

Выйдя из замка, Рен тщательно поразмышлял.

Невозможно присоединиться к армии и использовать этот метод для получения статуса резидента Шторм-сити.

Стать искателем приключений — это неплохо. В конце концов, самый быстрый способ получить очки навыков в игре — это выполнять задания. Хотя интеллект может открыть доступ ко многим технологиям, для активации некоторых наиболее важных из них все же требуются очки навыков, а некоторые навыки также необходимо повышать с помощью очков навыков. Вы можете создавать более совершенные инструменты.

Точно так же, как с верстаком, даже если вы сделаете достаточно материалов в печи, вам все равно понадобится очко навыков для его разблокировки.

Но сейчас главной вашей задачей является не приобретение очков навыков, а строительство в другом мире вашей первой базы и вашего первого дома.

Обзаведясь домом, вы можете начать изучать этот мир и понимать все в нем.

Самое важное — это сохранить ресурсы в виртуальном рюкзаке.

Иначе было бы очень неприятно видеть кучу ресурсов, которые нельзя собрать.

Стать солдатом и получить статус жителя Шторм-сити через Гильдию искателей приключений — это слишком долго, и можно поселиться только в нейтральной зоне.

Излишне говорить, что Рен, который только что вышел из пустыни Отчаяния, знает, что там суровые условия. За исключением некоторых пустынных растений, основные ресурсы там скудные, и они не подходят для строительства дома.

Единственный вариант — это Лес монстров к северу от Шторм-сити. Говорят, что идти туда нужно семь дней. Если нанять повозку, то можно добраться примерно за два дня.

Хотя это далеко от Шторм-сити, Рен может улучшать и разрабатывать технологии, производить транспортные средства или ловить зверей и приручать их в качестве ездовых, так что не стоит беспокоиться об этом.

По словам Алекса, Лес монстров очень обширен, и его общая площадь сопоставима с площадью под юрисдикцией Шторм-сити.

Там в лесу полно всяких свирепых зверей, большинство из которых являются низкоуровневыми зверями 1-2 уровня на окраине.

На окраине часто появляются искатели приключений, поэтому там относительно безопасно.

Монстры 1-2 ранга сильнее обычных зверей и лучше владеют низкоуровневой магией. В остальном они не сильно отличаются от обычных зверей.

Рен чувствовал, что у него в системе была игра в песочнице. Пока он будет осторожен, он сможет справиться с монстрами низкого уровня и даже получить очки опыта, охотясь на них.

Он уже видел магию в Лунном озере и считал, что с его ловкостью от такой низкоуровневой магии можно легко уклониться.

Перед тем как отправиться, спросите у местных жителей указания и найдите Ассоциацию искателей приключений.

Ассоциация расположена в центре Шторм-сити, недалеко от замка.

Войдя в Зал искателей приключений, вы увидите, что первый этаж разделен на зону регистрации, зону выдачи заданий и зону отдыха.

В зоне отдыха много искателей приключений: одни стоят и болтают, другие сидят и пьют, третьи спят на скамейках, там очень оживленно.

По их экипировке можно определить их занятие: мечники, лучники, жрецы, маги, рыцари и даже воры — всевозможные.

В зоне выдачи заданий тоже много искателей приключений, которые толпятся возле доски объявлений, заполненной запросами на выполнение заданий, и ищут подходящую для себя работу.

На доске с объявлениями отмечены буквы F, E, D, C, B, A и S, что, вероятно, соответствует сложности задания.

Должности, отмеченные буквами S, A и B, в основном не видны, и в основном они спускаются ниже C.

Проходя мимо доски с объявлениями о выполнении заданий, Рен мельком посмотрел на нее и понял, почему здесь никого не было.

[Охота на демонического дракона] Задание уровня S, отправиться в Южное Грисское море, найти остров Дракона, убить демонического дракона и принести его рога. Награда: меч воина, маркиз Нангрисского королевства, 5000 золотых монет.

[Убийство тирана] Задание уровня А, убийство тиранического короля Адама из Снежной империи Ветра. Награда: 3000 золотых монет

[Расследовать Дракона-Гигантского Камня] Задание уровня В, отправиться в глубину леса монстров, чтобы изучить легенду о Драконе-Гигантском Камне и принести подробную информацию. Награда - 800 золотых монет.

Хотя награда очень большая, и есть даже дополнительные бонусы, задания в трёх местах отдыха примерно одинаковой сложности. Если у вас нет силы, вы можете только умереть.

Обычно авантюристы принимают только задания ниже ранга С. Даже в этом случае они часто находятся на грани жизни и смерти.

Рен даже видел содержание охоты на песчаных червей в миссии уровня С, к которой стремились Куна и трое других.

Сложность этой миссии не в песчаных червях, а в Отчаянном песчаном море.

По-видимому, кожа песчаного червя - хороший магический материал. Кому-то нужно использовать её, чтобы сделать волшебные реквизиты, и они готовы потратить 10 золотых монет, чтобы купить её, что эквивалентно 100 000 каждому.

Если принести достаточно кожи песчаного червя, то трое Куна смогут заработать целое состояние.

Если задуматься об этом таким образом, то я зарабатываю всего 50 серебряных монет от другой стороны, что на самом деле вполне разумно.

Жаль, что я не смог победить песчаных червей; по крайней мере, я не был противником, когда встретил их. Я знал, что кожа песчаных червей так ценна. Если бы я мог найти способ выследить их и вывести, то сейчас был бы богат!

Покачивая головой, чтобы избавиться от беспорядочных мыслей, первоочередной задачей является регистрация в качестве авантюриста, а затем нанять экипаж, чтобы отправиться в лес монстров, чтобы построить свой дом.

Когда я подошёл к регистратуре, чтобы встать в очередь, я, наконец, дождался своей очереди и быстро прошёл вперёд.

Регистратором была молодая девушка с короткими каштановыми волосами, которая невозмутимо смотрела на Рэна: «Вы собираетесь зарегистрироваться в качестве авантюриста здесь?»

«Да, пожалуйста, зарегистрируйте меня!» - кивнул Рен.

«1 медная монета, получите регистрационную форму!»

Рен тут же отдал ей 1 медную монету и получил регистрационную форму, которая есть у каждого новичка, чистый лист бумаги, в котором нужно заполнить различную информацию.

Он присмотрелся к форме, поднял голову и спросил: «Чтобы завершить регистрацию, нужно просто заполнить эту форму?»

Официантка покачала головой: «После заполнения формы подтвердите, что информация

верна, пройдите на второй этаж, чтобы принять участие в оценке силы, и после прохождения получите квалификацию авантюриста!»

Рен взял ручку и UU Reading www.uukanshu.com начала заполнять информацию.

Такие детали, как имя, возраст, пол и т. д., похожи на резюме, что довольно хлопотно.

К счастью, можно одолжить информацию первоначального владельца тела, а личные атрибуты системы можно записать подробно, просто скопируйте её.

Профессия - воин. Хотя у него нет никаких боевых навыков, у него не должно возникнуть проблем с прохождением теста с 20 очками силы.

Заполните форму, отдайте её официантке для заверения и следуйте её инструкциям, чтобы подняться на второй этаж.

Помимо Рэна, в оценке участвует много новичков, не беспокойтесь о том, что заблудитесь, следуйте за ними, чтобы беспрепятственно найти офис по оценке.

Войдя в зал оценки, можно увидеть множество авантюристов, которые проходят оценку. В несравнимо просторном пространстве у каждого есть отдельная зона и требуется сражаться с монстром-слизнем низшего уровня.

Новичок с мечом, маг, лучник и другие профессии сражались со слизнями, прыгающими перед ними, и даже священники сражались со слизнями с помощью посохов.

«Рен Хупер, солдат? Пройди к стенду для оценки № 7!» Взяв бланк заявления Рэна, бесстрастный официант указал на него и велел ему войти в пустой ринг.

Рен нашёл арену с пометкой «7». Открыв дверь и войдя, он обнаружил, что рядом находятся различные стойки с оружием, и он может выбрать оружие по желанию.

Всё это оружие сделано из железа, за исключением посоха.

Он небрежно вытащил железный меч со сцены, потряс им, а затем направился прямо к рингу.

Как только он ступил на сцену, на его голову опустилась железная клетка и раскрылась до пола, а из нее выскочил слайм.

Рен подсознательно поднял свой меч и ударил. Он думал, что это будет тяжелый бой, но не ожидал разрубить слайма пополам на месте.

[Система] За убийство слайма ты получаешь 10 очков опыта!

Да! 20 очков силы уже давно превысили предел обычных людей.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3959272>