

Чего Рену больше всего не хватало, так это терпения. Несмотря на то, что он долго ждал животных, он все же добыл 3 кроликов, 2 песчанок и 1 синеперую птицу.

Кролики и песчанки дали небольшое количество сырого мяса и меха, а синеперая птица дала птичье мясо и синие перья.

Из шкур пяти мелких животных можно сделать два новых кувшина для воды. Хоть они и намного меньше, чем кувшин из кожи крокодила, они могут вместить много воды.

Из перьев получают отличные стрелы с перьями, которые летят точнее и дальше.

Незаметно для себя после пяти часов охоты наступило три часа дня.

Рен решил сражаться еще два часа, а затем вернуться в подвал с мутной водой, чтобы отдохнуть.

Продолжаем спокойно ждать. Несмотря на то что многих животных ранили, они все равно возвращаются сюда, когда им нужна вода.

Когда кролики снова пришли пить воду, Рен тихо взял лук и прицелился в одного из них.

"Эй!" С такого близкого расстояния было бы сложно промахнуться.

Кроль снова пойман, и битва за бункер идет хорошо!

Рен поспешил выйти, чтобы забрать туши кроликов.

Когда он собирал туши, возможно, убегающие кролики привлекли издали диких собак, так как здесь было много красных точек.

Заяц бежал очень быстро, но и дикие собаки были не медленными и быстро вошли на эту территорию.

Эта ситуация была неожиданной, и у Рена не было времени вернуться в нору, поэтому он как можно скорее вошел в бункер, пытаясь спрятаться и избежать прямого столкновения с дикими собаками.

Я надеюсь, что бездомные собаки поймают кролика и вернутся на свою территорию.

Однако все пошло не так. Когда дикая собака подошла к бункеру, преследуя кролика, она учуяла запах Рена.

Нос собаки очень умный, и его можно обнаружить даже в бункере.

Услышав вой, все сигнальные дикие собаки прибежали и плотно окружили бункер.

Они нашли Рена, который прятался внутри бункера, относительно быстрого кролика. Вероятно, они подумали, что эту добычу легче поймать, и стали царапать дверь и пытаться проникнуть через окно.

Неожиданно его окружили дикие собаки. Рен использовал виртуальную карту, чтобы определить их количество. Всего их было десять.

Деревянная дверь в порядке, ее не сломают какое-то время, и ее можно отремонтировать с помощью деревянного молотка. В любом случае, изготовить деревянный молоток очень просто.

Окна доставляют больше проблем, хотя в высоту они всего в одну клетку, дикие собаки могут полностью проникнуть внутрь.

Хотя они атаковали деревянными копьями и едва сдерживали диких собак, пытавшихся проникнуть внутрь, это не выход. Они продолжают прыгать к окну, и как только они проникнут внутрь, все будет кончено!

Поэтому решительно используйте песчаниковые блоки, установите их одновременно с деревянными копьями, отбрасывающими диких собак назад, полностью перекройте окна и не пускайте их внутрь.

Окно бункера было заблокировано, и дикие собаки не могли проникнуть внутрь, поэтому они повернулись к деревянной двери.

Рен поспешно сделал деревянный молоток и внимательно следил за прочностью деревянной двери. Когда дикая собака царапала дверь до определенной степени, он немедленно ее ремонтировал и делал как новенькую.

После более чем получасового противостояния выяснилось, что выхода нет.

Дикие собаки совсем не хотели уходить. От сильного напряжения начала болеть травмированная голова.

Столкнувшись с такой ситуацией, Рену ничего не оставалось, как дать отпор и насильно отразить стаю диких собак.

Конечно, он не мог открыть дверь и выйти, это было бы равносильно смерти.

Откройте интерфейс крафта, найдите деревянное окно и сделайте его на месте.

Сказал, что это окно, но на самом деле это рама из нескольких деревянных палок с пустым пространством посередине.

Чтобы сделать деревянное окно, используйте деревянный кайло, чтобы выбить блок песчаника и быстро поместить его на место.

Таким образом, дикие собаки не могли проникнуть через окна, но он мог атаковать их изнутри деревянным копьём.

Увидев Ренна внутри через деревянное окно, сторожевые собаки тотчас собрались и начали царапать стекло.

Ренн поднял деревянное копьё и пронзил голову собаки, протиснувшись в окно.

«Ай!» Пронзённая сторожевая собака пронзительно закричала и мгновенно повернулась и убежала, а другие сторожевые собаки заняли её место.

Через деревянное окно сторожевые собаки стали мишенями и подверглись одностороннему нападению Ренна изнутри.

Ренн специализировался на том, чтобы тыкать сторожевых собак в глазные яблоки, или, когда они открывали рты и пытались грызть окна, кончик копья попадал им в горло.

Раненные сторожевые собаки скулили и убегали на расстояние, но скоро возвращались обратно; были и те, кому не повезло, и их горло было проткнуто копьём Ренна насквозь.

Разумеется, большинство сторожевых собак было ранено и должно было испугаться и убежать.

Непонятно почему, но Ренн явно убил нескольких своих сородичей, а остальные получили лёгкие ранения. Сторожевые собаки не предпочли сбежать, а снова и снова возвращались в убежище. Казалось, чем больше сородичей погибало, тем яростнее становилось нападение.

В отчаянии Ренну ничего не оставалось, кроме как отчаянно сражаться с ними, постоянно обороняясь.

Спустя более двух часов ожесточённого боя последняя сторожевая собака была заколота им насмерть, а красная точка на карте исчезла.

10 сторожевых собак, каждая из которых давала 30 очков опыта, позволили ему подняться сразу на два уровня.

Если бы не система, Ренн не выжил бы, столкнувшись с такой свирепой стаей сторожевых собак.

Возможно, тоже благодаря системе все враждебные цели мертвы, да?

Может быть, в случае со столкновением с обычными людьми их модели поведения будут отличаться от тех, что были у Ренна.

В любом случае, кризис миновал.

После сбора трупов десяти сторожевых собак я побоялся, что рюкзака не хватит.

Поэтому из 10 полученных очков характеристик после двух уровней подряд пять было добавлено к силе, а остальные пять распределены как 3 очка ловкости и 2 очка физической силы.

Таким образом, сила Ренна становится равна 10 очкам, UU Reading www.uukanshu.com достигает предела обычного человека, а 5 характеристик увеличивают верхний предел его рюкзака, что позволяет хранить больше ресурсов.

Ловкость стала равна 12 очкам, а физическая сила — 11 очкам, что превышает предел обычного человека. Независимо от того, бежит ли он или сражается, скорость реакции стала чрезвычайно высокой, а выносливость и защитная мощь стали сильнее.

Это всего лишь 3-й уровень. Трудно представить, насколько сильными станут его характеристики, когда он достигнет максимального уровня. В то время, по оценкам, он будет не человеком, а добавив несколько характеристик, он может стать сверхчеловеком.

Соберите туши сторожевых собак и получите много сырого мяса, меха и костей животных.

Сделайте больше котлов на месте, наполните их мутной водой и вернитесь с полным вознаграждением.

Вернувшись в пещеру, облепиховые саженцы вокруг неё за полдня выросли до высоты более двух метров, защитив вход в пещеру.

Эта скорость роста просто ужасает.

Вернуться в подвал, начать готовить сырое мясо и кипятить воду.

В то же время подумайте о том, что произошло сегодня.

В ходе битвы со стаей сторожевых собак у Ренна возникла новая идея.

Раз эти враждебные существа бессмертны, можно использовать эту особенность, чтобы создать бункеры для их полного уничтожения?

Делая это, можно не только устранить угрозу со стороны животных на стороне оазиса, но и получить много очков опыта, пищи и материалов, не беспокоясь об их существовании.

А повлияет ли это на экологическую среду на стороне оазиса, меня не волнует.

В любом случае, как это может быть полезно!

Хорошо отдохни сегодня вечером. Завтрашняя задача — заманить львов, волков и других опасных существ к пруду и попытаться поймать их одним махом. Если будет время, охотьтесь на других животных, чтобы у вас было больше еды, когда вы пойдёте.

Что же касается метода с приманкой, вы можете соорудить бункеры за пределами их досягаемости и разместить в них блоки мяса как наживку. Просто запах мяса, и эти хищники сбегутся!

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3958972>