Большинство из тех, кого можно набрать в армию, — молодые люди, которые лучше всего подходят для перехода на военную службу. Лояльность эксклюзивных войск территории всегда на 100%, поэтому не стоит беспокоиться об измене пленных.

Из 80 000 осталось около 57 000 пленных. У Ся Цинкона на данный момент нет квоты на военное ведомство, поэтому он устроил их обрабатывать сельхозугодья и добывать полезные ископаемые. Когда в будущем появятся квоты, он выберет тех, кто обладает подходящими качествами, и переведёт их.

Изначально для содержания такого количества пленных требовалось тратить много рабочей силы, но Ся Цинкон повысил некоторых ответственных лиц из числа пленных, создал механизм поощрения и наказания, позволил им самим заботиться о себе, а для надзора назначил нескольких могущественных небесных воинов по очереди. По крайней мере, в течение короткого периода времени проблем не будет.

Ещё когда он учился в старшей школе, он много раз проводил похожие операции и каждый раз получал высокие оценки.

Самая большая проблема сейчас в том, что 30 000 Шинигами слишком много, а 100 небесных воинов белых медведей и 100 гигантов в одиночку с ними точно не справятся. Поэтому Ся Цинкон попросил их по очереди заниматься прокачкой. Одна группа из 5000 человек отправится утром, а другая — днём. Остальные будут отвечать за безопасность территории. Они могли бы меняться каждые три дня.

«Было бы здорово, если бы была стабильная точка левелинга», — немного беспокоился Ся Цинкон. Хотя у Шинигами неограниченный потенциал, всё же они лишь подразделения второго уровня. В отличие от небесных воинов и гигантов, они не могут убивать монстров уровнем выше. Они находятся в горах Сто зверей, и вполне возможно, что будут жертвы.

Ся Цинкон будет убит горем каждый раз, когда погибает член этого элитного подразделения.

Конечно, за ними должен присматривать кто-то сильный, но это задержит прокачку других людей, что очень досадно.

Было бы здорово, если бы у монстров были свои определённые территории, как в игре. Тогда не пришлось бы беспокоиться о том, что сюда забредут монстры высокого уровня, и мы могли бы спокойно прокачиваться.

Ся Цинкон много думал, но пока не нашёл приемлемого решения.

Вскоре настал 10-й день.

Обеспечение всем необходимым 80 000 человек было огромным делом, и Ся Цинкон был так

занят, что не спал всю ночь. К счастью, теперь он в крепком здоровье, поэтому пара дней без сна ничего не изменят.

Благодаря тому, что он с самого начала сознательно стремился организовать управление территорией, весь процесс прошёл очень гладко и без проблем. После того как переехали 80 000 человек, безопасность территории не сильно пострадала.

Завтра в 12 часов заканчивается период защиты новичков, и к тому времени он столкнётся с осадой монстров в большом масштабе.

50 небесных воинов, ответственных за сопровождение пленных, за последние несколько дней добились успехов, и их уровень достиг 31-го. 50 небесных воинов, оставшихся в деревне, не менее щедры, их уровень колеблется от 31-го до 32-го.

Уровни у белых медведей немного ниже, у всех 28-й. Гиганты по-прежнему на 25-м уровне, но если они потренируются сегодня, то должны повысить его на два-три уровня.

Уровень Сяо Яна достиг 24-го, а Чу Чу следом за ним, только сегодня утром прорвавшаяся на 21-й. Два мифических героя 3-го уровня могут соперничать с героями 5-го уровня.

Помимо этого, в территории были улучшены здания. Ся Цинкон повысил уровень как стрелковой, так и сторожевой башни до 3-го, и под руководством Лян Вэя были построены различные укрепления.

На самом деле он мог построить стрелковую башню 4-го уровня, но у каждой территории есть свой предел нагрузки. Чем выше уровень здания, тем больше нагрузка, которую оно будет оказывать. Например, стрелковая башня 5-го уровня может полностью загрузить город 2-го уровня. Она может защищать фронт, но не тыл. Но если заменить ее на стрелковую башню 3-го уровня, можно построить 10 башен. Вы можете разместить несколько башен во всех направлениях, чтобы полностью герметизировать всю территорию. (Это всего лишь пример, точные цифры могут отличаться.)

На самом деле, нагрузку создают не только здания, но и население. Города относятся к территориям 2-го уровня. Люди 1-го и 2-го уровня могут оставаться там, если у них есть место, и они не будут создавать слишком большую нагрузку. Однако существа 3-го уровня и выше будут создавать большую нагрузку.

Когда здание перегружено, легко создать непрофессиональный проект, и резко возрастает процент аварийности. Перегрузка населения приведет к снижению безопасности и процветания территории, что еще больше повлияет на лояльность жителей территории и в конечном итоге приведет к оттоку населения и даже предательству.

Вынужденное возвышение экспертов 7-го уровня — это проявление перегрузки низших планов. Если они не поднимутся, весь план не сможет выдержать этого. Это также причина, по которой большинство лордов вкладывают много ресурсов в улучшение своих территорий, а не сосредотачиваются на воспитании одного или двух лучших игроков. На территории уровня деревни, даже если вы подготовите сильного человека уровня императора, люди уйдут, чтобы

найти более высокое небо.

Это скрытые законы поля боя всех сфер, золотые правила, которые выяснили бесчисленные предшественники людей со Звездной Земли. Некоторые лорды низкорангового плана все еще делают крюк, но Ся Цинкун и другие земляне уже давно сознательно избегают ловушек.

На самом деле, Ся Цинкун беспокоился об этой проблеме, когда впервые был построен Пещерный Дракон, но позже он обнаружил, что его золотые пальцы, кажется, обладают скрытой функцией уменьшения нагрузки. Давление, которое оказывает Пещерный Дракон 8-го уровня на территорию, примерно такое же, как от жилого дома 1-го уровня. Нагрузка, которую занимает небесный солдат 4-го уровня, примерно такая же, как у обычного жителя 1-го уровня.

Хотя еще не полностью уверен, по крайней мере сейчас проблем нет. Пока уровень территории можно будет быстро повысить на поздней стадии, любые скрытые опасности будут устранены.

В общем, Ся Цинкун не беспокоится об осаде монстров завтра. Наоборот, он с нетерпением ждет скорой осады монстров, и тогда бесконечный поток монстров придет к нему на порог, чтобы прокачать богов смерти.

Разобравшись с новичками, Ся Цинкун вышел на открытое пространство на краю территории и достал чертежи строительства тюрьмы, которые он вчера получил от Цзян Чэнъю.

Хотя безопасность на территории сейчас в порядке, он подумал об этом. Вам не обязательно пользоваться тюрьмой, но без нее вы жить не сможете.

Чертежи тюрьмы 4-го уровня: можно построить тюрьму, которая может вмещать до необычных форм жизни.

Для строительства требуется: территория 500*300, 20 000 камня, 3000 чистого железа, 5000 дерева и 10 000 обменных очков.

«Ставить!»

Быстро была построена необычная тюрьма. Ся Цинкун активировал свой золотой палец, и как только золотистый свет охватил тюрьму, ее форма начала быстро меняться.

Я видел, как золотистый свет становился все выше и выше, образуя форму побега бамбука. Ся Цинкун посмотрел на эту сцену и не мог не думать о башне Лейфэн, подавляющей Белого Змея. Эту штуку можно было бы с трудом считать тюрьмой, верно?

Это действительно пагода Лейфэн?

Когда свет рассеялся, перед Ся Цинкуном действительно появилось огромное здание в форме башни. Однако это была не пагода Лейфэн, которую он ожидал.

Башня Подавления Демонов (уровень Императора): Может подавлять формы жизни до уровня Императора. Внутри неё есть собственное пространство, которое можно свободно регулировать по желанию управленца.

«Оказывается, это Башня Подавления Демонов». Ся Цинкун внезапно понял, что почти забыл о ней. Это здание из «Легенды о Мече и Фее». Оно использовалось Сектой Шушань, чтобы подавлять монстров, но позже было разрушено Ли Сяояо.

Глядя на огромную башню перед собой, Ся Цинкуна внезапно осенило: «Если я поймаю всех свирепых зверей и помещу их в Башню Подавления Демонов, смогу ли я искусственно создать точку прокачки?»

http://tl.rulate.ru/book/107937/3943071