Я двинулся вперед, не колеблясь.

Огромное количество монстров заполнило мой обзор, устремляясь ко мне, но я не обратил на них внимания.

Когда монстры подошли ближе, черный рыцарь справа от меня отреагировал.

Он плавно вытащил свой темный двуручный меч и совершил массивный удар.

Вуш! Треск!

Монстры у разреза были уничтожены без следа.

Над головой рыцаря плыло маленькое окно состояния.

[Безмятежный, черный рыцарь] [Выпускник] [Звание: S]

Следуя его примеру, маг слева от меня тихо прочитал серию заклинаний.

Вскоре над ордой монстров появилось бесчисленное множество магических кругов, вызвав серию взрывов.

Бум-бум-бум-бум!

[Хон Хён-а, Мастер Рубиновой башни] [Выпускница] [Звание: S]

Благодаря усилиям этих двух персонажей ранга S путь был расчищен.

И я продолжил свой путь.

Были безжалостные нападающие, которые все еще не хотели сдаваться и нападали на нас со всех сторон, но их всех отбрасывали и уничтожали, прежде чем они успевали приблизиться.

Сразу за мной шла жрица.

Все благодаря мощному защитному щиту, который она поддерживала.

[Ли Со, Святая] [Выпускница] [Звание: S]

К тому же, если посмотреть на других членов группы, то за всеми ними тоже значились ранги S.

В каком-то смысле это было естественно, что орда монстров перед нами уступала нашей мощи.

Когда назойливые мухи были отмечены, в поле зрения возник разрушенный храм.

Я распахнул полуразрушенные главные ворота и вошел внутрь.

В центре храма находился алтарь, на котором лежал камень, излучавший зловещий красный свет.

Я небрежно поднял его и бросил через плечо. Из тени внезапно появилась женщина и ловко поймала его.

Из уголков ее рта выступали острые клыки.

[Кармила, Последняя вампирша] [Выпускница] [Звание: А]

Вспышка!

Драгоценный камень, который поймала Кармила, излучил взрывной свет. Он постепенно уменьшился в размерах и превратился в красный туман, прежде чем был полностью поглощен ею.

Впитав силу самоцвета, Кармила открыла глаза.

[Кармила, Королева Вампиров] [Выпускник] [Звание: S]

Я одобрительно кивнул, наблюдая за сценой.

Это делает ее 1000-й.

MMORPG Академия

В этой игре игроки растут во время многочисленных происшествий и несчастных случаев во время пребывания в академии.

После окончания учебы они должны сразиться с различными монстрами-боссами, включая драконов, на передовой.

В этой игре моя роль была ролью поддержки.

Почему среди множества классов я выбрал роль поддержки?

Это было потому, что эта роль была тесно связана с моим любимым контентом в игре.

Воспитание героя.

Я взял бы новичка-первокурсника NPC, недавно зачисленного в академию, и превратил бы его в самого сильного выпускника, а затем в героев S-ранга.

И класс поддержки был лучшим решением для этой задачи.

Хотя вначале это было немного сложно.

Игроку нелегко стать рангом S, не говоря уже о том, чтобы поднять NPC до ранга S.

Однако я вложил все, что у меня было, и в конце концов преуспел, повысив сначала одного, а затем двух NPC до ранга S.

По мере того как росло число героев под моим командованием, росла и моя подготовка, и темпы моей работы.

В какой-то момент другие игроки стали называть меня Фабрикой героев ранга S.

В то же время моя собственная сила также становилась сильнее.

Мой класс оставался классом поддержки, но, так как я заинтересовался и углубился в классы героев, которых я развивал, я неожиданно стал экспертом во всех областях.

И так,

[Кармила], которая только что достигла ранга S, была моим 1000-м героем.

Тысяча героев S-ранга под моим командованием.

Навыки, которые я изучил, воспитывая их, насчитывали тысячи.

Номер один в интегрированных рейтингах.

Сильнейшая поддержка.

Это был я.

Но даже у такого, как я, были некоторые опасения.

Недостаток контента.

Я посещал академию сотни раз и воспитал тысячу героев.

Среди них были рыцари, воины, маги, шаманы, священники, исследователи, алхимики, кузнецы, купцы и даже фермеры, возничие и рыбаки.

Всевозможных профессий было предостаточно.

Подняв всех их до ранга S, я обнаружил, что ничего больше не осталось.

Точнее говоря, всё, что осталось, — это друзья-дубликаты уже выращенных мною героев.

Поднимать ли мне и дубликатов тоже? Дубликатов и так уже много. Но разве это не лучше, чем ничего не делать?

Пока я серьёзно размышлял об этом, в углу моего зрения мигнул значок в виде письма.

А это значит, что появилось важное уведомление.

[Вы совершили великий подвиг, которого до вас не совершал никто.]

[1000 выпускников ранга S!]

[Теперь вы можете предпринять особый квест.]

Предотвратить разрушение мира.

Сложность: ранг EX

!!Внимание!! Это квест перерождения!!

[Принять/Отклонить]

Это

Я уже не раз проходил квесты ранга S.

Даже для меня, занимавшего первое место в рейтинге, они были не из лёгких.

Поэтому уровень выше, ранг EX, наверняка окажется ещё сложнее.

Кроме того, это квест перерождения.

Квест, который временно сбрасывает почти все характеристики, снаряжение и навыки игрока до их начального состояния.

Естественно, он на уровень выше по сложности, чем обычный квест, который игроки могли бы проходить со всей своей силой.

Насколько же невысказанно сложным должен быть квест, если к его сложности ранга EX добавили ещё и условие перерождения?

Но меня это не волновало.

Так что S был всё же не самым высоким рангом.

Самое важное открытие, которое я только что сделал, — это то, что выше ранга S существует ещё более высокий ранг EX.

Если существуют квесты ранга EX, то должны существовать и предметы и навыки ранга EX.

А значит,

И герои ранга EX.

Моё желание собрать их разгорелось.

Я только что нашёл ключ к возвращению ещё более сильных героев.

Отказаться, потому что сложность кажется слишком высокой?

Это было бы сродни самоуничтожению.

Я без колебаний выбрал [Принять], и тут же,

[Квест начинается.]

Я вошёл в игровой мир.

Я оказался в гуще леса, со всех сторон плотно заставленного деревьями.

Ничего необычного для .

Однако напрягало то, что я сразу же ощутил сильное беспокойство.

Например, я чувствовал нежный ветерок, дующий откуда-то, и то, как он взъерошивал мои волосы, и даже слабый запах травы, которую он нес, —

В ситуации, в которой я сейчас оказался, не было ощущения ни игры, ни сна.

Если я правильно догадался,

Неужели это оно?

Обстановка, в которой я стал персонажем игры, которую можно увидеть только в новеллах.

Наверное, теперь я стал главным героем такой новеллы.

Возможно, это из-за сложности уровня EX.

Соврал бы я, если бы сказал, что не встревожен.

Но что я мог поделать? Я сам выбрал этот квест.

И даже если бы я знал, чем всё обернётся, я бы всё равно принял этот квест.

Возможность взрастить героя ранга EX имела для меня огромное значение.

Я быстро смирился с ситуацией и двинулся вперёд.

Окно статуса.

[Ким Хо]

Умения

(Нет)

Черты

(Нет)

Снаряжение

Повседневная одежда (F)

Инвентарь

5 серебряных монет

Передо мной появилось упрощённое окно статуса.

По сути, всего, чем я обладал раньше, больше не было.

Разнообразные навыки и черты ранга S, легендарное снаряжение, покрывавшее моё тело, и даже тысяча собранных мною героев ранга S теперь исчезли.

Словно я только что создал абсолютно нового персонажа с нуля.

Хотя казалось, что меня, как класс поддержки, не ждёт ничего, кроме сложного пути,

Я не должен был разочаровываться раньше времени.

[Будут предоставлены бонусы квеста перерождения.]

Даже если это называется перерождение, меня не просто так бросят в квест уровня EX голышом.

Вместо полного сброса игрокам дают немного оружия в качестве минимальной страховки; это и есть бонусы перерождения.

Эти бонусы определяются суммированием имеющихся у игрока навыков, черт, снаряжения и достижений.

И поскольку в этой игре не осталось ничего, чего бы я не сделал, опытный игрок вроде меня получил несколько ценных преимуществ.

[Вы получили навык «Копирование»]

[Вы получили черту «Копирование»]

[Вы получили «Усиление» (F)]

[Вы получили «Монарх» (F)]

[Копирование], [Усиление] и [Монарх].

Это были навыки, которые мне нравилось использовать, потому что они были мощными и очень эффективными.

Снижение моего ранга до F, что является мерой роста, было несколько болезненным, но это был ожидаемый поворот событий для квеста перерождения.

В конце концов, я всегда мог снова повысить свой ранг.

[Ким Хо]

Навыки

Навык «Копирование» [0/1]

Усиление (F)

Черты

Черта «Копирование» [0/1]

Монарх (F)

Снаряжение

Обычная одежда (F)

Инвентарь

5 серебрянников

Как только я закончил проверять свой статус, появилось сообщение, словно оно ждало меня.

[Учебное задание I]

Цель: выжить в течение 10 минут.

Награда: набор для новичка в Академии убийц драконов

[Осталось времени 9:56]

Не дав мне ни секунды передохнуть, на меня возложили учебный квест.

Целью было оставаться на ногах в течение 10 минут.

Обычно в учебное задание входит выживание в течение 10 минут на тренировочной площадке для новичков среди монстров низшего уровня, таких как гоблины или тролли.

Однако в данный момент я находился в центре неизвестного леса.

Бух! Бах!

Как только я подумал об этом, раздались тяжелые шаги.

Звук трескающихся и ломающихся деревьев усилил суматоху.

Вскоре появился огромный монстр, прорывавшийся сквозь подлесок.

Уже огр?

Р-р-р-р

Ранг огра от С до D.

Это было слишком высоко для учебного задания.

В одной руке существо держало булаву размером с человеческое тело.

Как только наши взгляды встретились, он без колебаний замахнулся булавой на меня.

Я быстро отскочил в сторону, и булава с жутким свистом вонзилась в землю.

Бух!

Я пригнулся, чтобы избежать удара булавы, когда она взметнулась горизонтально.

Как монстр ранга С-D, огр был настолько силен и ловок, что я не мог сравниться с ним по физическим данным.

И все же движения огра были монотонными, поэтому если бы я мог хорошо предугадывать его ходы, я должен был быть в состоянии уклоняться от них.

Если возможно, я бы хотел прикончить его.

В конце концов, победа над тем, кого вы победить не должны, обычно приносит большие награды.

Но разница в физических данных казалась слишком велика, чтобы ее преодолеть.

Стоит ли мне тогда хотя бы попробовать?

[Копирование черты]

Для одиночного героя поддержки, который изо всех сил пытается освоить правильные техники атаки, это было как луч надежды.

Это была техника, которая буквально копировала способности противника.

Навык [копирование навыка] копировал навыки противников.

А [Копирование черты] копировало их черты.

Однако были некоторые ограничения.

Я должен был стать свидетелем того, как противник использует навык или черту, и правильно определить ее название и ранг.

Вот почему до сих пор я уклонялся от атак огра.

Насколько я мог оценить, это существо обладало чертами ранга С.

[Активировать копирование черты]

[Регистрация черты цели — сверхестественная сила (С) — в слоте.]

Копирование черты [1/1]

1. Сверхестественная сила (С)

Прилив энергии хлынул в мое тело.

Огр, должно быть, почувствовал изменения в моем теле, и впал в замешательство.

Но это длилось всего мгновение, а затем он снова начал яростно размахивать своей булавой.

Я ловко увернулся от его атак, приближаясь к нему.

Бац!

Я нанес сокрушительный удар в его живот.

Затем я ловко вывернулся, и булава просвистела мимо меня, промахнувшись на волосок.

Затем я снова нанес сокрушительный удар в живот огра.

Повторив это несколько раз, я тихо щелкнул языком.

Ц-ц-ц.

Удары ощущались в руке, но они не нанесли никакого серьезного урона.

А когда я посмотрел на оставшееся время,

[Учебное задание I]

Цель: выжить в течение 10 минут.

[Осталось времени 06:03]

До конца оставалось уже почти полпути.

С достаточным количеством времени я бы весь день колотил его, чтобы победить, но, к сожалению, учебное задание скоро закончится.

И тогда в этот момент

Р-р-р-р!

Лицо огра побледнело, и он задрожал, словно испугался чего-то.

А затем он торопливо повернулся ко мне спиной и скрылся из вида.

Огр не был тем типом монстра, который сбегает после пары ударов.

Так почему же он так отреагировал? Пока я размышлял о причине,

ГУУУУУУУ!

Оглушительный рев прозвучал с неба.

Я поднял голову, чтобы посмотреть вверх, и в тот же момент мимо меня пронесся огромный летающий объект.

ГРААРГААРГААРГ!

Рев прозвучал снова.

На этот раз я ясно увидел, что из себя представляет летающий объект.

Это было сильнейшее существо в игре и босс-монстр ранга S,

Дракон.

И не один, а сразу два.

This chapter is updated by f(r)eewebn(o)vel.com

<http://tl.rulate.ru/book/108136/3970076>