

Ха-ха, это подземелье усадьбы Туманов. На этот раз подземелье стабильно.

Среди семи игроков, которые появились в подземелье, один из них подпрыгнул от удивления, когда увидел, в какое подземелье он вошёл.

Среди остальных шести игроков несколько посмотрели на него с выражениями, которые говорили о том, что он глупец, думая, что он душевнобольной.

Игрока не заботили озадаченные взгляды других игроков, и он начал объяснять.

«Разве вы не видели сегодня утром пост в обсуждении на форуме? В инстансе усадьбы Туманов нет наказания за провал миссии оборотня. Вам просто нужно снова войти в новый инстанс через день».

«Итак, прекратите прятать оборотня, и давайте это обсудим. Так или иначе, эта миссия очень сложная. Существует большая вероятность того, что после того, как мы починим сломанный мост, вам придется найти способ сбежать. Почему бы нам просто вместе не починить сломанный мост и не сбежать? Если это не сработает, как насчет того, чтобы мы, игроки, дали вам определенное количество монет призрака, чтобы компенсировать ваши потери?»

Как только эти слова были произнесены, остальные шесть игроков в подземелье замолчали на некоторое время.

Но вскоре после этого один из игроков из этих шести выскочил.

«Я оборотень. Я также прочитал пост, о котором вы упомянули. Тысяча монет призрака с человека — моя компенсация».

Услышав, что оборотень выскочил, как и ожидалось, несколько других игроков тоже немного ошеломились.

Но я только понял, что происходит, из разговора между ними.

«Тысяча монет призрака, я согласен».

Перед входом в подземелье игроки были хорошо подготовлены, и достать тысячу монет призрака не составило труда.

Эта сделка была завершена очень быстро.

Игрок-оборотень с радостью собрал 6000 монет призрака и даже по собственной инициативе помог хорошему игроку рубить деревья и чинить сломанный мост, чтобы быстро завершить миссию.

Всё выглядело нормально. Увидев эту сцену, многие зрители стали ещё более взволнованными.

[: Ха-ха-ха, конечно, баг действительно осуществим. Я только что сказал, что Вечная печаль Цинге слишком много думала. Разве это не бесприигрышная ситуация, довольно хорошая? □

[: Это так удобно. Хорошие игроки получают вливание очков призрака бесплатно, а игроки-оборотни также получают большое количество монет призрака бесплатно. Они могут быть полностью готовы к следующему входу в подземелье. □

[: Когда мне повезёт попасть в подземелье усадьбы Туманов и заработать деньги, независимо

от того, хороший я человек или оборотень? □

Ли Иньчуань в настоящее время лежал на кровати, наблюдая за всем, что происходило в прямой трансляции перед ним, и он не мог не выразить удивление.

Действительно ли это нормальное поведение для багов?

Но всё это закончилось через полдня.

В какой-то момент полдня спустя в копии.

У игрока-оборотня, который изначально помогал хорошим парням завершить копию как можно скорее, внезапно появился панический взгляд в глазах.

Перед ним появилось сообщение от триллер-игры.

[Вы нарушили договор со злым духом. Злой дух появится раньше и убьёт всех!]

[Как предатель, вы больше не будете получать особой заботы от призраков. Вы будете в первую очередь преследуемыми призраками.]

Густой туман мгновенно окутал всю усадьбу Туманов.

Возле игрока-оборотня появилась сильная призрачная аура.

В густом тумане белая с желтым бинт намотался на него и мгновенно лишил его жизни.

[Подсказка: игрок «XXX» умер.]

Остальные шесть игроков, хорошие игроки, до сих пор не знают, что произошло.

Бинт от призрака с бинтами прицепился к другому игроку, который находился рядом.

[Подсказка: игрок «XXXX» умер.]

Полчаса спустя.

Во всех семи прямых трансляциях игроков были чёрные экраны.

Все зрители молчали.

Те игроки, которые ранее говорили, что хотят войти в усадьбу Туманов, чтобы набрать очки, играя в баги, были ещё более молчаливыми, не осмеливаясь сказать ни слова.

В съёмной квартире Ли Иньчуань также закрыл прямую трансляцию, когда увидел это.

По мнению Ли Инчуаня, не было бы жалко умирать игрокам в такой простой копии, даже если она полна ошибок.

и

В этот момент внимание Ли Инчуаня уже не было ни на чём другом.

Звук□□ от триллер-игры только что появился в ушах Ли Инчуаня.

[Игрок «ветеран», через тридцать минут вы собираетесь войти в копию триллер-игры.]

Услышав этот знакомый голос в третий раз, лицо Ли Инчуаня было безэмоциональным, не проявляя никаких признаков паники от входа в подземелье, и даже...

Он немного прищурился на некоторое время.

Тридцать минут прошли быстро.

в следующий момент.

Луч света промелькнул перед Ли Инчуанем, и его фигура внезапно исчезла.

[Добро пожаловать в триллер-игру]

[Это копия «Странной шахты]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/107936/3943596>