

(Далее повествование будет идти от первого лица с обозначением POV)

POV Оскар Грей

Так и начались мои учебные дни в Камар-Тадже. Древней все так и не было, поэтому мне не засчитывало выполнение квеста, но я получил некоторые полезные навыки, прочитав несколько книг из библиотеки, например у меня появился навык "Медитация"

[Медитация lvl 1 (24/1000 часов) - навык позволяющий поглощать энергию из окружающей среды.]

В основном я медитирую вместо сна, потому что медитация может заменить сон. Я все еще не могу применять магию и изучать ее в астральном теле как Доктор Стрэндж, поэтому мне приходится заниматься медитацией. Так же мой навык "Око" достиг 7300 очков из 100 тысяч для прокачки.

Итак прошла неделя с моего прибытия в Камар-Тадж, появилась Древняя. Мордо подошел ко мне в библиотеке и велел идти за ним на встречу с Древней. Мы прошли в зал для чайной церемонии, где меня уже ждала узнаваемая лысая женщина. Она встала со стула, с улыбкой смотря на меня.

"Учитель, это Оскар Грей, он пришел неделю назад."

"Спасибо, Мастер Мордо, можете идти. Мистер Грей, присаживайтесь, выпейте чаю." - Древняя махнула рукой и на столе появилась еще одна чашка чая. Я поблагодарил ее и сел напротив. Я до последнего думал, применять ли на ней "Око" или нет, меня никто не замечал за этим до этого, но я все же побаивался делать это с Древней.

"Приятно познакомиться, Древняя. Как я сказал Мастеру Манди и Мастеру Мордо, я пришел сюда по подсказкам из сна. Здесь я могу обучиться чародейству и стать сильнее для защиты себя и близких." - я начал говорить ей уже давно заученную историю, в надежде, что она поверит мне и даст возможность обучаться тут магии.

"Это довольно необычно, я впервые с таким сталкиваюсь. Чтож, Вы можете учиться тут, но я надеюсь что Вы будете следовать правилам этого места!" - строго напомнила Древняя, от которой повеяло серьезностью.

"Можете не сомневаться, я нахожусь тут уже неделю и не доставил проблем, я не такой уж и конфликтный человек и буду соблюдать правила." - я быстро согласился с этими условиями.

"Хорошо, можете возвращаться к обучению, Вам дадут доступ к книгам по магии."

Я быстро встал и, поклонившись Древней, направился в библиотеку, но самое главное, что меня очень обрадовало, так это уведомление о выполнении квеста

[Внимание! Квест "На путь магии" выполнен.

Получена награда: увеличение ядра магии +30%, +2 интеллект, 150 ОС|

После уведомления я почувствовал, как мой ум стал работать быстрее а количество энергии в ядре возросло. И это было очень приятное чувство. Спустя мгновение появилось новое уведомление:

|Внимание! Получен квест "Ученик магии"

Выучите десять заклинаний школы Камар-Тадж

Награда: увеличение ядра магии +100%, +5 интеллект, 500 ОС|

Чтож, вот и второй квест, ну думаю это будет сделать не так уж и сложно, учитывая, что у меня есть система. Я вошел в библиотеку и, сообщив смотрящему, что у меня есть разрешение, взял несколько книг о магии.

Прошло два месяца.

Мое изучение проходило довольно гладко, сначала я выучил основы, затем начал изучать сами заклинания, у меня открылась ветка магии Камар-Тадж. Выучить десять заклинаний было довольно легко, правда они были довольно слабыми и их надо было так же путем тренировок прокачивать. Так же были такие заклинания, которые нужно было заряжать, например элдрический щит, который поглощал энергию, если был получен урон, так же у него был предел урона, после которого он исчезал.

Я сидел в своей комнате после окончания медитации и думал заняться практикой, но перед этим надо проверить Статус.

---

Имя: Оскар Грей

Раса: Человек

Сила: 11

Выносливость: 12

Интеллект: 21

Навыки:

Система - вы обладаете системой, которая помогает вам развиваться и становиться сильнее

Ядро магии - у вас есть энергетическое ядро, благодаря которому вы можете взаимодействовать с реальностью, используя энергию из него)

Око лвл 1 (54800/100000) - Этот навык позволяет вам увидеть общую информацию об объекте, который вы видите или чувствуете, чем выше уровень способности, тем больше вам будет доступно информации об объекте.

Медитация лвл 1 (520/1000 часов) - навык позволяющий поглощать энергию из окружающей среды.

Осознание лвл 1 (30/100) - навык, позволяющий вам узнать суть предмета, к которому применен навык. Нужно время для усваивания информации.

Ветка магии Камар-Тадж.

---

Я уже давно выполнил квест "Ученик магии" и получил прибавку к интеллекту и системные очки. Так же у меня были боевые тренировки, за которые мне накапало в силу и выносливость. Ну и за несколько побочных квестов, по типу "прочитайте 10 магических книг" и "100 раз примените заклинание" мне упало по +1 к интеллекту.

Но самым приятным, был навык "Осознание", с помощью которого я могу узнать суть предмета, а именно из чего он сделан и каким образом, но этот навык мог применяться не только для анализа предметов. Если применить его к книге, то вы сможете понять что в ней написано и выучить это, правда для анализа книг нужно время и чем сложнее книга или предмет, тем больше времени уйдет, поэтому я успел только 30 раз применить навык. Так же мое магическое ядро так же увеличилось благодаря медитации и выполненным квестам, поэтому я могу выполнять больше заклинаний или направлять больше энергии в сами заклинания.

Сейчас у меня был другой квест, который было выполнить довольно сложно.

|Внимание! Получен квест "Мастер магии"

Выучите больше ста заклинаний магии Камар-Таджа и получите звание Мастера. Награда: увеличение ядра магии на 1000%, +50 интеллекта, 100 000 ОС|

Этот квест был довольно сложным, потому что получить звание Мастера очень сложно, на весь Камар-Тадж наберется не больше десяти магов с таким званием. Плюс для получения этого звания нужно обладать не только силой, но и иметь хорошие отношения с другими Мастерами и Древней, а так же многое знать о магии, ведь мастера обязаны обучать других учеников. Плюс в обязанности Мастеров входит защита Земли от угроз из других измерений, а это обязывает меня все время жить в Камар-Тадже.

"Ладно, может получится договориться, сейчас нужно сосредоточиться на изучении заклинаний и их отработке, плюс надо больше сосредоточиться на изучении боевых искусств и отточить владение зеркальным пространством, потому что пока что я не умею вытворять такие фокусы как Древняя или Кецилий в фильме про Доктора Стрэнджа. Может у меня даже получится создать Пространственный клинок, как у Кецилия? Или стоит узнать как его делать у него самого? Я пересекался с ним пару раз." - я подумал и решил сосредоточиться на изучении заклинаний и их отработке, а так же медитации.

Так прошел еще один год.

Меня уже начали узнавать маги Камар-Таджа, потому что я довольно быстро учусь магии, я смогу освоить больше ста заклинаний, а так же выполнить кучу мелких квестов и получить в общей сложности 2800 ОС, +9 интеллекта, +6 силы, +6 выносливости. Так же мне осталось совсем немного до второго уровня навыка "Око", смог прокачать "Медитацию" и "Осознание" до третьего уровня, сейчас моя статистика выглядит примерно так.

---

Имя: Оскар Грей

Раса: Человек

Сила: 11

Выносливость: 12

Интеллект: 21

Навыки:

Система - вы обладаете системой, которая помогает вам развиваться и становиться сильнее

Ядро магии - у вас есть энергетическое ядро, благодаря которому вы можете взаимодействовать с реальностью, используя энергию из него)

Око лвл 1 (54800/100000) - Этот навык позволяет вам увидеть общую информацию об объекте, который вы видите или чувствуете, чем выше уровень способности, тем больше вам будет доступно информации об объекте.

Медитация лвл 1 (520/1000 часов) - навык позволяющий поглощать энергию из окружающей среды.

Осознание лвл 1 (30/100) - навык, позволяющий вам узнать суть предмета, к которому применен навык. Нужно время для усваивания информации.

Ветка магии Камар-Тадж.

---

Я уже давно выполнил квест "Ученик магии" и получил прибавку к интеллекту и системные очки. Так же у меня были боевые тренировки, за которые мне накапало в силу и выносливость. Ну и за несколько побочных квестов, по типу "прочитайте 10 магических книг" и "100 раз примените заклинание" мне упало по +1 к интеллекту.

Но самым приятным, был навык "Осознание", с помощью которого я могу узнать суть предмета, а именно из чего он сделан и каким образом, но этот навык мог применяться не только для анализа предметов. Если применить его к книге, то вы сможете понять что в ней написано и выучить это, правда для анализа книг нужно время и чем сложнее книга или предмет, тем больше времени уйдет, поэтому я успел только 30 раз применить навык. Так же мое магическое ядро так же увеличилось благодаря медитации и выполненным квестам, поэтому я могу выполнять больше заклинаний или направлять больше энергии в сами заклинания.

Сейчас у меня был другой квест, который было выполнить довольно сложно.

|Внимание! Получен квест "Мастер магии"

Выучите больше ста заклинаний магии Камар-Таджа и получите звание Мастера. Награда: увеличение ядра магии на 1000%, +50 интеллекта, 100 000 ОС|

Этот квест был довольно сложным, потому что получить звание Мастера очень сложно, на весь Камар-Тадж наберется не больше десяти магов с таким званием. Плюс для получения этого звания нужно обладать не только силой, но и иметь хорошие отношения с другими Мастерами и Древней, а так же многое знать о магии, ведь мастера обязаны обучать других учеников. Плюс в обязанности Мастеров входит защита Земли от угроз из других измерений, а это обязывает меня все время жить в Камар-Тадже.

"Ладно, может получится договориться, сейчас нужно сосредоточиться на изучении заклинаний и их отработке, плюс надо больше сосредоточиться на изучении боевых искусств и

отточить владение зеркальным пространством, потому что пока что я не умею вытворять такие фокусы как Древняя или Кецилий в фильме про Доктора Стрэнджа. Может у меня даже получится создать Пространственный клинок, как у Кецилия? Или стоит узнать как его делать у него самого? Я пересекался с ним пару раз." - я подумал и решил сосредоточиться на изучении заклинаний и их отработке, а так же медитации.

Так прошел еще один год.

Меня уже начали узнавать маги Камар-Таджа, потому что я довольно быстро учусь магии, я смогу освоить больше ста заклинаний, а так же выполнить кучу мелких квестов и получить в общей сложности 2800 ОС, +9 интеллекта, +6 силы, +6 выносливости. Так же мне осталось совсем немного до второго уровня навыка "Око", смог прокачать "Медитацию" и "Осознание" до третьего уровня, сейчас моя статистика выглядит примерно так.

---

Имя: Оскар Грей

Раса: Человек

Сила: 17

Выносливость: 18

Интеллект: 30

Навыки:

Система - вы обладаете системой, которая помогает вам развиваться и становиться сильнее

Владение магией - у вас есть энергетическое ядро, благодаря которому вы можете взаимодействовать с реальностью, используя энергию из него)

Око лвл 1 (99996/100000) - навык позволяет вам увидеть общую информацию об объекте, который вы видите или чувствуете, чем выше уровень способности, тем больше вам будет доступно информации об объекте.

Медитация лвл 3 (440/3000 часов) - навык позволяющий поглощать энергию из окружающей среды, чем выше уровень навыка, тем быстрее вы поглощаете энергию.

Осознание лвл 3 (11/300) - навык, позволяющий вам узнать суть предмета, к которому применен навык. Нужно время для усваивания информации.

Ветка магии Камар-Тадж

---

За этот год я очень вырос в плане силы и мастерства магии, некоторые мастера даже стали обращать на меня внимание и подходить с советами и вопросами. Так же я смог подружиться с Кецилием и он научил меня Пространственному клинку. В общем за это время я стал намного сильнее, хотя мне еще даже не исполнилось 18 лет. У меня так же было пару разговоров с Древней, которая проверяла мой прогресс в магии, но она мне ничего не сказала, а я не собирался сейчас с ней заводить дружбу, да и понимал, что она уже давно не мыслит такими категориями отношений.

Скоро будет мой день рождения и я собираюсь попросить Древнюю отпустить меня на несколько дней посетить Нью-Йорк чтобы отдохнуть. У меня накопилось довольно много денег за эти 14 месяцев, потому что я их не тратил ни на что. Нужно будет обновить технику и одежду, плюс я планирую купить несколько навыков в магазине ведь у меня уже скопилось 3450 ОС и надо бы уже обновлять арсенал навыков.

Через пару дней, когда Древняя наблюдала за тренировкой учеников, мне удалось подойти к ней.

"Учитель, можно мне обратиться с просьбой?" - я подошел к Древней и поклонился.

"Что случилось, мистер Грей?" - она повернулась ко мне и сложила веер, которым обмахивала себя, наблюдая за тренировкой.

"Я хотел бы отлучиться на несколько дней во внешний мир, скоро будет мое совершеннолетие и мне бы хотелось приобрести некоторые вещи. Мне нужно в Нью-Йорк."

"Хорошо, перед уходом ты должен сообщить об этом Мастеру Мордо или тому, кто будет его заменять и только потом уходить, плюс я думаю тебе не стоит напоминать правила нашего храма, надеюсь ты не будешь пакостить."

"Спасибо, учитель. Будьте уверены, я не собираюсь доставлять проблем." - я поклонился и пошел в библиотеку, потому что у меня как раз подходил к концу таймер анализа очередной книги по магии. Сегодня я собирался взять книгу из коллекции Древней, а именно книгу "Заклинание невидимости". Это было бы довольно крутой способностью для меня, но она сложна для понимания. Перед этим я естественно просил разрешения у Древней, чтобы взять ее на некоторое время.

Пока я продвигался по библиотеке у меня осталось последнее сканирование до увеличения уровня навыка "Око". Я решил применить его на той самой книге с заклинанием Невидимости.

|Внимание! Навык "Око" был повышен до 2 уровня.

Теперь вы можете узнать из какого материал сделан объект, и какое время он существует.  
Прогресс 1/200 000.|

Я снова применил навык на книге и мне выдало описание

|Книга заклинаний Невидимости Немара.

Материал: папирус, кожа темного эльфа, веревки

Возраст 1456 лет, вес 2.4 кг|

Затем я посмотрел на библиотекаря и так же применил к нему "Око"

|Имя: Бен Руман

Возраст: 32 года

Должность: Мастер Руман, хранитель библиотеки.

Описание: Бен Руман родился в Лондоне в семье рабочих, но в результате несчастного случая его родители и младшая сестра погибли в автокатастрофе. Он выжил но не мог ходить, поэтому

отправился в Камар-Тадж и уже в течении 13 лет учится в нем и охраняет мир от угроз других измерений. |

"Вот это крутое обновление, я и не знал что Мастер Руман тут уже 13 лет и у него такая трагичная судьба." - подумал я и поднес книгу к Руману, чтобы он сделал отметку в таблице читателя. Дальше я направился в свою комнату, чтобы начать анализ и потренировать огненный портал, потому что пока что я не могу использовать его без Золотого кольца, но я всегда ношу запасное в инвентаре. Мне известно, судя из описания навыка "Огненный портал", что чем выше уровень тем быстрее я смогу его призывать, на пятом уровне я смогу его передвигать, а на максимальном уровне мне будет доступно вызывать его без кольца по взмаху руки. Сейчас я на 3 уровне "Огненного портала" и уже могу его уменьшать и увеличивать по своему желанию, лишь бы хватило умственной и магической энергии, ведь в отличии от здешних магов я использую свое магическое ядро, а не заимствую силу вселенной, ну технически я ее поглощаю и перерабатываю в процессе медитации, но как говорится "это другое."

Войдя в свою комнату, которая со временем стала обживаться, я лег на кровать и применил "Осознание" к Книге заклинаний Невидимости Немара. Мне показало, что анализ займет 72 часа, поэтому я решил сейчас заняться огненными порталами, а ночью продолжить медитацию.

---

Спасибо, что читаете мою работу. Так же прошу вас оценить это произведение в профиле книги, чтобы другие люди смогли заметить его. Заранее спасибо.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/108012/3940452>