

Хотя я и играл в различные игры и несколько раз меня преследовали монстры, однако, большинство этих сценариев происходило только в ужасниках. Кроме того, пока я усваивал технику и правила, даже если противник был страшно силен, то он все еще не мог победить меня.

По крайней мере, в моем случае.

Однако, уклонение в RPG... для меня это в новинку. И это в ситуации, где я даже не знаю откуда враг выскочит!

Хотя я не смею поворачиваться и оглядываться назад, однако, звук ломающихся стен, который становился все громче и казался очень реалистичным, казалось, что если я перестану бежать хоть на секунду, то точно буду съеден этой тварью!

Если это была обычная RPG, то нападение монстра не стало бы большой проблемой, но эта RPG полностью отличается! Когда я боролся с волками в Деревне Новичков, то я уже понял этот факт. Если на нас напали в этом мире, то мы будем ранены, и почувствуем боль! Волки тогда оставили огромный ужасный след от укуса на моем теле!

Даже при том, что наши раны и травмы немедленно заживают, после того когда мы выпиваем наши зелья, если этот монстр укусит нас своим гигантским ртом, он просто раскусит нас пополам! Мы, ведь, мгновенно умрем! Даже высоким уровнем, разницы не будет, верно!?

- Дэйл! Разве у тебя нет никаких заклинаний, чтобы замедлить этого ублюдка!? Если мы продолжим бежать, то он точно нас догонит!

- Даже не проси, я ничего не могу поделать! Он просто продолжает проламываться сквозь стены, невозможно прицелиться! Без возможности прицелиться как следует, моя магия вообще не попадет!

- А ты не можешь попытаться предсказать его движения!?

- Предсказать? И как я, по твоему, должен это сделать?

...

Я беспомощно покачал головой. И начал считать про себя время, которое требуется Дождевому Червю проделать тоннель через стену, и открыться.

Раз... Два... Три...

Каждые три секунды? Отлично!

Досчитав до двух, даже не оборачиваясь, я вытянул руку за спину.

- [Ледяной Замок]!

Круглая стена льда поднялась в проходе позади нас, и в то же время, Дождевой Червь вылез из стены сбоку и врезался прямо в ледяную стену.

- Сейчас!

Я сильно потянул Дэйла, и он повернул голову, чтобы посмотреть на ситуацию позади нас.

Остановившись на мгновение, он сформировал большую шаровую молнию и бросил её, словно играя в бейсбол.

Снова появился ослепительный свет, и я был вынужден закрыть глаза. В следующий раз я открыл их кроме экрана, показывающего мои очки опыта и вознаграждение, позади нас в проходе ничего не было.

Дождевой Червь LV 10 побежден.

Группа получила очки опыта: 4,000

Полученные деньги: 0

Предмет(ы) Получен(ы): Поврежденные Зубы, 2 шт

Какая любезная система. Она прямо говорит мне, что мой противник побежден.

Ну, у меня особо нет выбора. Разве что только подойти и ткнуть в каждый труп, что я увижу, чтобы подтвердить, что он мёртв? Это вам не Dead Space, знаете ли? Было бы страшнее, наверное, если бы они могли притворяться мёртвыми?

Убедившись, что наша непосредственная опасность закончилась, мы глубоко вздохнули.

- Так... как ты истреблял их когда был один?

- Очевидно же, я убегал, затем останавливался для атаки. А после нападения снова убегал.

- Ты думаешь, что это партизанская война?

- Нет, я полагаю, что это туннельная война.

Глядя на серьезный пристальный взгляд Дэйла, я мог думать лишь о том, как бы над ним пошутить. Поэтому молча пялился на него.

- Не смотри на меня с таким обожающим взглядом, я не настолько невероятный... - спокойно заявил Дэйл.

- Одолжи мне свой капюшон на секунду?

- Зачем?

- Меня тошнит.

Лицо Дэйла побледнело от шока.

- Разве обязательно использовать мой капюшон? Здесь и без того просторно, или ты боишься, что тебя оштрафуют?

- Нет, это потому что для меня важна гигиена.

- Ладно, давайте прекратим эту бесполезную беседу. Мы должны подумать о поиске правильного маршрута. Если этот путь неправильный, то это означает, что мы должны вернуться той же дорогой и найти правильный маршрут на следующий этаж. Боже, почему проходы обязательно должны меняться...

- А ты уверен, что это - не потому что у тебя проблемы с ориентированием?

- Здесь даже нет никаких ответвлений и развилок, так что это не имеет никакого отношения к моему умению ориентироваться, так?

- Ладно. Вероятно, это потому что мы сформировали группу, и трудность подземелья увеличилась, так? Вот почему мы попали в такую ситуацию... но...

Я оглянулся назад в сторону прохода.

- Неужели всё так просто.

- Что такое?

- Разве ты не чувствуешь это?

Я закрыл глаза и указал за спину.

Дэйл затих некоторое время, а затем снова спросил:

- Чувствую что? Присутствие слабака?

- Ветер! Там ветер, дует с той стороны! - сердито закричал я и указал в сторону, откуда дул ветер.

- Если есть ветер, значит, есть и выход! Ну, или как минимум, там будет место, которое приведёт к выходу! Пойдём!

Закончив тираду, я пошёл в указанном направлении.

Дэйл зажал свой нос, и беспомощно сказал.

- Ладно... Но как ты получил титул [Будь Что Будет]...? Очевидно же, что ты осторожный как лиса... Может ты и правда был лисой в прошлой жизни?

<http://tl.rulate.ru/book/108/5109576>