной от в прошлый раз.

Хотя все остальное повторялось одинаково независимо от того, сколько раз мы пытались, только время появления и местоположение этого существа были случайными.

Стоит ли нам и на этот раз избегать его?

..

Со Е-ин около трех секунд пробежала глазами между мной и палачом, затем, как будто что-то вспомнив, спросила меня.

Мы получим очки за то, что убьем и этого?

Я невольно слегка улыбнулся.

Это был очень приятный вопрос.

Она быстро соображает.

Большинство были бы настолько сосредоточены на силе противника, что не сразу это поймут, но Со Е-ин задумалась об этом со второй попытки.

Убийство обычного болотного гоблина добавляет по секунде за каждого гоблина.

Сколько же тогда добавится секунд за убийство гоблина-палача, отмеченного как [Сильный враг]?

120 секунд.

..!

Что ты предлагаешь сделать?

Мы получим бонус в целых две минуты.

Со Е-ин сменила пистолеты на винтовку.

Попробуем его убить.

<http://tl.rulate.ru/book/108136/3984661>