

Рен, 16 лет, член семьи Хобер Королевства Герман.

Арестован за отказ подчиниться призыву в армию, многократно грубил офицеру призыва королевства, приговорен к ссылке в песчаное море отчаяния и пожизненно запрещен для въезда в Королевство Герман.

Воздушный корабль Королевства Герман сбросил Рена в Море Отчаяния, и бесконечный мягкий песок обрушился на большой валун, убив его на месте.

Так вышло, что переселившийся занял это тело, из Рена с Земли в Рена Хобера из другого мира.

По совпадению, переселенца тоже зовут Лей Эн, только его фамилия Лей, а единственное имя обозначает изящество.

Может быть, это не совпадение, может, система уже выбрала Рена из другого мира, когда он пересекался, зная, что он умрет, поэтому он позволил ему занять это тело.

[Система] Рен Хоппер был сослан в Море Отчаяния. Пожалуйста, двигайтесь на восток через пустыню, найдите подходящую среду для выживания и начните путешествие в другой мир!

Услышав писк в ухе, Рен пошатнулся и встал, чувствуя головокружение.

Пробормотав «карта», перед ним тут же появился прозрачный виртуальный экран с огромным интерфейсом карты.

Но пока вся карта черная, кроме маленького светлого пятна, где он находится и где показано море Отчаяния, остальная часть карты окутана туманом войны.

Как переходившему, золотым пальцем Рена стала система для однопользовательской песочницы, в которую он играл до перехода. Настройки точно такие же, как в игре. Карта окутана туманом войны, куда он еще не добрался. Чтобы разблокировать диапазон карты, вам нужно войти в эту область.

Сейчас есть только ракурс карты области Моря Отчаяния, и на пустынной местности нет никаких ориентиров. Кроме своей собственной иконки, на всей карте больше ничего не видно.

«Начало - режим дерьма! Ничего нет, и нужно выбраться из пустыни?» Рен осмотрелся, и тусклые кости в пустыне свидетельствовали, что здесь погибло больше изгнанников.

[Система] Вы ранены и должны быть вовремя обработаны!

Не нужно было вызывать интерфейс персонажа, в голове была сильная боль, горячая кровь постоянно текла по щекам, Рен чувствовал это сам.

Первоначальный владелец тела упал с большой высоты, ударился головой о большой камень и сломал себе голову.

Головокружение было вызвано черепно-мозговой травмой и непрекращающимся кровотечением.

Чтобы не умереть вскоре после перехода, Рен должен был наложить повязку на рану, чтобы остановить кровотечение.

Для обычного человека, после падения в пустыне и получения такой сильной черепно-мозговой травмы, выжить практически невозможно.

К счастью, у Рена есть золотой палец, и в момент перехода он превратился в существо, похожее на игрового персонажа, и он может использовать функцию системы, чтобы спасти себя. Даже если повреждение более серьезное, даже если осталось всего 1 НР, при своевременном лечении он сможет быстро восстановиться.

Пока вы не доводите НР до нуля, все будет в порядке.

Под рукой у него не было кровоостанавливающих средств, бинтов, к счастью, он ничего не мог с собой поделаться.

Хотя тюремная форма на нем тонкая, ее можно разорвать на куски ткани для изготовления самых простых повязок.

Грубая тюремная роба и тюремные штаны - единственные вещи, которые есть на теле.

Рен снял с себя одежду, разорвал ее, превратил в полоски льна и обмотал рану на голове.

Техника перевязки была непрофессиональной. Хотя это было некрасиво, но кровотечение удалось успешно остановить.

Осталось еще несколько тряпок, и доходы временно хранятся в виртуальном рюкзаке, который можно использовать во многих местах.

Обработав рану, он взглянул на палящее солнце.

Время должно быть утром, а вскоре после восхода солнца уже чувствуется величие знойного лета.

Трудно представить себе температуру в полдень. Сейчас песок немного горячий. Как изгнанный заключённый, у него даже нет обуви, так что к тому времени он будет ужасно горячим.

Ходить по пустыне босиком? Не лучшая идея!

Кроме того, порвав тюремную форму и ходя с открытой грудью по пустыне, ты очень быстро обгоришь на солнце.

Поэтому он переключил своё внимание на тускло различимое тело в песке неподалёку, в надежде найти что-нибудь полезное.

Он доковылял до ближайшего тела и осторожно разгреб песок. Оказалось, что внутри человеческий скелет.

[Кости изгнанника], можно обыскать.

В игре прикосновение к трупу — одна из основных операций для получения добычи.

Рен сложил руки, повернулся к скелету и несколько раз поклонился: «Не сердитесь!»

Затем начал обыск.

[Система] Вы получили рубашку заключённого!

[Система] Вы получили штаны заключённого!

То, что удалось извлечь из скелета, тоже было двухсоставным комплектом изгнанника.

Хотя прочность экипировки невысока, это лучше, чем ничего.

Надев верхнюю часть, по крайней мере не страшно обгореть, из штанов можно нарвать ткани.

Я отправился на поиски других скелетов поблизости — в основном это были двухсоставные костюмы из рубашки и штанов заключённого, без других реквизитов.

Пока не обыскали последний скелет, наконец-то появилась пара парусиновых ботинок.

Скорее надел их. Гораздо удобнее. Наконец-то мне не страшно ходить босиком по горячему песку.

Глядя на такое количество скелетов, Рен понимает, почему это место называется Пустынным морем отчаяния.

Подозреваю, что лишь горстка изгнанных заключённых сможет выбраться живыми.

Он даже засомневался, не подбросили ли трупы охранники, раз уж они оказались неподалёку.

Неважно, что, но Рену нужно было выбираться из Моря отчаяния.

В прошлой жизни я внезапно умер в молодом возрасте. Наконец-то у меня появился шанс переродиться, и когда я оказался в другом месте, обрёл систему. Нельзя, чтобы всё было напрасно!

Я хочу хорошо жить в этом чужом мире и разобраться во всём здесь!

Хотя Пустынное море отчаяния — жуткое место, если разумно использовать игровую систему «песочница», то точно получится выбраться и добраться до места, где можно выжить!

По логике, в начале игры «песочница» нужно делать основные инструменты, чтобы легче было собирать материалы, помогающие выжить.

Но в пустыне, взглянув, можно увидеть, что тут кроме песка ничего нет.

А эти большие «камни» на самом деле образованы выветривающимся песком, и из них невозможно сделать простейшие инструменты.

Поэтому Рен может только идти на восток и пересечь пустыню как можно скорее.

Он надеялся выйти из жёлтого песка и не умереть от жажды, голода или истощения сил, а хотя бы найти оазис. Он не хотел стать одним из многочисленных скелетов изгнанников.

Хотя на виртуальной карте не отображается зона, окутанная туманом войны, на ней есть базовые указатели направления на восток-запад, север-юг. Рен может понять, пошёл ли он не в том направлении, по маршруту своего движения на виртуальной карте.

Я шёл всё время на восток. К полудню солнце стало жарче, а температура ещё выше.

Даже в парусиновых ботинках чувствовал жар песка.

В такой ситуации он так хотел вырыть яму, как в игре, и спрятаться от жары под землёй. Но без инструментов это невозможно сделать голыми руками. К тому же, песок такой горячий, что будто на раскалённой сковороде, поэтому прикоснуться к нему страшно.

Не оставалось ничего другого, кроме как продолжать идти на восток, несмотря на палящую жару, в надежде найти относительно тенистое место, чтобы хоть немного отдохнуть от солнца.

Думая об этом, я шёл несколько часов, но кроме жёлтого песка так и не появилось места, где можно прилечь.

Действительно, это родина уровня ада, что тут скажешь!

За целый день Рен был голодным, жаждущим и измотанным. Он почувствовал, что у него обгорело лицо, и предположил, что скоро поджарится.

Наконец, я обнаружил, что передо мной раскинулась Гоби. Хотя там были одни "холмы", по крайней мере, можно было спрятаться от солнца и ненадолго отдохнуть.

<http://tl.rulate.ru/book/108051/3958568>