Что касается предыдущего опыта Лин Нянь, то в ужасных играх или историях всегда нужно в самом начале дать вам достаточно сенсорной стимуляции, или чрезвычайно ужасных монстров, смертельные атаки и страшное преследование. Люди так сильно напуганы, что кричат, а создатели игры прячутся за экраном и хихикают.

Но на этот раз у Лин Нянь было чувство, что эта игра полностью отличалась от тех, в которые она играла раньше.

Во-первых, с начала игры до настоящего времени не было ни одного столкновения с монстрами. Даже сцены в начале яркие и обычные, что может сильно успокоить эмоции обычных игроков. И только потом сцена резко потемнела. Яркие огни исчезли, и это все еще была сцена в больнице, но все, казалось, отличалось от прежнего.

Почему я все еще нахожусь в больнице, но теперь я чувствую, что эта больница какая-то ненормальная.

Лин Нянь сглотнула слюну. Она была очень взволнована. В отличие от напряжения, вызванного прямой сенсорной стимуляцией, давление, которое она чувствовала на нервах, сейчас делало ее более нервной.

Это было повсеместное, раздражающее ощущение прилива, пронизывающего ее нервы, позволяющего ей двигаться дальше, хотя она и дрожала.

Это игра, наверняка все это просто шутка, монстров вообще нет, может, все это просто мое воображение, правда?

Лин Нянь успокаивала себя, шепча обрывочные мысли, ее голос тоже услышали зрители, и на самом деле все немного нервничали, но видя, что ведущая так сильно нервничает сейчас, все быстро вспомнили обстрел, чтобы успокоить ее, позволили ей двигаться дальше, исследуя глазами зрителей.

На самом деле некоторые игроки уже любопытны узнать название этой игры, но так как в начале игры Лин Нянь не представилась подробно, а только сказала, что это игра, в которую ее попросил поиграть брат, чтобы испытать ее. Поэтому я вообще не могу спросить, мне остается только смотреть прямую трансляцию.

Скрип.

Лин Нянь открыла дверь, закрытую дверь, Лин Нянь все пыталась, и наконец открыла одну из тех, которые можно было открыть, она была растрогана до слез.

Однако внутри все выглядит так чисто, что тут совсем нечего грабить. Когда Лин Нянь открыла его, он был немного ошеломлен, и он выглядел как обычный туалет для врачей.

Компьютер с большой задницей, который больше не включался, и ряд холодных витрин, но на нем было несколько предметов. Лин Нянь вошла и наконец нашла батарею. Она поспешила к ней.

В это время Лин Нянь вспомнила, что нужно вызвать камеру. Только что камера была разряжена. Только тогда она вспомнила, что ей нужно прочитать свои настройки предыстории персонажа:

Вы независимая журналистка из Колорадо, США. Получив электронное письмо от

информатора Уэйлона Паркера, вы в одиночку поехали в психиатрическую больницу «Гигантская гора», чтобы выяснить правду о новом открытии Маккофом больницы, а также в психиатрическую больницу «Гигантская гора», чтобы расследовать правду об инциденте, и, таким образом, участвуя в ужасе, скрывающемся за этим...

Короткое предложение дало Лин Нянь много информации. Он репортер, и кто-то пришел сюда, чтобы дать ему важную информацию. Кроме того, также была найдена причина, по которой эта больница всегда заставляла ее чувствовать себя такой взбешенной. Это не обычная больница.

Это психиатрическая больница!

http://tl.rulate.ru/book/108050/3958635