

Большинство тех, кого можно завербовать в армию, — это молодые люди, наиболее подходящие для перехода на военную службу. Верность войск территории всегда составляет 100%, так что об измене пленных беспокоиться не приходится.

Из 80 000 осталось около 57 000 пленных. В настоящее время у Ся Цинкуна нет квоты для военной ветви, поэтому он приказал им обрабатывать поля и добывать руду. Когда в будущем появится квота, он отберет из них тех, кто имеет подходящую квалификацию, для перевода.

Изначально на содержание такого количества пленных требовалось много рабочей силы, но Ся Цинкун продвинул по службе некоторых ответственных лиц из числа пленных, создал механизм поощрений и наказаний, поручил им самим заботиться о себе и по очереди поставил нескольких могущественных Небесных воинов на должности надзирателей, чтобы по крайней мере в течение короткого периода времени внутри не возникало никаких проблем.

Он неоднократно проводил подобные операции, когда был в старшей школе, и каждый раз получал высокие оценки.

Самая большая проблема сейчас в том, что 30 000 Шинигами — это слишком много, и одни только 100 Небесных воинов Белых медведей и 100 Гигантов определенно не смогут с ними справиться. Поэтому Ся Цинкун приказал им качаться по очереди. Одна группа из 5000 человек уходила утром, а другая группа — днем. Оставшиеся люди отвечали за безопасность территории. Они могли меняться каждые три дня.

«Было бы здорово, если бы была стабильная точка прокачки», — немного беспокоился Ся Цинкун. Хотя у Бога смерти неограниченный потенциал, в конце концов, это всего лишь юнит второго уровня. В отличие от Небесных воинов и Гигантов он не может убивать монстров, прыгая через уровни. Они находятся в Горах Ста Зверей. Здесь могут быть потери.

Ся Цинкун каждый раз разрывался на части, когда погибал член этого элитного воинского подразделения.

За ними должен был присматривать сильный человек, но это отвлекало других от кача, что очень раздражало.

Было бы неплохо, если бы у монстров были фиксированные территории, как в игре. Не нужно было бы беспокоиться, что сюда по ошибке забредут высокоуровневые монстры, и можно было бы спокойно качаться.

Ся Цинкун много думал, но пока не нашел приемлемого решения.

Вскоре настал десятый день.

Расселение 80 000 человек было масштабным проектом, и Ся Цинкун был так занят, что не

спал всю ночь. К счастью, теперь у него крепкое здоровье, так что несколько дней без сна на него не повлияют.

Благодаря его сознательным усилиям по формированию территориального управления с самого начала весь процесс прошел очень гладко, без каких-либо проблем. После того как 80 000 человек переехали, безопасность на территории не сильно снизилась.

Период защиты новичков закончится завтра в 12 часов дня, и к тому времени ему предстоит столкнуться с масштабной осадой монстров.

50 Небесных воинов, ответственных за сопровождение пленных, сделали прорывы в последние несколько дней, и их уровень достиг 31-го. 50 Небесных воинов, оставшихся в деревне, были не менее щедры и все находились на уровне от 31 до 32.

Уровни белых медведей были немного ниже, все на уровне 28. Гиганты все еще были на 25-м уровне, но, если они будут тренироваться сегодня, то должны повысить уровень еще на два-три.

Уровень Сяо Яня достиг 24-го, а Чу Чу следовала за ним по пятам, только сегодня утром сделал прорыв до 21-го. Два мифических героя 3-го уровня могут конкурировать с героями 5-го уровня.

Кроме того, были модернизированы и здания на территории. Ся Цинкун повысил уровень и стрелковой башни, и сторожевой башни до 3-го, а под руководством Лян Вэя также были возведены различные укрепления.

На самом деле, он обладает способностью строить башни со стрелами 4-го уровня, но у каждой территории есть свой предел нагрузки. Чем выше уровень здания, тем больше нагрузка, которую оно принесет. Например, башня со стрелами 5-го уровня может полностью загрузить город 2-го уровня. Она может защитить фронт, но не тыл. Но если заменить ее на башню со стрелами 3-го уровня, можно будет построить 10 башен. Вы можете разместить несколько башен во всех направлениях, чтобы полностью защитить всю территорию. (Это всего лишь пример, точное число не является точным.)

Фактически, нагрузку имеют не только здания, но и население. Города относятся к территориям 2-го уровня. Люди 1-го и 2-го уровня могут находиться там, пока у них есть место, и они не займут слишком много места. Однако существа 3-го уровня и выше будут занимать много места.

Когда здание перегружено, легко создать халтурный проект, и частота аварий резко возрастает. Перегрузка населения приведет к снижению безопасности и благополучия территории, что еще больше повлияет на лояльность жителей территории и, в конечном итоге, приведет к исходу населения и даже предательству.

Вынужденное восхождение экспертов 7-го уровня является проявлением перегрузки нижних планов. Если они не поднимутся, весь план не сможет выдержать этого. Это также является

причиной того, почему большинство лордов вкладывают много ресурсов в модернизацию своих территорий вместо того, чтобы сосредоточиться на развитии одного или двух лучших игроков. На территории уровня деревни, даже если вы обучите сильного человека уровня императора, люди уйдут, чтобы найти более высокие небеса.

Это скрытые правила поля битвы всех сфер, золотые правила, которые выяснили бесчисленные предшественники людей Земной Звезды. Некоторые лорды плоскостей более низкого ранга все еще делают обходные пути, но Ся Цинкун и другие земляне давно сознательно избегают ошибок.

На самом деле Ся Цинкун беспокоился об этой проблеме, когда Драконья пещера была впервые построена, но позже он обнаружил, что у его золотых пальцев, похоже, есть скрытая функция уменьшения нагрузки. Давление, которое оказывает Драконья пещера 8-го уровня на территорию, примерно такое же, как и у жилого дома 1-го уровня. Нагрузка, занимаемая небесным солдатом 4-го уровня, примерно такая же, как у обычного жителя 1-го уровня.

Хотя это еще не совсем точно, по крайней мере, на данный момент проблем нет. Пока уровень территории может быть быстро повышен на более позднем этапе, любые скрытые опасности будут устранены.

В целом, Ся Цинкун не беспокоится об осаде монстров завтра. Скорее, он с нетерпением ждет скорой осады монстров, а затем появится бесконечный поток монстров, которые придут к двери, чтобы повысить уровень богов смерти.

Разобравшись с новичками, Ся Цинкун вышел на открытое пространство на краю территории и вытащил чертежи строительства тюрьмы, которые он вчера получил от Цзян Чэньюй.

Хотя безопасность на территории сейчас в порядке, он об этом думал. Вам не обязательно использовать тюрьму, но вы не можете жить без нее.

Чертежи строительства тюрьмы 4-го уровня: можно построить тюрьму, которая может вместить до необычайных форм жизни.

Для строительства требуется: 500 * 300 территорий, 20 000 камней, 3 000 мелкого железа, 5 000 деревьев и 10 000 обменных пунктов.

"Построить!"

Быстро была построена причудливая тюрьма. Ся Цинкун активировал свой золотой палец, и когда золотой свет окутал тюрьму, ее форма начала быстро меняться.

Я видел, как золотой свет становился все выше и выше, образуя форму побега бамбука. Ся Цинкун посмотрел на эту сцену и невольно подумал о башне Лейфэн, подавлявшей Белую

змею. Эту штуку можно было бы с трудом назвать тюрьмой, верно?

Это действительно пагода Лейфэн?

Когда свет рассеялся, перед Ся Цинкуном действительно появилось огромное башнеобразное здание. Однако это была не пагода Лейфэн, которую он ожидал.

Башня свержения демонов (уровень императора): может подавить формы жизни до уровня императора. Имеет собственное пространство внутри и может свободно регулироваться в зависимости от контроллера.

«Оказывается, это Башня свержения демонов», — Ся Цинкун внезапно поняла, что почти забыла об этом. Это здание из «Легенды о мече и фее». Секта Шушань использовала его для подавления монстров, но позже Ли Сяояо разрушил его.

Глядя на огромную башню перед собой, у Ся Цинкун внезапно осенило: «Если я поймаю всех свирепых зверей и помещу их в Башню свержения демонов, смогу ли я искусственно создать точку улучшения уровня?»

<http://tl.rulate.ru/book/107937/3943073>