«Все характеристики усиливаются на шесть или семь пунктов».

Ли Анг слегка нахмурился: «Почему?»

«Задачи сценария, задаваемые убийственной игрой, у всех разные, и похоже, что убийственная игра ненавидит такие хитрые действия, как „выдергивать сеянцы, чтобы ускорить рост“»,

Син Хечоу объяснил: «Новые игроки уровня 1, которые зависят не от собственных тренировок, а от милости других и таким образом получают физическое качество уровня 10,

или получают какой-то набор из двух идеальных предметов экипировки,

тогда сложность их первого задания может достичь уровня 8–12, как и в обычном процессе.

Более того, это повышение сложности является всеобъемлющим:

сила, характер, воля, мудрость, умение, такт — все это необходимо.

Новичок, получивший повышение благодаря «выдергиванию сеянцев», подобен ведру, сделанному из неровных деревянных досок, и количество воды, которое оно содержит, должно быть меньше, чем у игроков, проходящих игру обычным способом.

И если его еще больше усилить,

например, повысить физическое качество до уровня 15 или дать больше идеальных предметов экипировки,

то сложность задач по сценарию возрастет и будет всегда более труднее, требовательной и смертоносной».

«Так вот в чем дело».

Ли Анг кивнул. Магазин «Невинная печь», который он открыл на игровой площади, каждый день может приносить большое количество игровой валюты.

Есть также канал для мулов, который может с легкостью покупать высококачественное снаряжение и предметы (уровень выпадения идеальных предметов на этом этапе все еще относительно низок, поэтому их, возможно, придется приобретать по высокой цене), и передать Ван Коншану несколько предметов — не проблема.

Однако брать с собой идеальные предметы при выходе с первого уровня действительно опасно.

Син Хечоу медленно сказал: «Эту информацию получают члены крупных организаций, исследуя ее ценой собственных жизней.

И второй недостаток предварительного усиления — очки характеристик, получаемые при повышении уровня.

Эффективность усиления падает.

В убийственной игре из-за разных факторов, таких как раса, род, строение тела, пол, прошлый опыт и личные основания,

на самом деле есть небольшая разница в улучшении очков характеристик у каждого человека.

Возьмем в качестве примера характеристику «сила»:

5 очков эквивалентно обычному человеку, не занимавшемуся спортом,

6 очков — любителю фитнеса с профессиональной подготовкой,

7 очков — профессиональному тяжелоатлету, прошедшему длительные интенсивные тренировки.

8 очков эквивалентно физическому пределу, который могут достичь обычные люди, и является уровнем лучших спортсменов мира.

Предположим, что у игрока уровня 1 все характеристики на уровне 5 очков, его лучшая стратегия — сначала заниматься спортом и за счет строгих физических тренировок в реальном мире повысить свои характеристики до 7 очков.

Когда он повысит уровень до 2-го, он сможет сразу увеличить характеристику «сила» до 8 очков, достигнув предела смертного.

Такая эффективность улучшения намного лучше, чем впустую тратить драгоценные очки характеристик на недостатки, которые можно исправить упорной работой с самого начала».

Син Хечоу терпеливо объяснил: «Однако если воспользоваться внешней силой для предварительного усиления,

то эффективность очков характеристик, получаемых при повышении уровня, резко упадет.

Например, если вы поможете ей на уровне 1 увеличить силу до 10 очков,

а затем она использует полученные бесплатно при повышении до 2-го уровня очки свободных характеристик и добавит их к своей силе,

результаты будут крайне незначительными или даже не улучшатся вовсе.

Сила на уровне 11 очков все еще такая же, как у игрока, развивающегося поэтапно, с силой на уровне 10 очков.

Дождитесь, пока ее уровень не сравняется с вашим,

когда усилия сведут на нет большую часть внешней поддержки,

очки характеристик вновь будут иметь большую ценность.

Это можно рассматривать как своего рода неявное правило, специально используемое для ограничения некоторых чрезмерно необоснованных действий.

Для тех игроков, которые жаждут силы,

Скрытое наказание системы не такое заметное, как угроза смерти, и не важно, будете ли вы пить яд, чтобы утолить жажду.

Однако, если вы хотите заложить хорошую основу и уменьшить связанные скрытые наказания, то лучше следовать порядку.

— Да.

— Рядом с ним Лю Удзао кивнул и спокойно сказал: — На самом деле, это содержание является негласным "потенциальным секретом" основных организаций.

Кроме того, есть ещё один важный момент — неявное наказание, которое повлияет на последующую гильдейскую командную систему.

— Команда?

— Слегка нахмурив брови, Ли Анг спросил: — Что вы имеете в виду?

— После того как закончился бой за последнюю дверь, игра на выживание обновила много контента, и гильдейская система — одна из них.

— Рассказал Лю Удзао: — Новая гильдейская система ослабляет командные ограничения для игроков низкого и высокого уровня.

При согласии обеих сторон могут формироваться команды в той же гильдии.

После завершения формирования команды обе стороны могут совместно выполнять регулярные задачи в реальном мире или скриптовые задачи.

Если разница между уровнями и силой двух сторон большая, то будет запущен механизм неявного наказания системы, и сложность задач для обеих сторон увеличится, чтобы уменьшить возникновение злонамеренного лидерства, но это увеличение сложности относительно динамично.

Не будет преувеличением до такой степени, что новичок умрёт, как только войдёт.

С помощью разумных расчётов и планирования,

Пусть степень сложности растёт, просто чтобы поддерживать ветерана немного затруднённым,

В то же время новички не понесут слишком большого риска.

Сложность скриптовой задачи и ценность вознаграждения в опыте, как и прежде, будет определяться уровнем самого высокоуровневого игрока в команде.

Поэтому, новичкам низкого уровня, возможно, потребуется всего три или четыре миссии.

Можно быстро повысить уровень и уменьшить скрытое наказание.

Для обычных игроков Lv20, естественно, не хочется новичка со стариком, тянуть обузу, насильно повышать сложность и увеличивать риск — даже если риск можно избежать.

Но с твоей силой и характером эти мысли не проблема.

— Хорошо.

— Ли Анг задумался на мгновение и кивнул: — Гильдия “Галка” всё ещё должна быть эффективной, верно?

У меня как раз есть одноразовый талон побега. Даже если сложность командной работы

увеличится, я могу использовать талон побега, чтобы отправить её, что равносильно большей страховке.

— Это было бы лучше.

— Услышав эти слова, Лю Усуо слегка улыбнулся, сформированная ей Гильдия “Галка” не была распущена, и она просто использовалась в качестве командной платформы.

— Если ты уверен, что сформируешь команду в будущем, то план укрепления наперёд можно немного изменить.

— Синг Хэчоу, на стороне обсуждавший с тренерской командой, спросил Ли Анга: — Брат Ли, ваш текущий уровень…

— Lv25.

— Сказал Ли Анг, что прошлая приближающаяся долгая ночь сценария миссии дала много очков опыта, увеличившись на один уровень.

— Lv25…

— Синг Хэчоу думал об этом, проконсультировался по соответствующей информации с тренерской командой и дал план: — В этом случае мы рекомендуем сначала провести обучение с товарищем Сяо Ваном.

Опыт регулярных задач в реальном мире и повышение уровня примерно до Lv3-Lv5.

Мы распространяем большой массив Хету в Кюсю, а также систему Skynet,

Можно в режиме реального времени отслеживать возникновение аномальных явлений, автоматически определять уровень кризиса аномальных явлений и выпускать сигналы тревоги.

Когда товарищ Сяо Ван завершит первый этап обучения, ей можно будет индивидуально назначать некоторые рутинные задачи средней сложности.

Остальные остаются за пределами диапазона, который не вызовет аномальных явлений и мутаций, и удаленно наблюдают ~ www.wuxiax.com ~, чтобы подавить формирование.

Позвольте ей самостоятельно решать аномальные события и накапливать очки опыта.

После достижения Lv5 нам или вам решать, какую систему питания выбрать для неё, а затем с помощью внешней силы продвинуться до уровня Lv10.

Таким образом, она будет неявно наказана системой,

Но коэффициент штрафа не превысит допустимые пределы.

Если вам повезёт и вы успешно завершите первое и второе задание по сценарию, вы сможете продвинуться дальше и перейти на уровень Lv15.

К тому времени санкционное давление со стороны команды не будет таким сильным.

«Ну…»

Ли Анг внимательно выслушал предложение Син Хэчжоу, а потом, немного подумав, достал из рюкзака [Остатки искр странствующего мастера] и [Кубик Рубика-кардинала].

«Если у меня будет две системы необычных способностей, которыми я могу пользоваться без ограничений, смогу ли я сократить весь процесс?»

http://tl.rulate.ru/book/108054/3966487