

Под предводительством Манадо солдаты в лагере обшарили почти десять миль, но так и не смогли найти пропавшую принцессу Морского Клана.

Поскольку выход с другой стороны пещеры был слишком скрытым, заблокированным кустами и сложным рельефом, не говоря уже о позднем времени суток — даже при ярком свете дня.

Более того, никто не верил, что под «водовозом» есть ровная площадка, и здесь будет отверстие, ведущее в лагерь. Увидев его, можно было подумать лишь, что это гнездо какого-то зверя, и связаться с пропавшей принцессой Морского Клана не получится.

В конце концов, никто не знал, что у Рена была способность быстро выкапывать блоки ландшафта и обратно их засыпать.

К восходу солнца так и не было никаких зацепок, и принцесса Морского племени как будто растворилась в воздухе.

Манадо оставалось лишь вести отряд обратно в Штормград и доложить о случившемся барону Эндрю.

С другой стороны, два солдата ехали на лошадях за повозкой Адама, «эскортируя» Рена до самого леса чудовищ.

Психологическая устойчивость Рена все еще была очень сильной. Он делает вид, что на дороге никого нет, и притворяется, что сопровождающие его солдаты не существуют.

Он знал, что другая сторона так и не обнаружила принцессу Морского клана и не обнаружила тайный подземный проход, иначе они не следили бы за ним все время.

Для него потребовался целый день, чтобы преодолеть большое расстояние, и он прибыл на окраину леса Варкрафта примерно в 4 часа дня.

Адам остановил повозку и сказал Рену: «Брат, я могу доставить тебя только сюда. Лес монстров совсем рядом, ты можешь пройти по следующей дороге сам! Там все равно недалеко».

«Большое спасибо!» Глядя на виртуальную карту, он понял, что это действительно близко к лесу монстров. Рен достал шесть серебряных монет и передал их Адаму: «Возвращайся! Береги себя в пути».

«Сам будь осторожен, лес монстров опасен!» — предупредил Адам. «А как насчет того, чтобы я подождал тебя здесь, а ты, закончив задание, поедешь обратно в моей машине?»

Он подумал, что Рен прибыл сюда для выполнения миссии, и обязательно вернется в город. Хотя лес демонических зверей опасен и находится немного дальше, подождать здесь день-другой не составит труда.

Рену это не нужно было: «Я останусь здесь надолго, возвращайся пока! Что касается двух офицеров, то вы хотите сопровождать меня в лесу монстров? С вами здесь, возможно, мое задание станет проще».

Услышав это, двое солдат поспешно покачали головами.

Шутишь! Лес демонических зверей настолько опасен, что можно в любой момент лишиться

жизни. Хотя служба солдата тоже сопряжена со смертельным риском, но, как ни крути, это лучше, чем стать звериным пайком.

Поэтому он сказал Рену: «У нас еще есть задание, поедем обратно в город с Адамом, береги себя!»

Отправив их, он в основном поверил, что Рен и Адам не имеют никакого отношения к необъяснимому исчезновению принцессы Морского клана.

Поэтому два солдата развернулись вместе с Адамом и отправились напрямик обратно в Штормград, чтобы доложить Манадо. После этого Манадо все еще беспокоился и попросил их задержаться возле Леса монстров и долго следить за Реном, прежде чем сдаться.

Рен прибыл в лес монстров и не торопился возвращаться, чтобы выполнить задание принцессы Морского клана.

Он считал, что принцесса Морского клана не покинет пещеру. Ведь в управляемой людьми области вокруг нет океана. Она определенно понимала, что если она покинет пещеру, то ее обнаружат и даже снова поймут. Сейчас в норе есть «водоемы», и там достаточно еды и питья. Если у нее есть хоть немного мозгов, она будет вести себя благоразумно.

Что касается армии барона Эндрю, то она вряд ли за короткое время полностью успокоится. Хотя двое солдат поехали обратно в город с Адамом, разве они не вернутся и не устроят засаду на перекрестке, чтобы следить за ним?

Вполне возможно, что они не осмелятся войти в лес монстров. Если только он покинет лес и вернется по дороге, то, возможно, они последуют за ним.

Рену теперь предстоит найти подходящее место для строительства базы на окраине леса монстров, сначала построить новый дом для себя и обосноваться.

Затем начать заготавливать материалы, разрабатывать технологии и создавать основные инструменты и материалы.

Самое главное — средства передвижения, чтобы была возможность перемещаться между базой и Штормовым городом.

Такие высокотехнологичные средства передвижения, как электромобили, мотоциклы, автомобили и даже самолёты, при текущем уровне развития технологий разблокировать невозможно. Металлов не так уж много, а месторождений до сих пор не определено.

Топлива ещё меньше, как минимум до тех пор, пока не будет найдено нефтяное месторождение, об этом можно и не думать.

Велосипед — простой вариант, но скорость у него невысокая, грузоподъёмность маленькая, к тому же он расходует физические силы.

На данный момент самый экономичный и удобный вариант — повозка.

Тачка требует усилий человека и является инструментом для доставки материалов на небольшие расстояния. Она подходит только для сбора ресурсов вокруг базы. Плоская тележка хоть и может перевозить грузы, но не справится с плохой погодой.

У повозки есть крыша, и объём перевозимого груза не маленький. Как только будет разблокирована конюшня, не обязательно нужна будет настоящая лошадь. Любое животное, которое отвечает требованиям и достаточно быстрое, может быть верховым животным для перевозки повозки. Когда сил будет достаточно, возможно приручить монстров для перевозки повозок.

Первоочередная цель — построить базу, которая является основой всего.

Идя на север, Рену потребовался час, чтобы наконец добраться до опушки леса монстров.

У него есть особое пристрастие к норам. Играя в игры, он проводит большую часть времени под землёй, потому что раскапывать просто, а подземное пространство достаточно большое, чтобы его легко обнаружить.

Поэтому первое, что нужно сделать по прибытии в лес, это вырыть яму на месте, спуститься и быстро вырыть просторный подвал.

На вид вполне доволен~www.wuxiax.com~ собирался провести ремонт, но внезапно почувствовал, как затряслась земля, а затем в "стене" слева появилась большая дыра, и показался несравненно огромный дождевой червь. Его тело прямо заняло половину подвала, игнорируя Рена, дыра в другой стене и вырыл прямо перед собой.

Когда дождевой червь исчез, в подвале образовались две огромные дыры, которые превратились в удивительные туннели.

Рен был совершенно ошарашен и быстро заблокировал дыру блоком из твёрдого песчаника.

Неожиданно дождевой червь снова развернулся, и твёрдый блок из песчаника не смог его остановить, только что заблокированную дыру снова сломали, а затем он пробурил с другой стороны, чтобы создать третью большую дыру.

Рен был ещё более ошарашен. Он ненавидел это мягкое существо.

Дождевые черви в другом мире тоже такие большие? Или просто определённый вид дождевых червей крупнее, потому что это лес монстров?

Несмотря на то, что гигантский дождевой червь выглядел безобидным, Рен чувствовал, что не сможет ужиться с ним в подвале и не сможет смириться с тем, что его нора постоянно разрушается.

Ничего не поделаешь, пришлось покинуть подвал и выбрать ровную площадку для строительства дома.

Раз уж не могу жить в подвале, придётся довольствоваться меньшим и более-менее смириться с проживанием на поверхности.

Когда он строил дом, в траве вокруг появились странные грибы. У них не было рук, ног и лица. Они выглядели как обычные грибы, но были высотой в 1 метр и могли прыгать.

Грибы эти очень странные. Они хоть и не агрессивные, но любят собираться у Рена, как только находят его. Они все окружают его и постоянно трутся о него.

Так Рен не может работать, и куда бы он ни пошёл, за ним следуют эти грибы, что особенно

раздражает.

В конце концов, Рену ничего не оставалось, как на месте сложить блоки, высоко подпрыгнуть, пробраться в воздух, разместить созданный деревянный блок на вершине большого дерева и выбрать плавучий домик на дереве.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3959410>