

В тихое утро водоём заполняется животными, которые пытаются утолить жажду.

"Бах!" Звук падающих где-то вдалеке деревьев заставил их поднять головы и насторожиться, хотя этот шум они слышали уже неисчислимое количество раз.

Когда звук стих, они продолжили пить, склонив головы.

С другой стороны, Рен держал деревянный топор и складывал сваленные стволы, большие ветки, ветки поменьше и плоды облепихи в виртуальный рюкзак.

Виртуальный рюкзак заполнился ресурсами. Было срублено 65 облепиховых деревьев, было получено около 200 стволов, более 500 больших веток, более 800 маленьких веток и более 300 плодов облепихи.

Раньше рядом с временным жилищем росли облепиховые деревья, но теперь там пусто.

Если бы не заполненность хранилища ресурсов виртуального рюкзака на 90%, Рен бы не перестал рубить так легко. В любом случае, деревянным топором можно пользоваться бесконечно, а древесины всегда хватает.

Оставшиеся 10% пространства должны быть зарезервированы для других материалов.

На самом деле, вместимость основного рюкзака довольно велика. Обычный игрок не наберёт столько брёвен, чтобы хватило для строительства нескольких хижин за раз. Он привык к этому.

Брёвен в этом рюкзаке ему хватит, чтобы сделать бесчисленное количество деревянных орудий и построить несколько временных хижин на обратном пути из пустыни, хотя он до сих пор предпочитает копать ямы в земле.

Большие и маленькие ветки позволяют ему делать деревянные копья и деревянные стрелы в неограниченном количестве. Даже если он не покинет пустыню в течение месяца, более трёхсот плодов облепихи хватит ему на долгое время.

Есть достаточно материалов, чтобы развести костёр для обогрева и приготовления пищи в дороге, а следующая вещь, о которой следует подумать, — это больше еды и воды.

Он хочет поохотиться на животных около водопоя, чтобы добыть мясо и шкуру.

Получая еду, из шкур можно изготовить больше котлов.

Кстати, охотясь на животных для повышения уровня, можно немного увеличить силу, повысить предел вместимости рюкзака и заставить себя нести больше ресурсов.

Взять как можно больше пищи из этого оазиса, пока рана на голове полностью не заживёт.

В рюкзаке более 100 семян облепихи. Вернуться ко входу в пещеру и осмотреться. Здесь слишком пусто и нет никакого укрытия. Если приблизится опасное животное, обнаружить себя можно будет мгновенно.

Хотя эти более 100 семян облепихи занимают только одну ячейку, хорошо, что их можно посадить.

Просто посадить их возле норы и сразу же окружить.

Делай то, что задумал, немедленно очень равномерно посади все семена облепихи в рюкзаке вокруг норы, образуя стандартный огромный круг.

От выхода из пещеры до водоёма ведёт метровой ширины тропинка. Между каждым видом деревьев достаточно места, так что они могут примыкать друг к другу, когда вырастут достаточно большими, чтобы образовать естественный барьер.

Люди с обсессивно-компульсивным расстройством будут чувствовать себя особенно комфортно, глядя на эту планировку, потому что передняя и задняя части симметричны.

После посадки на каждом маленьком мешке с землёй появляется потребность в поливе.

Рен поливал чистой водой, хранившейся в котле из крокодиловой кожи. Хотя он мог бы прямо набрать мутную воду из водоёма, у него не было дополнительных ёмкостей. В любом случае, после того, как вода закончится, он мог снова пойти за водой и приготовить еду, что не доставит хлопот.

После полива из более чем сотни маленьких мешков с землёй появились саженцы облепихи. Как только взгляд Рена падал на эти саженцы, он мог видеть их время роста.

Саженцу требуется всего 24 часа, чтобы вырасти в облепиховое дерево, потому что все растения, которые посадил Рен, рассчитываются по игровому времени, а не по реальному.

В реальности облепиховому дереву требуется не менее трёх-пяти лет, чтобы вырасти и дать плоды.

Более того, эти саженцы облепихи можно удобрять, чтобы сократить время, необходимое для роста.

В пустыне, где ресурсы ограничены, даже если бы у Рэна было достаточно материалов, чтобы смастерить ящик для удобрений, он не стал бы тратить драгоценное пропитание и время на удобрения.

24 часа уже быстро!

Это не значит, что всходы превратились в большие деревья за этот период. На самом деле, саженцы могут вырасти очень высокими за несколько часов и играть определенную защитную роль.

Рэн не спешил отправляться на охоту. Перед тем, как отправиться, он потренировался в стрельбе из лука на близлежащей открытой площадке.

Он поставил бревно вертикально на открытом пространстве в качестве мишени для стрел, а сам отошел на расстояние и натянул тетиву, выстрелив снова и снова.

В конце концов, я никогда раньше не стрелял из лука, так что это было очень непривычно.

Мне повезло, что я выстрелил в крокодила спереди, и стрела прошла прямо над его мордой,

поэтому я почти промахнулся.

Он должен был освоить деревянный лук в руках и траекторию деревянной стрелы, чтобы убедиться, что он достаточно точно стреляет.

Почти после часа практики, стрелы, выпущенные в начале, с трудом поражали бревно. Когда вы осваиваетесь с ощущением деревянного лука и достаточно понимаете траекторию полета деревянной стрелы, вероятность попадания в бревно увеличивается. Из почти десяти стрел шесть попадали в цель.

Думаю, этого почти достаточно. Теперь вы можете продолжать практиковаться во время охоты, чтобы повысить точность.

Поэтому он отправился в путь с деревянным копьём, луком и стрелами и тихо подошел к водоему.

После того, как два больших крокодила в водоеме были убиты, животные перестали бояться, и количество тех, кто пришел попить, резко возросло. Независимо от их размера, это было необычайно оживленно.

Рэн старался быть осторожным, медленно приближаясь к водоему. Он наблюдал за группой кроликов, которые находились ближе всего. Ему показалось, что они все еще находятся слишком далеко, и он попытался подойти поближе.

Кто бы мог подумать, что группа кроликов у водоема убежит, услышав движение, и вскоре исчезнет.

Похоже, эти животные очень бдительны, и к ним крайне сложно подобраться.

Он попытался приблизиться к песчанкам и птице под названием синяя птица, но и они убежали, прежде чем он успел подойти на расстояние выстрела.

От этого у Рэна разболелась голова. Обычный деревянный лук имеет ограниченную дальность стрельбы, а точность и сила выстрела на расстояние выше нормы снижаются, и вероятность успешной охоты уменьшается.

Животные очень бдительны, и UU читают www.uukanshu.com вообще не подходят к луку на расстояние выстрела, что довольно затруднительно.

Посмотрев на животных, которые все пробежали по водоему, он мог только присесть на месте и хорошенько подумать.

После долгих раздумий остался только один способ.

Создать бункер, спрятаться в нем, чтобы животные не могли его видеть, а когда они подойдут близко к бункеру, он сможет подкрасться к ним из бункера!

Создать бункер очень просто. В более высокой точке у края водоема используйте песчаник, чтобы построить непосредственно трех на три спичечный коробок, выходящий на водоем, и поставить на один блок меньше с одной стороны для окна и наблюдательного пункта.

Песчаник высотой в метр был достаточен, чтобы Рэн мог спрятаться.

Положите больше веток облепихи вокруг бункера, чтобы он был более незаметным.

После этого Рэн сел в бункер и постарался не шуметь и даже не наблюдать из укрытия.

Даже если вы лежите в бункере, вы можете следить за зелеными значками животных на виртуальной карте и контролировать их зону перемещения в любое время.

Охота требует терпения. В любом случае, бункер может защитить Рэна от солнца, а воды достаточно, поэтому беспокоиться не о чем.

Примерно через сорок минут наконец-то одно животное приблизилось к водоему и настороженно подходило к источнику воды.

Бункер находится недалеко от источника воды, да и ветер дует в правильном направлении, так что животные не почувствуют его запаха.

Тихо присев и выглянув, он увидел, как группа кроликов пьет воду.

Расстояние было еще меньше, и Рэн был абсолютно уверен. Он быстро взял лук со стрелой и бесшумно прицелился из окна.

— Эй! — Стрела пролетела молниеносно, мгновенно пронзив кролика, убив его на месте.

Остальные кролики испугались и убежали, вскоре исчезнув.

[Система] Если ты убиваешь кролика, ты получаешь 10 очков опыта!

— Да! — Рэн немедленно открыл дверь и выбежал из бункера, достал каменный нож и забрал тушу кролика на месте.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3958955>