

Под руководством Манадо солдаты в лагере обыскали почти десять миль, но все еще не смогли найти пропавшую принцессу Морского клана.

Потому что выход с другой стороны пещеры слишком скрыт, загорожен кустами и сложным рельефом, не говоря уже о том, что это поздняя ночь, даже при ярком дневном свете.

Более того, никто не верит, что под "водовозом" есть ровная площадка, и здесь будет отверстие, ведущее в лагерь. Когда вы его увидите, вы только подумаете, что это гнездо какого-то животного, и не сможете связаться с пропавшей принцессой морского клана.

В конце концов, никто не знал, что у Рена есть способность быстро рыть грунтовые блоки и засыпать их обратно.

До восхода солнца все еще не было никаких зацепок, и принцесса морского племени, казалось, исчезла из виду.

Манадо оставалось лишь вести команду обратно в Штормград и доложить об этом барону Эндрю.

С другой стороны, два солдата верхом на лошадях следовали за каретой Адама, "прикрывая" Рена до самого леса монстров.

Психологическое качество Рена по-прежнему очень устойчиво. Он делает вид, что на дороге никого нет, и притворяется, что сопровождающие его солдаты не существуют.

Он знал, что другая сторона не смогла обнаружить принцессу морского клана и не обнаружила тайный подземный ход, иначе бы они все время следовали за ним.

Ему потребовался целый день, чтобы преодолеть большие расстояния, и он прибыл на окраину Леса Варкрафтов около 4 часов дня.

Адам остановил экипаж и сказал Рену: "Брат, я могу доставить его только сюда. Лес Монстров прямо впереди, ты можешь пройти по следующей дороге сам! Все равно это не так уж и далеко".

"Спасибо за беспокойство!" Посмотрев на виртуальную карту, оказалось, что она действительно находится близко к лесу монстров. Рен достал шесть серебряных монет и передал их Адаму: "Возвращайся! Будь осторожен в пути".

"Будь осторожен, лес монстров опасен!" — сказал Адам, — "Как насчет того, чтобы я подождал тебя здесь, когда я закончу задание и вернусь в своей машине?"

Он думал, что Рен прибыл сюда с миссией и обязательно вернется в город. Хотя лес демонических зверей опасен и находится немного дальше, подождать здесь день или два не составит проблемы.

Рену это не нужно: "Я останусь здесь надолго, сначала возвращайтесь! Что касается двух офицеров, хотите ли вы сопровождать меня в лес монстров? С вами здесь, возможно, моя задача будет выполнена легче".

Услышав это, двое солдат поспешно покачали головами.

Шутка! Лес демонических зверей настолько опасен, что в любой момент можно лишиться

жизни. Хотя солдаты тоже сталкиваются со смертью, как бы ни было, это лучше, чем стать пайком для монстров.

Поэтому он сказал Рену: "У нас еще есть миссия, вернемся в город с Адамом, береги себя!"

Отправившись сюда, я в целом верю, что Рен и Адам не имеют ничего общего с необъяснимым исчезновением принцессы морского клана.

Поэтому два солдата повернулись вместе с Адамом и отправились прямо обратно в Штормград, чтобы доложить Манадо. После этого Манадо все еще беспокоился и попросил их оставаться рядом с Лесом Монстров и долго следить за Ренем, прежде чем сдать.

Рен пришел в лес монстров и не спешил возвращаться, чтобы выполнить миссию принцессы морского клана.

Он верил, что принцесса морского клана не покинет пещеру. В конце концов, в контролируемом людьми районе нет океана. Она точно знала, что если она покинет пещеру, то ее обнаружат и даже снова поймут. Теперь в норе есть "бассейны" с водой, достаточно еды и питьевой воды. Если в вас есть хоть немного мозгов, вы будете честны.

Что же касается армии барона Эндрю, то в ближайшее время он полностью не успокоится. Хотя двое солдат последовали за Адамом обратно в город, разве они не вернутся и не присядут на перекрестке, чтобы следить за собой?

В лес монстров они, возможно, не осмелятся. Стоит им только выйти из леса и вернуться обратно по дороге, как за ними могут проследить.

И так, для начала, Рену нужно найти подходящее место для строительства базы на окраине леса монстров, выстроить для себя новый дом и обосноваться в нём.

Далее начать запасать материалы, развивать технологии, производить простейшие орудия труда и жизненные принадлежности.

Самое главное — средства транспорта, чтобы можно было передвигаться между базой и Буреградом.

Высокие технологии, типа электромобилей, мотоциклов, машин и даже самолетов, пока недоступны ввиду недостатка знаний. Металлических материалов не так много, да и адреса их залежей пока неизвестны.

Топлива и подавно, так что, пока не найдется месторождение нефти, даже не заморачивайся.

Велосипед прост, но скорость и грузоподъемность не те, да и физических сил жрет много.

Наиболее экономным и удобным на данный момент представляется экипаж.

Тачка требует человеческой силы и является инструментом для доставки материалов на небольшое расстояние. Она пригодна лишь для сбора ресурсов вокруг базы. Телега хоть и позволяет перевозить грузы, но плоха из-за своей низкой проходимости.

Экипаж же имеет крышу, а грузовой объем у него немалый. Как только будет получена возможность строить стойла для животных, наличие собственной лошади не обязательно. В качестве тягловой силы может быть использовано любое животное, которое соответствует

стандартам и достаточно быстро. Когда сил будет достаточно, можно будет приручать монстров и использовать их для экипажей.

Самое главное — построить базу, ведь это основа всего.

Пройдя пешком на север, Рен спустя час, наконец, добрался до края леса монстров.

Он очень любит норы. В игры он в основном проводил время под землей, потому что рыть просто, а подземные помещения достаточно большие, так что их легко обнаружить.

Поэтому, первое, что он сделал по приходу в лес, это вырыл яму на месте, куда нырнул и быстро выкопал просторный подвал.

Довольно довольно поглядывая по сторонам, ~www.wuxiax.com~ он уже принялся планировать перестройки, когда внезапно почувствовал, как дрожит почва, а затем в «стене» слева образовалось огромное отверстие и там показался невообразимо огромный дождевой червь. Своим телом он занял половину подвала, не обращая внимания на Рена, прорыл отверстие в другой стене и устремился дальше прямо перед собой.

Когда дождевой червь исчез, в подвале уже зияли огромные дыры в обеих сторонах, превратившиеся в диковинные туннели.

Рен лишился дара речи. В срочном порядке он заложил дыру крепким песчаниковым блоком.

Как ни странно, червь не сдавался, и крепкий песчаниковый блок его не остановил; только что заложенное отверстие было вновь пробито, а сам червь прорыл с другой стороны третью дырищу.

Рен еще больше лишился дара речи. Он люто ненавидел эту мягкую тварь.

Может, дождевые черви в другом мире такие большие? Или же тут просто какой-то особый вид, раз это лес монстров?

Хотя гигантский дождевой червь на вид был безобидным, Рен не желал делить с ним подвал, как не мог смириться и с тем, что его нору постоянно разрушают.

Ничего не поделаешь, пришлось ему покинуть подвал и искать ровную площадку для дома.

Раз уж нельзя жить в подвале, придется довольствоваться малым и смириться с тем, что придется жить на земле.

Пока он строил дом, в траве показались странные грибы. Без рук, ног или лица, они были похожи на обычные грибы, но выросли под метр и могли прыгать.

Грибы очень странные. Они не агрессивны, но если обнаружат Рена, то непременно соберутся вокруг него. Они его окружают и начинают тереться о него.

В результате Рен не может работать, и куда бы он ни пошел, эти грибы следуют за ним, что особенно раздражает.

В конце концов, Рену ничего не оставалось, как сложить блоки, чтобы залезть повыше, затем отправиться ввысь, установить изготовленный деревянный блок на верхушке большого дерева и соорудить дом в кроне дерева.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3959409>