Интересно, что хоррор-игра появилась ровно спустя два дня после того, как меня привлек в свое пространство главный бог?

Лежу в постели, закрываю панель и откладываю телефон.

Ли Иньчуань кратко ознакомился с тем, что произошло на Голубой Звезде за полгода его отсутствия.

Вот как.

Получается, лидер ушел, а взамен пришла хоррор-игра?

И эта хоррор-игра никак не связана с владыкой богов, так?

Но если она все-таки связана, то как самое ценное перерождение владыки богов я могу получить какую-нибудь информацию, верно?

Просто жаль.

Теперь, когда я покинул пространство владыки богов, мне не задать ему больше вопросов.

Он потер лоб.

Проведя анализ информации, полученной из интернета, Ли Иньчуань понял, насколько появление этой жуткой игры изменило всю Голубую Звезду.

Владыка богов был в порядке, он забрал только меня.

У меня самого было не так много друзей. После того, как я исчез на полгода, наверное, даже некому было подать заявление о преступлении.

А вот появление хоррор-игр и появившиеся в связи с этим игроки в хоррор-игры сильно повлияли на всю Голубую Звезду.

В конце концов, вещи, которые игроки в хоррор-игры приносят из подземелья, а также повышение призрачной энергии после выполнения миссии могут на самом деле нанести ущерб в реальном мире.

Поначалу некоторые игроки в хоррор-игры действительно совершали незаконные и преступные действия, полагаясь на призрачные предметы и всесторонний рост их физической подготовки после усиления призрачной энергией.

Жаль.

Они недооценили силу теплового оружия.

Можешь носить пистолет или винтовку?

Если ты можешь увернуться от пуль винтовки, можешь увернуться от выстрелов из тяжелого пулемета?

Если это не сработает, РПГ может стрелять непосредственно по фиксированным точкам, а снайперы могут убивать дистанционно. Ты слышал о "Баррет", противоматериальном оружии из известной игры с оружием?

От одного выстрела не будет большой дыры в груди, просто человек разлетится вдребезги.

Какими бы сильными ни были игроки в хоррор-игры, если чиновники действительно захотят решить проблему, они не смогут натворить ничего серьезного, кроме как нанести небольшой урон при отражении атаки перед смертью.

По крайней мере, на данный момент кажется, что так оно и есть, а будущее неизвестно.

Однако чиновники, естественно, не будут сидеть сложа руки и расправляться со всеми игроками в хоррор-игры одним махом.

В конце концов, триллер-игры все еще существуют, и новые игроки в хоррор-игры появятся рано или поздно, и есть также много игроков в хоррор-игры, которые честны и ищут выгоду для себя в рамках закона.

Есть много официальных организаций, где также требуются игроки в хоррор-игры.

Он слегка покачал головой и отвлекся.

Какое отношение имеют дела между игроками в хоррор-игры и чиновником к его перерождению, Ли Иньчуаня.

Он всего лишь обычный человек, перерожденный старшим, и в нем нет и следа призрачности.

Просто Ли Иньчуан немного любопытен.

Как так вышло, что и владыка богов, и триллер-игра один за другим пришли на Голубую Звезду?

Может, Голубая Звезда в чем-то особенная или это просто совпадение.

Единственное отличие в том, что главный бог ушел вскоре после прибытия, а хоррор-игра пустила корни прямо на Голубой Звезде.

Но если говорить, что он действительно боится триллер-игр, то это не так.

В дополнение к панели игрока в триллер-игру, которую он только что получил.

У Ли Иньчуаня также есть панель перерождения.

Ли Иньчуань также пытался открыть панель перерождения, когда он все еще был в подземелье Гуцзин.

Неудивительно, что ему это удалось.

А возможность открыть панель перерождения означает, что вы можете в любое время снова понять смысл жизни.

Пока существует пространство владыки богов, хоррор-игры действительно обнаружат этого своего особенного игрока.

В худшем случае можно вызвать самого владыку, когда придет время! Кто кого боится?

Ничто не значит больше, чем быть реинкарнацией и копить Божьи очки, чтобы снова уйти на

пенсию!

На следующий день, ранним утром.

Ли Иньчуань рано встал.

Ли Иньчуань все еще помнил сделку на форуме игры-ужастика вчера вечером.

Покупатель уже перевел ему деньги.

Естественно, он не стал тратить время впустую, поэтому после того как встал, вышел и задумал найти курьерскую станцию, чтобы отправить три талисмана из желтой бумаги покупателю.

Но, к сожалению, после того как он отправился на курьерскую станцию, он просто сказал, что хочет отправить призрачные реквизиты, как красивая девушка, занимающаяся доставкой, сказала Ли Иньчуаню со странным взглядом.

Обычная курьерская станция, как у них, не сможет отправить призрачные реквизиты.

Нужно обратиться в официальную ассоциацию ужасов, чтобы их отправить.

Во-первых, они боятся, что призрачные реквизиты будут утеряны, и они не смогут себе это позволить.

Во-вторых, если их транспортировать с помощью обычной службы экспресс-доставки, то в случае возникновения проблем с призрачными реквизитами во время транспортировки, возникший кризис не смогут разрешить обычные люди.

Спросив, где находится Ассоциация ужасов в Цючэне, Ли Иньчуань поблагодарил их и, сев в такси, устремился в Ассоциацию ужасов.

Присоединившись к Ассоциации ужасов, Ли Иньчуань нашел члена персонала и рассказал ему о своем желании отправить призрачные реквизиты.

Сразу же кто-то подошел, чтобы сопроводить Ли Иньчуаня и помочь ему с доставкой.

Посетитель был мужчиной средних лет, на вид ему было около сорока лет.

Ли Иньчуань мог отчетливо чувствовать, что у этого мужчины средних лет также есть некоторый призрачный дух в нем.

Однако интенсивность этой призрачной энергии не такая сильная, как у странной головы, которую он забил до смерти в подземелье Гуцзин.

Мужчина средних лет посмотрел на Ли Иньчуаня и первым поприветствовал его с улыбкой.

"Молодой человек, так вы стали игроком в игру ужасов? Меня зовут Сюй Тяньлэй. Если у вас в будущем будут какие-либо вопросы, вы можете прийти в Ассоциацию ужасов и найти меня".

Ли Иньчуань слегка кивнул.

Мужчина средних лет не стал спрашивать у Ли Иньчуаня более подробную информацию. Он взял три талисмана из желтой бумаги, переданных Ли Иньчуанем, затем спросил о его адресе

доставки и ничего больше не спросил.

В этот раз оформление прошло на удивление гладко, и талисманы из желтой бумаги были упакованы и убраны.

"Хорошо, давайте просто подождем до завтрашнего утра, когда придут люди, которые будут перевозить призрачные реквизиты, и заберут их вместе".

Сюй Тяньлэй улыбнулся Ли Иньчуаню.

Услышав это, Ли Иньчуань кивнул и посмотрел на Сюй Тяньлэя, который был очень дружелюбен.

"Разве ты как официальное лицо не хочешь спросить меня о моем ID в игре-ужастике?"

Услышав это, Сюй Тяньлэй остолбенел, посмотрел на Ли Иньчуаня, а затем невольно рассмеялся.

"Это интересно. Другие игроки старались изо всех сил скрыться от нашего официального взгляда. Для этого они даже путешествовали за тысячи километров через города и провинции, чтобы торговать призрачными реквизитами. Но ты все равно сам поднял этот вопрос, значит, ты не боишься, что мы узнаем, что ты за человек. После того как я узнаю твою личность, разве я что-то тебе сделаю?"

Услышав это, Ли Иньчуань слегка покачал головой и спокойно сказал.

"Потому что это не нужно".

"Что значит не нужно? Не нужно прятаться. Это правда. Наши официальные лица действительно будут отдавать предпочтение законопослушным игрокам в игры ужасов".

Сюй Тяньлэй на мгновение остолбенел, а затем улыбнулся, словно опомнился.

Услышав это, Ли Иньчуань улыбнулся, но больше ничего не сказал.

В его глазах было искреннее безразличие.

В отличие от других игроков в игры ужасов, Ли Иньчуань нисколько не боится раскрывать свою истинную личность.

Предпосылкой для сокрытия своей личности всегда является только то, что собственной силы недостаточно.

Если вы достаточно сильны, чтобы справиться с любым кризисом, зачем что-то скрывать?

После того, как вы выставите свое лицо, чтобы ударить кого-то, вы разве будете притворяться свиньей, чтобы съесть тигра?

Метод бомбежки тепловым оружием, который подходит для любителей игр ужасов, не подходит ему, Ли Иньчуаню.

"Меня зовут Ли Иньчуань, а мой ник в игре ужасов -..."Старший"."

http://tl.rulate.ru/book/107936/3941000