

Используя эту тактику, Рен успешно провел несколько часов, успешно находя и уничтожая гигантских земляных червей, бродящих под землей недалеко от базы, тем самым получив много опыта.

У обоих хищников был повышен уровень до 6, и их атрибуты также были назначены силе, ловкости и выносливости в соответствии с предыдущим соотношением.

Важнее всего выносливость, благодаря которой они становятся более крепкими и менее подвержены гибели.

После того, как гигантские земляные черви были уничтожены, подвал был оставлен в покое, потому что те грибы снова появились.

Рен может сначала снять хищника обратно на плавающую базу и довольно долго свысока наблюдать за ним. Через их различные представления установлено, что эти странные грибы-существа любят собираться в более сухих и теплых местах, и подозревается, что у них есть какая-то дистанционная способность суждения о температуре, поэтому, если вы пойдете туда самостоятельно, они вас окружат.

После раздумий стало ясно, что есть два способа не дать им доставлять неприятности.

Первый — убить их всех и полностью убрать; другой — создать источник тепла, чтобы они могли собираться в других местах, чтобы они не приходили, чтобы мешать самим себе.

Поскольку эти грибы не представляют для него угрозы, они мило выглядят, и их хорошо держать. Рен выбрал второй путь, специально ехал на хищнике, чтобы сделать объезд, и быстро построил простой домик из спичек в ближайшем безопасном месте и пошел к стене. Разместите факелы на высоте.

При использовании системной функции факел всегда горит и не гаснет, если только Ренн не решит погасить огонь.

И не беспокойтесь о том, что эти факелы подожгут домик из спичек, это довольно безопасно.

Факел расположен так высоко, что грибы не могут до него дотянуться, когда они подпрыгивают, поэтому я не беспокоюсь о том, что они сгорят насмерть.

Так много факелов в коробке из спичек обеспечили комнате значительное количество тепла, намного превышающее температуру тела Ренна.

Открывается дверца спичечного коробка, и эти грибы будут притягиваться теплом, сами войдут в комнату и все время будут оставаться в ней.

Таким образом, Ренн не нужно беспокоиться о грибах, которые мешают его наземным работам. Он держит их внутри, и может приходить и навещать, когда скучает.

Когда пришло время проверить эффективность тепловой ловушки, Ренн садится на хищника и ждет возле домика из спичек.

Конечно, эти грибы привлекло тепло, и они группами подошли к окрестности, прыгая, а длинные очереди по собственной инициативе вошли в дом и собрались под каждым факелом.

Ренн попытался подойти к двери спичечного коробка, и грибы действительно никак на него не отреагировали. Казалось, что температура его тела в сравнении с теплом, излучаемым факелом, действительно непривлекательна.

Это хорошая новость!

Ренн был уверен, что грибов больше нет, поэтому он закрыл дверь и закрыл ее напрямую.

Домик из спичек не имеет фундамента, и прямо под ногами находится почва. Как показывают наблюдения, когда грибы отдыхают, они напрямую укореняют свои корни в почве. Вероятно, это способ получения питательных веществ для выживания.

Проблема гигантских земляных червей и грибов решена. Хотя монстровый лес очень большой, он решает только небольшую территорию. В других местах их должно быть больше. По крайней мере, ближайшее к базе время не будет подвергаться преследованиям.

В следующий раз Ренн вернулся на базу, сначала подготовил материалы, сделал довольно хорошую карету и временно включил ее в виртуальный рюкзак.

Затем он взял хищника, чтобы очистить окружающую землю. За исключением «опорного» домика на дереве и самых важных деревьев, он взял топор из железа и срубил его, а также расчистил большую территорию открытого пространства внизу.

Затем используйте железный серп, чтобы собрать всевозможные сорняки и кустарники, и получить довольно много растительных волокон, случайные культуры и семена фруктов.

Затем он использовал кирку, чтобы разбить камни на куски.

Наконец, вскопать лопатой и выровнять все неровности.

Работы было очень много — пришлось потратить больше шести часов, прежде чем система сообщила, что третьему хищнику удалось укротить.

К востоку от парящей базы, которую выкопал Император Рен, образовалась равнина, размером с три футбольных поля!

За это время пришлось израсходовать уйму железных слитков на починку лопаты и кирки — это показывает, что работы было очень много.

В этот момент в бесчисленных деревянных ящиках на Складе парящего города также складированы камни, земляные блоки, брёвна, ветви, волокна растений, дикие фрукты и поразительное количество семян, в том числе риса! Хотя вероятность их появления и невысока, но из такого невероятного количества ещё что-то обязательно попадётся!

Рену не терпится посеять рис, чтобы потом поесть горячего белого риса и всех любимых блюд.

Выкопанная «равнина» — то место, где в будущем будет построен замок.

Ренн хочет построить контрольно-пропускной пункт и городскую стену у входа в лес. В любом случае, это нейтральная зона, которая не подчиняется никакой юрисдикции. У других искателей приключений нет ни возможностей, ни смелости, чтобы обосноваться в Лесу Варкрафта. Когда же они успешно преобразят это место, любой, кто войдёт в Лес Варкрафта, чтобы выполнить задание, сперва должен будет заплатить пошлину, потому что это уже их территория!

Конечно, не все искатели приключений захотят платить деньги, поэтому нужно обладать достаточно большой силой!

Если хочется иметь собственную могучую армию, нужно умело использовать системную функцию с питомцами.

Нанимать искателей приключений со стороны, чтобы сформировать армию, ненадёжно. Не все искатели приключений могут согласиться с тобой.

Питомцы абсолютно лояльны и никогда не предадут.

И они могут улучшаться, точно так же, как и сам.

Хоть динозавры — не монстры, они всё равно сильнее обычных зверей. В отличие от монстров, они не умеют колдовать. Однако, если их прокачивать и прибавлять очки, их базовый потенциал в бою сможет обогнать потенциал монстров начального уровня, и даже не исключено, что они смогут победить самых слабых монстров.

Сначала можно сформировать армию рапторов, на них положиться в сражении с другими могучими динозаврами и попытаться их захватить, а если станет достаточно сильным — можно бросить вызов монстрам, победить самых слабых, приручить их и сформировать

низкоуровневую армию.

Армия низкоуровневых монстров может прокачиваться через сражения, а когда их сила достигнет определённого уровня, можно будет вызывать на бой монстров посильнее. Так, постепенно, можно накопить армию питомцев, достаточно могущественную для того, чтобы защитить замок и доминировать в лесу.

Рен хочет постепенно расширяться, захватывая ресурсы во всём Лесу Варкрафта.

Простой железной и медной руды недостаточно. Он уверен, что в этом бескрайнем лесу наверняка есть более ценные ресурсы, которые можно использовать!

В играх ему нравится строить замки на разных сложных рельефах и водружать в захваченных местах свои флаги. Любит складировать в замке все ресурсы и иметь нескончаемые богатства.

Поэтому его грандиозная цель — полностью покорить Лес монстров и стать хозяином этой земли.

Когда с этим справится, возможно, попытается завоевать Песчаное море Отчаяния и другие нейтральные территории.

Как говорится, съесть слона целиком невозможно, поэтому нужно двигаться поэтапно. На текущий момент он занимает только небольшую территорию на краю Леса монстров. Чтобы покорить весь лес, предстоит ещё долгий путь, и придётся преодолеть бесчисленное количество трудностей!

Конечно, новоприрученного велоцираптора он назвал «№ 3» — удобно и просто, без лишних умственных затрат.

Также он чётко различает, в каком порядке их приручил.

Пока что ему не встречались другие искатели приключений, но они наверняка появятся.

Чтобы наверняка обезопасить себя, Рен оставил № 2 и № 3 на парящей базе и закрыл на замок все ящики и двери, чтобы в его отсутствие ничего не украли.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3959646>