

В комнате прямых трансляций Ли Иньчуаня.

В этот момент.

Собралось уже больше сотни человек.

И большинство из них — старые зрители, которые были здесь и в прошлый раз.

Как только Ли Иньчуань начал трансляцию, они тут же зашли.

Не считая тех, кто не успел зайти, так как были заняты.

Из более чем 300 подписчиков зашла треть старых зрителей, что говорит о том, насколько сильно Ли Иньчуань удивил их во время прошлой трансляции.

И в этот момент.

В комнате прямой трансляции.

Зрители также увидели реакцию остальных шести участников после того, как Ли Иньчуань сказал, что прошёл триллер-игру только один раз.

[: Ха-ха-ха, интересно. Эти парни правда думают, что стример — обычный новичок, который прошёл игру только раз. □

[: Разве не так, этаж выше? Да, я прошёл уровень в первый раз и разнёс босса Гуцзин на куски. Но ведь стример — новичок, который прошёл игру всего один раз (собачья голова)]

[: Если бы они знали, что в прошлый раз стример прошёл уровень за пять минут, убив босса Гуцзин, они бы умерли от страха. □

В конце концов, даже среди семерых с такой силой обладает игрок, прошедший шесть копий триллер-игры Дарк Тоне.

Он попал в подземелье Гуцзин и столкнулся с боссом Гуцзин. Ему, скорее всего, пришлось сражаться с ним до самого рассвета, чтобы выполнить задание.

А для других ребят, которые прошли три или четыре копии триллер-игры, это будет еще сложнее.

[: Но это задание и правда другое. Суть не в том, чтобы сражаться с призраком и выжить, а в том, чтобы найти предателя среди игроков, который сотрудничает с призраком, и починить деревянный мост, чтобы сбежать. Кто, по-вашему, волк из этих семи человек? □

□ : Не знаю. Кто предатель, сотрудничающий с призраком, похоже, скрытое задание. Судя по всему, его знает только сам игрок. Я только что зашёл в комнаты прямой трансляции нескольких других игроков, и у остальных шести такие же сведения по заданию "поиска волков", как и у стримера. Еще там есть задание по ремонту сломанного моста. □

[: Но ведь волком не окажется сам стример, верно? □

□ : Ш-ш! Не говорите чепухи, этаж выше. Если стример окажется волком, разве остальные шестеро смогут продолжать играть? И если стример волк, разве это не значит, что он пройдёт уровень со скоростью света, просто прикончив остальных? □

□□Это тоже верно. □

И пока зрители в комнате прямой трансляции общались друг с другом.

В подземелье Поместья Тумана семеро людей, которые только что коротко представились, немного расслабились, особенно Ли Иньчуань, который был максимально откровенным.

"Наша цель — починить сломанный мост и сбежать. Так как мы сейчас здесь, давайте сначала дойдём до сломанного моста и прочитаем подсказки, чтобы узнать, какие материалы нужны нам, чтобы починить его".

В этот момент первым заговорил Дарк Тоне.

Остальные, услышав это, кивнули, в то же время высоко оценив слова Дарка.

Тот, кто успешно прошёл шесть копий хоррор-игры, кое-чего да стоит.

Хотя до этого он вёл себя не совсем лестно, было правильно быстро определить их дальнейшие действия, пока доверие не установлено.

"Я не против".

"Я тоже".

"Поддерживаю",

Все остальные шестеро, включая Ли Иньчуаня, согласились с предложением Дарк Тоне.

Поместье Тумана не очень большое.

Внутри внутренней ограды усадьбы, кроме дома в центре, есть клумба перед домом.

Неподалёку от клумбы находится сарай для инструментов. Через неплотно закрытую деревянную дверь можно разглядеть множество топоров и другие инструменты.

Вскоре несколько человек добрались до дверей Поместья Тумана, которые сейчас были закрыты железной решёткой.

На двери висит замок, в который вставлен простой медный ключ.

Dark Ние шагнул вперед и повернул ключ, надеясь услышать щелчок.

Дверь открылась.

одновременно.

Вдруг раздалось приглашение из игры-триллера.

[Подсказка: в настоящее время интерьер поместья безопасен. Ночью, по всей видимости, туман не влияет на странности. Пожалуйста, не забывайте закрывать дверь в Mist Manor ночью, чтобы не пустить в дом посторонних. □

[Последняя подсказка, если вы потеряете ключ от двери, то сможете найти запасной ключ в особняке, но помните, запасной ключ всего один. Если вы потеряете и его, у вас больше не

будет другого выхода. □

Выслушайте это.

Выражения лиц присутствующих игроков невольно слегка изменились.

Сначала они думали, что странные вещи в тумане не смогут появиться за пределами тумана.

Таким образом, им не придется отдыхать ночью, и они смогут собрать достаточно денег, чтобы быстро отремонтировать сломанный мост.

Теперь кажется, что продолжать миссию ночью будет сложно.

Если только туман на самом деле не вот-вот полностью накроет особняк, у них не будет другого выбора.

И помимо этого.

Есть еще один момент, который является самым важным.

Это означает... запереть дверь.

И самое главное, что вам нужно, чтобы запереть дверь, это... ключ.

Так что... кто будет хранить этот ключ?

Неожиданно взгляды всех присутствующих сосредоточились на ключе от двери, который держал в руке Dark Hue.

Вновь оказавшись в центре внимания, его потемневшее лицо выглядело немного отвратительно.

Если бы он не получил эту подсказку, он бы подумал о том, чтобы открыть замок на двери поместья, а затем просто положить ключ в карман.

Но теперь...

Dark Hue чувствовал, что ключ в его руке был особенно горячим.

"Похоже, нам следует обсудить, кто должен хранить этот ключ".

Относительно этого вопроса слегка глубокий голос Tiehan'a прозвучал, нарушая атмосферу, которая вот-вот затвердеет.

Услышав это, Dark Hue тут же заговорил.

"Скажите, кто должен хранить этот ключ? Также в нападении говорится, что вы должны помнить о том, чтобы запирайте дверь, чтобы ночью в особняк не проникло ничего постороннего".

"Если этот ключ попадет не в те руки, к волку, и волк тайком откроет дверь ночью и впустит чудище, не обречем ли мы себя на гибель?"

Услышав это, на лицах нескольких присутствующих появилось беспокойство.

Несколько других человек, которые открыли рот, чтобы сказать, что возьмут ключи себе, тоже замолчали.

Теперь слишком вероятно, что люди заподозрят их, если они напрямую начнут бороться за право собственности на ключи.

В конце концов, для хорошего человека ключ может быть нужен только для того, чтобы входить и выходить из поместья.

А вот для волка функция ключа может заключаться в том, чтобы впустить чудище и одним махом уничтожить всех.

Но подобное подозрение распространяется и на Dark Hue и Toughmen.

Даже в данный момент, из-за борьбы за ключ, только они двое разговаривали, и подозрение между ними было наибольшим.

Но... мы ничего не можем сделать.

Потому что в конечном счете никто никому не доверяет, и никто не может доказать, что они абсолютно невиновны.

Любой, кто получает ключ, вероятно, волк.

В настоящий момент это, похоже, безвыходная ситуация.

Если существующая проблема не будет решена, возможно, им даже не придется смотреть на сломанный мост сегодня.

Но это все.

Вдруг раздался мрачный голос.

"Похоже, никто из нас больше никому не может доверять. Так почему бы нам просто не позволить ему сохранить этот ключ".

Сказав это, Dark Hue указал пальцем на Ли Иньчуаня.

<http://tl.rulate.ru/book/107936/3941956>