

Когда наступил новый день, Аллену исполнилось четыре года. Наступила ранняя весна, месяц март. В это время года снег постепенно тает, а на зеленых лужайках пробивается молодая трава. Аллен в одиночестве стоял перед деревом в саду.

Бросание камней началось в том месяце, когда ему исполнилось три года, и теперь прошло около полутора лет. На обложке волшебной книги отображался желтый значок, указывающий на повышение уровня.

"Уровень броска теперь 3"

(Наконец-то третий уровень броска)

Аллен успешно приобрел навык под названием "бросок" и повысил его уровень до 3.

Он проверил количество брошенных камней, просматривая заметки в книге заклинаний.

(В конце концов, существуют определенные правила для приобретения навыков. Всего 10 000)

За последние полтора года было брошено камней (накопительно): 10 000 - уровень броска: 1; 20 000 - уровень броска: 2; 200 000 - уровень броска: 3.

(Хотя это может касаться только навыка броска, но существуют определенные условия для приобретения навыков и повышения их уровня)

Чтобы приобрести навык, его нужно повторять

Уровень навыка 2 требует столько же попыток, сколько и уровень навыка 1

Уровень навыка 3 требует в 10 раз больше попыток, чем уровень навыка 1

Поверхность дерева, в которое было брошено 120 000 камней, была словно облуплена по кругу там, где ударялись камни. Сначала было решено бросать по 100 раз в день, но он достиг второго уровня, и количество попыток стало соответствовать уровню. С тех пор количество бросков было увеличено до 300 и продолжалось по сей день.

(Если это не адский режим, а нормальный, то достаточно 100 раз)

Адский режим требует в 100 раз больше усилий, чем нормальный режим, для повышения уровня и развития навыков. Думаю, это очки опыта или количество попыток для развития навыков.

(Теперь, что насчет четвертого уровня броска. Если для достижения четвертого уровня требуется миллион бросков, то потребуются 9 или даже больше лет, если бросать по 300 раз в день? Ничего страшного. Продолжай бросать, пока не примешь решение. Если твой навык не улучшится после еще 100 000 или 200 000 бросков, то можешь принять решение на уровне 1 миллион)

Он думал о своих будущих планах, проверяя свой статус.

[Имя] [Аллен] [Возраст] [лет] 4 [Профессия] [Вызыватель] [Уровень] 1 [Сила] 16 (40) +26

[Магия] 1 (20) [Атака] 4 (10) +26 [Выносливость] 4 (10) +6 [Скорость] \$10 (25) +10 [Интеллект] \$12 (30) +4 [Удача] \$10 (25) [Навыки] \$ Вызов, Создание, Объединение, Увеличение, Фехтование, Бросок, Удален [Опыт] \$0/1000

□ Уровень навыка [Вызов] ¥ 2 [Успех] ¥ 3 [Симуляция] ¥ 2 □ Опыт навыков [Исследования] ¥ 1846/100000 [Симуляция] ¥ 1325/10000 □ Доступные вызовы [Суши] [GH] [Зверь] [GH] Птица] G Держатель [Насекомое] G2, H2, [Зверь] G13 [□□Птица] G2

Уровень вызова повысился до второго за 1 год и 10 месяцев, но на момент достижения 4 лет и 5 месяцев он по-прежнему был на втором уровне. Уровни создания и синтеза начали расти с 3-летнего возраста, достигнув 3 и 2 соответственно.

(На случай, если уровень вызова 3, а уровень синтеза 3)

Каждый раз, когда он проверял свой статус в книге заклинаний, он всегда об этом думал. Возможно, из-за того, что уровень вызова еще не достиг 3, количество вызовов не изменилось. Когда уровень вызова достиг 2, появился ранг G Птица. Чтобы вызвать более высокий ранг, нужно повысить уровень вызова.

(Я не знаю, как повысить уровень вызова)

Реинкарнация в другом мире без справочников или руководств. Должен сам пробовать и совершать ошибки. Уровень вызова оставался на 2, даже когда уровень создания достиг 3, поэтому он забеспокоился о том, как повысить уровень вызова до 3, и решил установить для уровня синтеза значение 3. В любом случае, если все уровни повысятся, то за ними подтянется и уровень вызова.

Хотя это синтетический навык, потребление магической силы остается на уровне 5, даже если уровень навыка повышается. Очевидно, в отличие от создания, потребляемая при синтезе магическая сила может быть постоянной.

Что касается владения мечом, Клена приходила поиграть в рыцарей почти каждый день, так что у нее произошло естественное развитие. За полтора года она достигла второго уровня владения мечом. Умение метать также повысилось из-за того, что она стала чаще метать камни. Метание камней осталось прежним, но в зависимости от уровня мастерства появилась разница в силе. Движения тела стали более скоординированными во время как фехтования, так и метания. Коррекция движений произошла более естественным образом и с правильной осанкой. Я чувствую, что сила метания камней и владения мечом увеличилась. Получение и подтверждение уровня мастерства, корректировка движений тела и увеличение силы с повышением уровня мастерства. Это фэнтези о мечах и магии, но речь идет о другом мире, а не об игре. Урон не виден, поэтому я не знаю, насколько он велик, но он стал сильнее. — Аллен, помоги накрыть на обед ~ Скоро обед. Телесия зовет Аллена из сада. Он возвращается в дом, чтобы помочь матери. — Да, мама. Стоит рядом с Терезией с ребенком на спине и помогает накрывать на стол. Терезия благополучно родила второго мальчика. Ребенку на спине полтора года, так как он родился в декабре прошлого года. Он уже просыпается и стучит ножками. Пока Аллен качал ребенка на спине, он вручил ему вареный картофель и камень. — Помешай, скоро будет готово. — О! Аллен ответил с чувством голода. Брата Аллена назвали Мэш. Его каштановые волосы, зеленые глаза и лицо больше похожи на отца. Такое имя он получил, конечно, потому, что Родина назвал его в честь монстра из другого мира. По словам Родина, это зверь, напоминающий волка, которого зовут Мардергарш. Говорят, что это одинокий волк, который бродит по миру по своему желанию. Я чувствую в этом сильно желание отца жить свободно. Мне кажется, что у Аллена из Альбахерона архетип имени

гораздо менее выражен. Когда его спросили о ранге Мардергарша, он сказал, что это монстр ранга В, на два ранга выше, чем Албахерон ранга D. Я не думаю, что один брат лучше другого. (Ешь побольше и вырастай, братишка) Мой младший брат, который уже начал есть детскую еду, будет глотать с таким трудом, будто картофель застрянет у него в горле. Он еще не помогал в поле, но стал намного лучше помогать по дому. — Я вернулся! Родин вернулся с поля в конце сада. Все вместе обедают за столом. Обед у серфов в другом мире по культурным причинам более легкий. После того, как Родин съедает две вареные картофелины, он обычно возвращается к работе в поле. — Кстати, в следующем году наша деревня станет деревней Дебоджи. Посол из поместья передал мне об этом. Родин поделился историей, которую он услышал от одного из серфов у общего фонтана утром. — Наконец-то у нашей деревни будет название. (Возможно ли, что поселение развивается и больше не будет пионерской деревней?) Прошло девять лет с тех пор, как была основана деревня. Кажется, что у нее появится название на десятый год, так как и развитие, и производство наладилось. — О, да, история была о названии мэра деревни. (Может быть, Дебоджи, я никогда не слышал такого) Я вспомнил историю, которую раньше слышал от Родина. Говорят, у каждой деревни, основанной на рекультивированных землях, есть имя самого известного человека в деревне. Чаще всего это имя первого старосты деревни. Затем Родин, сказав, что придет еще, возвращается в поле. Терезия тоже до года была с Мэшем, но после того, как ему исполнился год, стала посылать его с Родином в поле, когда пора была вздремнуть. (Какая семейная гармония) Родин целует Терезию в щеку и выходит. Терезия, похоже, рада это слышать. Глядя на Мэша, я думаю, что, возможно, с этой задачей справится третий человек. Мэш — мой младший брат — испачкался и схватил деревянную ложку, с жадностью хватая еду. Я иногда об этом думаю. Почему я переродился?

Я очень хотел поиграть в игру с сеттингом пустоши. Поэтому я ничуть не жалею о том, что попал в другой мир мечей и магической фантастики. Покинув реальный мир в возрасте 35 лет, родители по ту сторону могут немного опечалиться, но я считаю, что ущерба не будет, ведь женат я не был, да и ее там не было.

Однако, когда я впервые попал в этот мир, я подумал, что лучше бы я был взрослым, а не реинкарнацией. Мне хотелось сконцентрироваться на том, чтобы прокачивать себя как призывателя, никем не сдерживаемого. Перенестись, отправиться в ближайший город и стать искателем приключений, охотиться на монстров и усердно повышать свой уровень и навыки.

Играя в игру, Кеничи искал самое крутое снаряжение и ставил рекорды по уровню. Такой вот геймплей я люблю. Того же я хотел и в другом мире.

Аллен живет в другом мире уже четыре года. Я до сих пор даже не знаю названия этой страны. Я не хочу ни с кем говорить о своих родителях и слушать их. На данный момент это королевство, и мы знаем только, что эта деревня находится в баронстве.

(Здорово пребывать в гармонии. Интересно, освобожу ли я всех от крепостного права хотя бы. Не знаю, как их освободить.)

У меня есть брат, и я все чаще думаю о своей семье. Цель достигнута, за исключением прокачки уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/108052/3959500>