Палата была довольно просторной, но после размещения 6 коек в ней стало казаться немного тесновато. До того, как Линь Нянь вошла в эту палату, в коридоре послышались шаги. В тот момент она решила, что в этой палате должно быть что-то такое, иначе продюсеру не нужно было бы заставлять монстра постоянно мешать поиску игрока.

Вот!

Глаза Линь Нянь загорелись. Она увидела записку с текстом, появившуюся перед ней. В тот момент, когда она подняла его, она получила содержимое записки.

Найдите нормального человека в больнице.

Больница, в которой она сейчас находится, если ее память не подводит, это должна быть психиатрическая больница, верно?

Искать нормального человека в сумасшедшем доме? Линь Нянь была в недоумении, неужели ее попросили найти врача в этой психиатрической больнице?

Но после предыдущего опыта Линь Нянь засомневалась в этом шаге. У нее не было оснований полагать, что в этой больнице были нормальные люди, включая врачей и медсестер, которые, возможно, были убиты или превратились в сообщников в этом месте. Возможен любой сценарий. Использовать эту записку, чтобы легко определить, что в этой больнице есть нормальные люди, — это слишком детская игра.

По крайней мере, Линь Нянь так не считала. Она чувствовала, что должна думать глубже. Смысл этого предложения должен быть не таким простым, как кажется на поверхности.

Сначала я включу камеру с функцией ночного видения. Впереди должны быть какие-то новые зацепки. На этот раз Линь Нянь не экономила заряд батареи. В конце концов, он не знал, что появится на дороге впереди. Функция ночного видения будет более рациональным решением.

Хотя после включения источника света на экране появится зеленый фильтр, т.е. функция ночного видения, но для Линь Нянь зеленый фильтр также может обеспечить ей большую уверенность, по крайней мере, лучше, чем не видеть слишком многого.

В зеленом поле зрения Линь Нянь дрожащей рукой держала камеру и шла вперед. Хотя она тоже хотела быть более смелой, эта игра давно доказала, что безрассудство долго не живет.

Только осторожность и битва умов и храбрости могут помочь выжить в этой игре.

Ведущий, давай замедляйся, ты идешь слишком быстро, я не выдерживаю. В ленте сообщений всплыло это сообщение и вслед за ним комментарии бесчисленного количества людей, выражавших свое согласие.

На лице Линь Нянь отразилось недоумение. Изначально она боялась, что ее прогресс будет слишком медленным, что вызовет недовольство публики, но она не ожидала, что трусливые собаки все же составляют большинство.

По правде говоря, большинство людей боятся неизвестности и темноты, но всегда есть несколько людей, которые любят острые ощущения и приключения.

Но Линь Нянь принадлежала к меньшинству.

Иначе она бы не выбрала такую работу, как игровой стример. Это само по себе нетипичная карьера, и риски, которые стоит принимать, намного выше, чем у обычных людей.

Конечно, благодаря ее хорошему брату Линь Му, она нашла для себя такую подходящую игру, которая была создана специально для нее.

Итак, сначала я включу эту камеру, потому что, по моему суждению, передо мной все еще должны быть монстры, так что я могу умереть и прочитать файл. Когда я пойду во второй раз, я буду знаком с этим маршрутом, мне не нужно будет включать ночное видение, и батарея будет сэкономлена.

Линь Нянь уверенно говорила о том, что собирается умереть, и даже чувствовала себя самодовольной из-за экономии батареи.

Вытри свои слезы, ведущему очень тяжело, все пятьсот рыбных шариков, которые я сэкономила, отдаю тебе на покупку батареек.

Онлайн-краудфандинг, купите батарею для ведущего, ребенку слишком тяжело.

http://tl.rulate.ru/book/108050/3959066