

Поздравляю, старший, с получением ещё одного рейтинга S-класса.

Глядя на Ли Иньчуаня, который сидел на стульях по обе стороны от зала Ассоциации триллеров, на лице Сюй Тяньлэя появилась улыбка.

Когда слова Сюй Тяньлэя утихли.

Сотрудники на месте также слышали ключевые сообщения.

Игрок с рейтингом S-класса?

Внезапно каждый сотрудник посмотрел на Ли Иньчуаня с благоговением в глазах.

Прозвище Ли Иньчуаня «ветеран» в игре в триллеры может быть неизвестно многим штатным сотрудникам. В конце концов, он выполнил всего две копии, поэтому его популярность ограничена.

Но с рейтингом S-класса они все знают, что это значит.

Это был рейтинг, который даже великие игроки едва могли получить. Я не ожидал, что этот обычный на вид молодой человек передо мной.

«Просто повезло».

Ли Иньчуань улыбнулся и вежливо сказал.

«Рейтинги S-класса — это не то, что вы можете получить, просто повезло».

Когда он сказал это, в глазах Сюй Тяньлэя появилась нотка противоречивых эмоций.

В глубине его глаз все еще был небольшой шок, который не утих.

Только вчера он узнал, что Ли Иньчуань снова получил рейтинг S-класса.

Вчера он воспользовался свободным временем, чтобы зайти на форум по каналу игр ужасов на выживание, чтобы узнать последние новости. .

По совпадению, я увидел горячий пост, закрепленный вверху форума, и игрок получил еще один рейтинг S-класса.

Более того, подземелье, получившее рейтинг S-класса, было новым подземельем и никогда не было замечено.

Увидев это название, Сюй Тяньлэй сразу захотел щелкнуть, чтобы узнать, какой великий игрок получил рейтинг S-класса.

В результате, когда он увидел слово «старший», которое было чрезвычайно знакомым прозвищем, он почувствовал себя немного глупо.

Когда Ли Иньчуань представился своей семье и дал свое прозвище, он был поражен, когда узнал о рекорде Ли Иньчуаня.

В то время он думал, что для Ли Иньчуаня очень хорошо получить рейтинг S-класса за свою первую копию.

Но только вчера я узнал, что предел Ли Иньчуаня намного дальше этого.

Его вторая копия также была S-класса.

Успокоив часть потрясения в своем сердце и не заикливаясь слишком сильно на этом вопросе, Сюй Тяньлэй сделал глубокий вдох и посмотрел на Ли Иньчуаня.

«Кстати, Ли Иньчуань, ты планируешь что-нибудь прислать в Ассоциацию триллеров на этот раз?»

«Да, я хочу послать три тысячи монет призрака. Адрес такой же, как и в прошлый раз».

Ли Иньчуань кивнул.

Когда он говорил, с легкой мыслью в голове, он достал три тысячи монет призрака со своей панели игры в триллер и положил их на стойку перед собой.

Три тысячи монет призрака стоят 300 000 в реальной валюте, которые можно использовать для покупки некоторых реквизитов призрака первого уровня.

Это может быть не так уж и важно для игроков в игры ужасов на выживание, но для среднестатистического человека это огромная сумма денег.

Достаточно, чтобы некоторые игроки в игры ужасов, которые выжили в первый раз, мгновенно погасили свои долги и сделали свою жизнь лучше и богаче.

Но... такое большое количество монет призрака имеет много уроков, извлеченных из ранних этапов игры.

В настоящее время игроки, у которых нет ничего срочного, обычно не будут продавать монеты призрака вот так.

Потому что монеты призрака представляют собой ваш собственный срок службы батареи в игре, а также представляют собой другие реквизиты призрака, которые можно превратить в боевую мощь.

Отсутствие монет призрака означает, что единственный выигрыш от предыдущих игр ужасов — это ввод энергии призрака, соответствующий рейтингу.

Это очень опасная вещь.

Увидев эту сцену, выражение лица Сюй Тяньлэя стало чуть более торжественным. Он взглянул на Ли Иньчуаня и не мог не дать напоминание.

«Ты действительно собираешься продать так много монет призрака? Ты всего два раза прошел игру. Если это возможно, я надеюсь, что ты сможешь использовать монеты призрака, чтобы купить некоторые реквизиты призрака, или сохранить их. Ты также можешь использовать свою энергию призрака после входа в подземелье. Что касается наличных, есть будет много возможностей получить его в будущем».

Для игроков с двумя рейтингами S-уровня добыть реальные деньги не составит никакого труда.

Но если ты хочешь получить призрачные монеты для вывода наличных на ранних этапах, и

после входа в подземелье, ты столкнешься с некоторыми ситуациями, которые требуют, чтобы у тебя были призрачные монеты, и ты не можешь их получить и умираешь в подземелье, то это того не стоит.

Поняв, что Сюй Тяньлей напоминает ему об этом, Ли Иньчуань слегка покачал головой.

Если бы он был действительно просто обычным игроком в хоррор-игру, он бы точно не продавал призрачные монеты так бесцеремонно на ранних этапах.

Но, к сожалению, это не так.

"Все в порядке. Я все просчитал".

Услышав это, Сюй Тяньлей перестал пытаться его отговаривать.

Позвонил сотруднику и попросил принести специальный мешок и посчитать призрачные монеты.

Убедившись, что это три тысячи призрачных монет, Сюй Тяньлей проводил Ли Иньчуаня в свой кабинет.

Храня три тысячи призрачных монет, которые Ли Иньчуань собирался отправить на этот раз, он ввел информацию для этой экспресс-доставки на офисном компьютере перед собой, затем поднял голову и сказал Ли Иньчуаню.

"Окей, место, куда ты отправляешь на этот раз, такое же, как и в прошлый раз, и время прибытия экспресс-доставки примерно такое же, как и в прошлый раз".

"Большое спасибо".

Ли Иньчуань кивнул.

"Не за что, это моя обязанность".

Сюй Тяньлей улыбнулся и помахал руками.

Тут же ему, по-видимому, что-то пришло в голову.

Сюй Тяньлей внезапно сказал.

"Кстати, Усадьба тумана, которую ты очистил раньше, - это новое подземелье, которое раньше не очищалось. Если ты действительно хочешь меня отблагодарить, то можешь отправиться на форум о Триллерной игре, чтобы объяснить стратегию прохождения Усадьбы тумана".

"Но вы, первая группа игроков в Усадьбе туманов, уже выпустили подземелье на свободу больше чем на день. Должно быть, многие эксперты на форуме уже начали анализировать подземелье Усадьба тумана. Ты можешь заглянуть туда и написать несколько комментариев".

Относительно того факта, что Усадьба туманов является новым подземельем, я слышал, как они упоминали об этом в подземелье с мрачными тонами раньше.

Но после слов Сюй Тяньлея, в глазах Ли Иньчуаня появилось что-то странное.

По сравнению с предыдущими миссиями в пространстве главного бога, когда я был новичком, эту низкоуровневую копию хоррор-игры можно назвать очень простой. Если бы это было в пространстве главного бога, то если для такого подземелья для новичков все еще нужны стратегии, то умереть было бы жаль.

Сюй Тяньлей принял странный взгляд на лице Ли Иньчуаня за замешательство.

"Разве ты не знаешь, я видел несколько популярных аналитических постов вчера, и люди в них, айе, почти сошли с ума. Я хочу, чтобы ты, первый игрок S, сказал несколько слов".

"Вот как? Я посмотрю".

Видя ожидающее выражение лица Сюй Тяньлея перед собой, Ли Иньчуань не собирался опровергать слова других, поэтому он открыл свой канал триллерной игры и зашел на форум.

Конечно же, вскоре он увидел несколько чрезвычайно популярных постов в верхней части форума.

Ли Иньчуань зашел в пост под названием [Анализ новой копии Усадьбы туманов и стратегия прохождения (пожалуйста, не комментируйте, если вам это не понравится, если у вас есть другие идеи, то они должны преобладать.)]

Кликнув на пост, владелец поста - игрок по имени "Вечное сожаление Цинге".

Он написал множество красноречивых статей о своем анализе Усадьбы тумана.

Например, оборотень Киёта сказал перед смертью, что прогресс подземелья связан со скоростью ремонта сломанного моста.

Возможно ли изменить метод ремонта, накопить большое количество древесины заранее, подождать, пока древесины будет достаточно для полного восстановления сломанного моста, а затем отремонтировать его коллективно.

Просто такое поведение похоже на баг в карточном хоррор-игре.

Вечное сожаление Цинге сказал, что в настоящее время существует только одна игра в качестве примера, и неясно, к каким последствиям приведет такой глючный метод, но его также можно рассматривать как ситуацию, когда игрок входит в копию и у него нет других средств. попробуй.

Конечно, если попытка провалится и приведет к другим кризисам, цена, естественно, будет смертью.

Также, когда уровень ремонта достигает определенной стадии, оборотень разрушит дверь подсобки в конце коридора на втором или третьем этаже особняка после получения сообщения от забинтованного призрака.

В данный момент, возможно, некоторых игроков можно заранее организовать для охраны особняка на случай защиты от оборотней, в то время как другие игроки могут продолжать собирать древесину группой и опасаться забинтованных призраков.

В конце концов, забинтованный призрак, который не разрушил дверь подсобки в то время, был только на уровне белой одежды. Хотя он был силен, но не до такой степени, чтобы даже игроки не могли ему сопротивляться.

Но если дверь подсобки действительно будет повреждена и забинтованный призрак превратится в желто-одетого призрака, последствия будут катастрофическими.

...

Количество слов в этом посте достигло нескольких тысяч, и Ли Иньчуану потребовалось много времени, чтобы прочитать его полностью.

В этот момент Ли Иньчуан не мог не испытывать высокого уважения к игроку по имени Вечная Скорбь Цинге.

Хотя этот человек не входил в подземелье, информация, которую он получил в прямом эфире, четко объясняла общую стратегию для подземелья Туманного поместья.

Особо интересен последний приговор руководства Вечной Скорби Цинге.

Если забинтованный призрак действительно превратится в желто-одетого призрака или

встретится с туманным призраком, который на полшага будет в зеленой одежде.

Среди других игроков, которые могут молиться о входе в подземелье, есть существования типа ветеранов.

Если нет, вы можете подумать о том, чтобы найти удобное место, лечь и спокойно ждать смерти, что будет выглядеть более достойно.

Наконец, есть Aite @ Старший @ Темный тон @ Тиехан @ Сацуофэн @ Сузуран, который всегда ненавидел Цинге.

Позвольте нескольким игрокам, пережившим эту копию, выразить свое мнение.

<http://tl.rulate.ru/book/107936/3943371>