[Система] Выполняй задания уровня F и получай 1 серебряную монету!

[Система] Вы получили 1 очко навыка!

Безусловно, он был вознагражден очками навыка, и Рен облегченно вздохнул.

Это правда, что очки навыка можно получить с помощью заданий искателей приключений, поэтому вам не нужно беспокоиться о разблокировке рецептов для дальнейшего строительства и изготовления.

Два задания на севере города оказались разблокировкой верстака и выплавки железа, и заложили фундамент для меня.

Базовый реквизит и железные инструменты, открытые верстаком, являются капиталом начального развития.

Когда он пришел на ферму Пилы, тот вытащил топор для рубки и попросил отправиться в ближайший лес, чтобы срубить и привезти обратно 10 бревен, которые были отбуксированы назад грузовой тележкой фермы.

Для обычных людей эта работа занимает не менее одного или двух часов. Очень трудоемко рубить большое дерево топором, а затем разделять его на несколько бревен, и его нужно перевозить на грузовой тележке.

Для Рена это было очень просто. Деревья, которые он срубил, были сразу же превращены в бревна и помещены в виртуальный рюкзак, что устранило важные этапы, и срубить дерево через систему очень быстро, в отличие от обычных людей, которым нужно рубить полдня.

Пусть Адам подождет на ферме, он отправился в лес Пилы, срубил несколько больших деревьев, легко собрал необходимые бревна и загрузил их прямо обратно.

Если бы не доставание бревен из виртуального рюкзака и сдача задания, это можно было бы неправильно понять, заставив людей подумать, что у них есть предметы на пространстве. Если они не знают, насколько редки пространственные предметы в этом мире, они могут избежать неприятностей и даже не захотят этого времени. тратить.

Несмотря на это, потребовалось менее получаса, чтобы вытащить бревно обратно, но Пила, который был занят работой на ферме, был поражен. Он не мог понять, как Рен срубил несколько больших деревьев за столь короткое время и так ровно расколол их. , бревна одинакового размера.

Несмотря на это, миссия была успешно выполнена.

Пила заплатил награду, как и обещал, и дал Рену 50 медных монет.

Рен получил еще 1 очко навыка, и, как он думал, он успешно разблокировал два навыка: изготовление верстака и железных изделий.

После выполнения задания он поторопил Адама и сел в карету, чтобы отправиться на север по дороге.

Адам действительно хороший водитель, идет очень ровно и практически без ям на пути.

Отойдя от Шторм-сити большую часть дня, увидев заходящее солнце, он остановил машину и

развел костер на обочине дороги.

Мне придется отдохнуть здесь сегодня вечером. После рассвета я продолжу свой путь, и смогу добраться до периферии Леса Монстров-Зверей после обеда на следующий день.

Адам взял посылку у лошади, в которой были самые дешевые сухари и вода. Ужин у него был очень простой, и он не выглядел сытым.

Рен почувствовал, что это странно. В конце концов, он мог заработать 6 серебряных монет, совершив эту поездку, что эквивалентно 300 юаням в день. Как насчет сбережений?

Я не мог не спросить его с любопытством: «Я только ем это на ужин? Не слишком ли это экономно? Ты зарабатываешь 3 серебряные монеты в день, но не можешь потратить две монеты, чтобы купить одну?»

Адам услышал слова с улыбкой: «Думаешь, деньги так легко заработать? Сейчас я получил бизнес и действительно могу заработать 6 серебряных монет за два дня. Но не каждый день, большую часть времени это пустота, ведь столько много Людям грабят бизнес! Фактически, в этом месяце вы — мой первый бизнес. В первой половине месяца я не заработал ни копейки. Конкуренция жестокая! Поэтому у нас часто бывает один бизнес в месяц, а иногда и повезет. Иногда один заказ зарабатывают другие, и в течение месяца не иметь клиентов — это нормально. Шесть серебряных монет могут быть моим полным доходом в этом месяце. Если я немного не сэкономлю, как я смогу накопить денег, чтобы жениться и завести детей?»

«Так вот оно что!» Рен внезапно понял: «Сколько тебе лет, когда ты думаешь о том, чтобы выйти замуж и завести детей, так беспокоишься?»

Есть несколько детских товарищей по играм и детей, бегающих повсюду. В шестнадцать лет быть одному, как я, это редкость. Адам рассмеялся:

"Похоже, ты не из королевства Нангри. Дворяне и авантюристы женаты, простые люди женятся очень рано. Кстати, откуда ты?"

"Из королевства Германа!"

"О~, это воинственное королевство на северо-западе? Говорят, оно богаче Нангри, зачем ты приехал сюда?"

"Я ссыльный!" Рен не стал скрывать этого. "Из-за отказа подчиняться военной службе меня бросили в море отчаяния. Только недавно выбрался оттуда и наконец добрался до города Шторм".

"О~" На лице Адама восхищение. "Ты выбрался из песчаного моря отчаяния? Это удивительно! Это земля смерти, и многие опытные авантюристы не возвращаются живыми из него. Так что регистрируешь авантюриста в городе Шторм? Ты... собираешься отправиться на задание в лес чудовищ? Будешь ловить слизней или гоблинов?"

"Авантюристы, которые идут в лес чудовищ, все ловят слизней и гоблинов?" - с любопытством спросил его Рен.

"Большинство авантюристов выполняют эту задачу. В конце концов, ловить монстров низкого уровня не так уж и сложно для нас, а награда неплохая". - Адам кивнул. "Есть также и более могущественные авантюристы, которые отправятся вглубь леса, чтобы бросить вызов более

сильному монстру".

Они вдвоем сидели у костра и разговаривали, не останавливаясь, и Рен услышал от Адама много полезной информации.

После того как Адам поел и забрался в повозку, чтобы поспать, Рен достал из виртуального рюкзака барбекю и воду и начал свой собственный ужин.

Во время еды он услышал звук приближающегося обоза. Повернувшись и посмотрев на дорогу, увидел, как появляется обоз повозок, охраняемый солдатами из города Шторм, а в середине стоит странной формы машина. Во время движения была слышна чистая вода.

Рен подумал, что это водовозка, и не обратил внимания.

Обоз проехал мимо повозки Адама, проехал немного вперед, остановился на широкой площадке и расположился там лагерем.

Очевидно, что путешествовать ночью небезопасно, поэтому нужно остановиться где-то поблизости.

Адам, который встал, услышав движение, увидел, что Рен смотрит на обоз впереди, и прошептал ему:

"Это обоз знати города Шторм, неважно, какая семья, нам, простым людям, не по карману. Не обращай на них особого внимания, чтобы не быть понятым неправильно. Если другая сторона сочтет нас ворами, замышляющими грабеж, и убьет нас прямо в дикой местности, то никому не будет до этого дела!"

Услышав это, Рен перестал смотреть на лагерь другой стороны.

После ужина он залез в повозку, прижался к Адаму, и они вместе заснули.

Среди ночи Рена разбудила печальная песня. Неизвестно, какая девушка пела голосом, подобным звукам природы. Хотя он не мог понять языка другой стороны, только песня заставляла людей чувствовать пронизывающую сердце печаль.

Рен проснулся, высунул голову и осмотрелся и обнаружил, что пение доносится из благородного обоза впереди, а местоположение - "водовозка".

Прислушавшись, он постоянно слышал звук "бьющейся" воды внутри машины, как будто кто-то плывет, а пение также доносится изнутри "водовозки".

Это вызвало у него большое любопытство, а затем он увидел, как солдат встал рядом с "водовозкой", нетерпеливо ударил по ней оружием и резко крикнул:

"Заткнись!"

Пение резко оборвалось, и все стихло.

Очевидно, это не "водовозка", а водная тюрьма? Кто там заперт? Почему поют такую печальную песню, но люди не могут понять ни слова!

Рену стало очень любопытно.

http://tl.rulate.ru/book/108051/3959359