

После ухода из комнаты, в которой мы находились, менеджер попрощался с нами. Она вручила нам прозрачный сертификат, и при вливании небольшого количества маны он вывел всю мою информацию.

(Имя: Брайан)

(Возраст: 17 лет)

(Ранг: Золото-D)

(Профессия: Авантюрист)

(Гильдия: Свет во Тьме)

Довольно просто. Она сообщила нам, что эта карта уникальна, и если мы ее потеряем, нам придется заплатить гильдии определенную сумму денег, чтобы получить новую. Причина в том, что внутри есть небольшое пространство, в котором можно хранить некоторые вещи.

Когда мы приблизились к месту, где были размещены миссии, я подробно изучил их все.

(Миссия ранга С: Зона 5, устранить падшее существо "крадущее души" и принести его ядро; охотник может оставить себе другие части тела. Цена сферы подлежит обсуждению.)

(Миссия ранга D: Зона 4, в пещере был найден драгоценный металл, идеально подходящий для изготовления оружия и доспехов. Принести 10 камней значительных размеров; в зависимости от размера цена варьируется от 100 до 70 золотых монет.)

(Миссия ранга F: В Зоне 1 есть цветок, используемый для приготовления целебных зелий. Можно принести мешок, полный цветов; оплата зависит от качества цветка.)

(Миссия ранга E: Победить однорогого зверя. Добыть его глаза и рог; охотник может оставить себе останки. За эти предметы положена оплата в размере 5 золотых монет.)

Конечно, было еще много миссий, но эти четыре привлекли мое внимание. Миссия ранга С отпадает, но название "крадущее души" вызвало у меня мурашки по коже. Причина в том, что об этом упоминалось в романе. Если я правильно помню, его самая ужасающая способность, как следует из названия, красть душу охотника. Но по-настоящему пугает в ее способностях то, что она может завладеть телом охотника, обладая всеми его воспоминаниями и прекрасно ведя себя так, как будто ничего не произошло. Она может слиться с обществом, но это только начало. Она может заражать других людей, организм, который может делиться на несколько частей. Тем не менее, ее слабость заключается в необходимости убить мозг-мать. Однако сама мысль о том, что тысячи их пытаются одновременно завладеть тобой, пугает. Она также слишком слаба для физических битв, но в ментальных боях она ужасный мастер. Сферу можно использовать для создания артефактов, которые манипулируют сознанием или развращают его. Причина, по которой она находится в гильдии, в том, что гильдия хочет ее. Ее более практическое применение заключается в устранении ментальных проблем или развращения у высокопоставленных охотников, которые по какой-то причине почти заражаются. И единственным существом, которое может заразить ее разложением, являются разложившиеся существа огромной силы, Ранг 6.

Миссии ранга D и F также были отклонены. Я не заинтересован в миссии D, так как это просто сбор материалов, а миссия F такая же. Я сосредоточился на миссии ранга E. Это самая практичная и доступная для меня на данный момент. Хорошо то, что Зона 2 всегда наиболее

переполнена охотниками, но также и самая опасная. Ее большое движение людей привлекает все виды хороших и плохих личностей. Также есть вероятность, что вы столкнетесь с другой группой. Есть два возможных сценария.

1. Они охотники-воры, работоторговцы, бандиты и культы поклонения. В этих случаях они всегда убивают мужчин и насилюют женщин, чтобы потом их продать. Это вообще происходит очень часто. Вот почему рекомендуется сформировать группу, чтобы иметь больше шансов на выживание. Культы более сложные и жестокие; они не люди из-за тех поступков, которые они совершают.

2. Охотники - хорошие люди и оставляют вас в покое.

Вы всегда должны следить за всем своими глазами. Взяв лист, я говорю Эльзе, что мы собираемся выполнить эту миссию, отводя ее на прием, где вам скажут, где видели зверя или где он обычно бродит. Продолжительность миссии 12 дней. Если вы превысите это время, вам придется заплатить штраф.

В этой гильдии есть пункт телепортации, расположенный на небольшой базе возле леса. Конечно, если вы хотите его использовать, вам нужно заплатить по золотой монете с человека.

"Так, Эльза, что предпочтешь: путешествовать или же заплатить 2 золотых и прибыть мгновенно?"

"По правде говоря, я бы предпочла добраться побыстрее."

Значит, решено. Заплатив охраннику, отвечающему за установку координат, мы встали на платформу с рисунком, изображающим пространственную магию. Я совершенно не разбираюсь в магических рунах...

Мы почувствовали, как пространство вокруг нас деформируется. Это было очень странное ощущение. В какой-то момент я даже почувствовал, что у меня нет физического тела.

После возвращения чувств я ощутил ужасную тошноту. Закрыв рот руками, я успокоился, а Эльза, по-видимому, чувствовала себя прекрасно.

Нас встретил другой охранник, дал немного золотых и показал выход.

Мы вышли из двухэтажного здания. Я поразился лесу, открывшемуся передо мной. Деревья были столь высоки, что могли достигать почти 40 метров. Небо над ними было хмурым и тусклым; это было очень удручающе.

<http://tl.rulate.ru/book/108135/3983849>