

- Знаешь что, мне кажется, что ты должен рассказать мне обо всём, чего ты боишься.

После устранения инвалидного кресла, я беспомощно глянул на Дейла.

- Даже не смей говорить мне, что сразу упадёшь в обморок, едва мы увидим следующий летающий дух!

- Шутишь что ли!? Такого не случится! - громко запротестовал Дейл.

- Я боюсь только вещей, которых не вижу! И все это то, из-за... из-за моей проклятой сестры! Она пугала меня с самого детства, и я уже почти на пределе!

- У тебя магия только для украшения, что ли?

- Но...

Дейл обхватил свою голову и немного поколебался, прежде чем продолжить.

- Ладно, пока я вижу цель, проблем не будет. Я больше не буду ни о чём беспокоиться.

- ...

Я разглядывал его какое-то время, а потом беспомощно покачал головой.

- Окей, давайте пока отложим эту проблему. Что нам сейчас надо знать, так это... что это, черт возьми, за место?

- Это место...

Дэйл осмотрелся вокруг.

- Я не знаю.

- ...Пожалуйста, не говори об этом так спокойно.

- А что мне тогда говорить?

- Ты должны был сказать, "прости, я умственно отсталый".

- Почему только я!? Я не один сбежал!

Я закатил глаза от этих слов.

- Ты debil!? Уровень цели был выше, чем мой! Как я вообще мог с ним биться!?

- ...Ах, да. Разве я тебе не говорил? Характеристики монстров в этом мире отличаются по сравнению с людьми.

- О?

- Вот как тот монстр недавно, пока твой уровень не ниже, чем вполтину его, то ты всё ещё можешь медленно его убивать.

Серьёзно? Я правда мог убить того монстра?

- Ты даже не убил его с первого удара, как я могу убить его сам!

- Хочешь сказать, что в тех RPG, в которые ты играл, ты всегда убивал монстров одной атакой?

В этом есть смысл...

- К тому же, ИИ этих монстров стремился к нулю. Ты знаешь о сдерживании толпы? Ты знаешь, как кайтить? Ты знаешь, как работают глюки стен? Пока у тебя есть все эти знания, ты знаешь, что делать.

- Не забудь про управление агрессией. Может даже, будет лучше, если в дальнейшем ты будешь агрить врагов.

- Даже и не думай об этом.

Я знал, что он так и скажет. Однако, раз я могу использовать все эти методы для атаки, тогда проблема не такая большая. Главная проблема в том, какие это будут враги. Без информации о враге, мы не сможем продумать план как с ним сражаться.

- В любом случае, нам сейчас надо как можно скорее найти лестницу на следующий этаж. Кстати говоря, ты получал что-нибудь хорошее, когда ты был тут в прошлый раз? У меня такое чувство, что те вещи, которые мы до сих пор получали, не такие уж хорошие.

Я открыл инвентарь и посмотрел на ту жалкую кучку вещей, которая у меня там хранилась.

Волчьи Клыки, Повреждённые Зубы и Мрачная Душа. Как ни посмотри, это всё материалы для создания инструментов или экипировки. К тому же, информация о вещах не показывает их ценность, так что я не могу судить об их полезности.

- Эти вещи вообще-то полезны. Во-первых, эти зубы используются для того что бы делать высококачественные материалы, которые могут быть использованы для создания вещей с эффектом Защиты от Колющих атак. А Мрачная Душа, может быть использована для алхимии, хотя в этом я не совсем уверен.

- Магия и Алхимия различаются?

- Всё верно. В этом мире магия и алхимия разделены на два класса. Я не знаю почему, но прямой связи между Магами и Алхимиками нет.

- Я думаю это было решено очень давно.

- Похоже на то.

После того как опять зажгли факел, мы продолжили осматривать местность.

Однако, поскольку мы не знали, как пройти дальше, мы могли только анализировать подземелье, прежде чем сделать какой-то выбор.

Блуждание по этому большому госпиталю, с тусклым светом создаёт неприятное ощущение. Если это сценарий похожий на Silent Hill, то я смогу это принять. Однако такой уровень реализма и напряжения это то, чего обычная игра не может дать. Эта тьма и чувство тревоги, очень пугают людей.

А ещё, структура этого госпиталя очень странная. Здесь даже нет комнат. Кто до этого додумался?

Либо это место вообще не связано с госпиталем? Наши знания из другого мира заставляют нас думать о том, что это больница, но на самом деле это не она?

- Фир, посмотри на это.

Услышав Дейла, я подбежал к нему. Когда я увидел, куда он указывал, я понял, что я себе слишком много напридумывал.

Это был знак, написанный на китайском мандаринском, на котором было написано "Запасной Выход", и он указывал направо.

- Что тут написано?

- Что? Очевидно же что он указывает, где запасной выход!

- Запасной выход? Но я его совсем не понимаю...

- Это потому что я понимаю китайский. Однако, я не знаю какой язык использует этот мир... Словно я понимал эти слова, едва только попал в этот мир.

- Китайский... Хорошо, похоже, что мы из были в разных странах в нашем предыдущем мире. Но, раз ты понимаешь эти слова, то всё хорошо. Итак? Мы идём в том направлении?

- Всё верно.

Похоже, что мы не видели эти знаки, поскольку было очень темно, но раз мы наконец-то увидели их, то проблема решена.

...

Из какой вселенной пришёл этот госпиталь? Боже, и это ещё как-то стала подземельем...

И как только я погрузился в свои мысли, то услышал металлический скрежет. Когда я поднял свою голову, 2 инвалидных кресла ползли к нам. Ага, я не могу найти лучшего слова чем "ползли", чтобы описать их движения.

- Дейл?

Как я и думал, Дейл уже развалился на полу. Ладно, теперь моя очередь.

И так я вступил в мой первый соло бой с монстром высокого уровня!

<http://tl.rulate.ru/book/108/5109579>