

Человека зовут Кеничи Ямада. 35-летний офисный работник. Холост.

«Всё закончилось, услуга прекращается через три года».

Один человек бормочет в комнате с татами в 1К8. Полдень в субботу. Причитая у монитора компьютера, не выходя на улицу.

На экране персонального компьютера внизу справа стильно высвечивается «КОНЕЦ» на фоне фэнтезийного замка. Персонажи игры прощаются, словно устав от сетевой игры.

«Ну и ладно, и эта была такая же муторно-муторная. Такая муторно-муторная. Это даже хорошо, что закрывается. Хоть время и деньги поменьше потратил».

До сих пор отчислял премии и зарплату в gacha и предметы выставления счетов, но печали по поводу прекращения услуги не чувствую.

Это была сетевая игра, запущенная три года назад, но параметры и способ захвата меня не удовлетворяли. Несмотря на неудовлетворение, тешил себя мыслью, что её когда-нибудь обновят и добавят дополнительные элементы.

Однако компания-распространитель игры решила прекратить обслуживание, так как количество пользователей не увеличивалось.

«И сколько же новых сервисов сейчас запускают?»

Прекратив игру, просмотрел главный экран компании-распространителя игр. Там была ссылка на новую игру. Ссылка похожа на страницу с описанием новой игры, поэтому нажимаю на неё.

«Что за...»

Кеничи остолбенел. Там были слова, приведшие его в отчаяние.

- повышение уровня без разрешения во время выхода из системы!??? Можно свободно сбрасывать профессию! – ИИ будет вести бой без разрешения! !??? Сейчас можно получить в 3 раза больше gacha, где всегда есть легендарные предметы! !

- Я же так отчаянно нуржевал. Это не нурж, это уже не заброшенная игра.

Мужчина закрыл лицо обеими руками и вспомнил игру былых времён. Это было 20 лет назад, когда я впервые прикоснулся к сетевым играм.

Уровень повышался естественным образом в течение месяца, а повышение класса в ранге требовало полугода. Помню азарт, когда больше чем через полгода я поменял класс на старшую позицию. Когда погибаешь, есть штраф, экипировка падает на пол, а ты терял 20% опыта. НР босса невероятно высокое, и рейд из 50 игроков будет погибать как минимум часа полтора до победы. Я же тратил на них по три часа. Запасная клавиатура была необходимой вещью, так как она не выдерживала накала и ломалась ну очень хорошо. К тому же, даже если его с большим трудом побеждаешь, может выпасть только один предмет. После этого начинается добивание 50 человек.

Онлайн-игры, на которые уходили десятки тысяч часов вместо сотен часов, прекратили своё обслуживание более 10 лет назад.

Я переиграл во все игры в поисках азарта тех времён.

Но времена изменились. Людям стали не нравиться элементы, о которых они не просили. Компании-распространители игр, как крупные, так и новые, переключились на нурж. Уровни стали быстро повышаться, а оружие, доспехи и навыки стали легкодоступными.

«Хочешь попробовать другую игру?»

Отказавшись от компании-распространителя игр, занялся онлайн-поиском игр с высоким уровнем азарта. В поисковой строке ввёл ???игру с нурж-настройками??? и стал искать нужную игру. После этого вверху поисковой выдачи появился сайт без названия компании-распространителя и без названия игры.

«Ого!? Приглашаем в игру без конца?»

На экране мелькали слова, щекочущие любопытство, такие как игры без конца или игры, которые нельзя прекратить.

«Понятно, западный меч в фэнтезийном мире с мечом и магией. Попробовать сейчас, или, эм, прямо на экране этого сайта установить?»

Пока попробую. Поскольку игра нес загружаемая, а на сайте можно внести разные настройки, пользователь переходит на экран настроек.

«Первым делом выставляем режим сложности. Обычный, Нормальный, Более сложный и Адский.

Судя по всему, уровень сложности игры можно настраивать самому. Есть чёткое объяснение отличий в зависимости от сложности.

****Простой режим**** В данном режиме можно приобретать навыки и развивать существующие навыки со скоростью в 10 раз выше, чем в обычном режиме. Можно получить до 3 дополнительных навыков с помощью гачи. Этот режим очень популярен среди новичков и тех, кто не любит повышать уровень.

****Обычный режим**** Режим по умолчанию. Можно получить до одного дополнительного навыка с помощью гачи. Самый популярный режим для развития. Если не знаете, какой режим выбрать, выбирайте этот.

****Дополнительный режим**** Приобретение навыков и их развитие в этом режиме в 10 раз медленнее, чем в обычном режиме. Однако, в этом режиме можно совершенствоваться в областях, недоступных в обычном режиме. Обычно один навык можно получить с помощью одной гачи. Этот режим подойдет тем, кто привык к игре и кому слишком легко и скучно в обычном режиме.

****Адский режим**** Повышение уровня, приобретение навыков и их развитие в этом режиме в 100 раз медленнее, чем в обычном режиме. Нет предела развитию. Поскольку нельзя получить гачу, вы можете получить только те навыки, которые выбраны профессией в начале. Никаких сожалений. Вас ждет отчаяние. Если сможете преодолеть отчаяние, то наверняка откроете одну истину. Этот режим был создан для развлечения создателей игры.

По мере увеличения сложности настроек обычного режима, дополнительного режима и

адского режима становится сложнее получить навыки и повысить уровень. Однако похоже, что предел роста был ослаблен и установлен на стабильное повышение.

***"Адский режим. Можно ли выбрать профессию?"**

Не раздумывая, выберите адский режим. Затем экран переключится на экран выбора профессии. У меня есть профессия, которую я часто встречаю в играх. Есть мечники, бойцы, бандиты, торговцы, маги, мудрецы, святые мечники, святые и великие маги. Эта профессия тоже кажется сложной. Щелкните по профессии, чтобы отобразить уровень сложности.

***"Профессий довольно много. Чем ниже профессия, тем выше сложность обучения. Есть ли там даже герои и демоны?"**

Профессия, написанная ниже, кажется редкой и сильной. Удобство работы с профессией обозначается звездой в качестве сложности. Сложность мечников и бойцов — одна звезда. Кенсей и Великий маг — три звезды. У героев и Королей демонов сложность 5 звезд.

***"Что это? Я думаю, что мечник и воин лучше, чем кенсей."**

Более продвинутая версия мечника считается кенсей. Любой выберет кенсей. Сейчас выберите мечника и подтвердите. После выбора экран изменится, и затем вы сможете выбрать класс.

***"Простолюдин, барон, граф. Разве класс действительно будет гачей? Там даже есть короли. То же самое со священным мечником?"**

Можно выбрать классы, которые могут появиться в новеллах из разных миров. Кеничи читал много новелл из разных миров, поэтому ему было легко разобраться в классе. Нажмите кнопку повтора, чтобы вернуться на экран выбора профессии и снова выбрать кенсей.

***"Можно выбрать только крепостных, простолюдинов и баронов. Разве если выбрать сильную профессию, не станет ли сложнее развиваться, а класс будет ниже?"**

По-видимому, выбор героя определяется вероятностью гачи у крепостных и простых людей. Вероятность гачи также отображается, и класс определяется случайным образом. Похоже, более сильная профессия, как правило, ниже. Было понятно, что профессия, которая может развиваться до более высоких способностей, начинается с более низкого класса.

***"Кого выбрать? Я мечник и маг, и на этот раз я попробую целителя. Кстати, Короля демонов еще не было."**

Размышляя, кого выбрать, и пытаясь выбрать Короля демонов, которого считал нижним вариантом, он понял, что есть еще варианты профессий.

***"Призыватель? Это призыватель более сложный, чем король демонов?"**

В самом низу выбора профессии был призыватель. Сложность призывателя отображается как 8 звезд. В любом случае, если вы выберете призывателя, похоже, что класс не может быть иным, кроме как крепостного.

Призыватель. Я не сделал многого, но было бы круто, если бы я мог призвать дракона.

Мужчина играл во множество игр. Сетевых и не только, также было много домашних программных игр. Вспомните, что в популярной игре призыватели призывали существ, которые могли появиться в греческой мифологии.

«Хорошо, я призыватель, мой класс — крепостной. Мне больше ничего не нужно?»

Он выбрал для режима «Адский режим», для занятия «Призыватель», а для ранга «Змея», но похоже, больше нет выбора. Мне интересно, есть ли выбор внешности или пола, и я смотрю на каждый угол экрана, но я вижу только одну кнопку «нажать». Вы хотите начать? На экране отображается только большая кнопка «нажать». Нажмите, чтобы увидеть сообщение.

«Призыватель еще не работает и у него нет пользователей. Вы все еще хотите начать? Да, нет»

«А? Тестирование все еще продолжается? Тогда вы можете выбрать что. Но, наоборот, это интересно. Я протестирую!

Кеничи без колебаний выбирает "да". Экран загорается, и в комнате с татами 1К8 никого не остается. Кеничи Ямада исчез из реального мира.

<http://tl.rulate.ru/book/108052/3958801>