Глядя на размытые линии на краю колодца, Ли Иньчуань заинтересованно изменился в лице.

— Интересно. Это, конечно, копия, но обстановка и реквизит проработаны до мелочей.

Ли Иньчуань в общих чертах знал обстановку в старинном доме.

Немного старомодно, как будто подражает старым гонконгским фильмам ужасов и некоторым современным одиночным хоррорам.

Оказалось, в былые времена в этом старом доме с колодцем держали в заточении злых духов.

Только вот печати на горловине колодца со временем истёрлись, злой дух выбрался и как назло именно мне попался в руки как попутчику.

Потом, убегая от этого жуткого духа в старом колодце, я нашёл меч из персикового дерева, восьмиугольное зеркало и талисманы, чтобы защититься.

В конце концов, я продержался до рассвета без происшествий и прошёл игру.

Вот только в этот раз Ли Иньчуань ничего из игрового реквизита для защиты с собой не взял.

Вместо этого буквально за несколько минут до открытия подземелья странная голова была раздавлена на куски.

С этой мыслью Ли Иньчуань ухмыльнулся:

— Оказалось, эта хоррор-игра ничего так. Никакой опасности, довольно забавно, иногда можно заглянуть для получения приятных впечатлений.

Это намного проще, чем всевозможные реинкарнационные задания от Господа Бога из Пространства.

Ли Иньчуань невольно задумался, может ли он в следующий раз в хоррор-игре быть немного сдержаннее. Не просто сразу убивать босса подземелья, а насладиться решением головоломок и побегом.

Никто не знает, о чём думал Ли Иньчуань дальше, а вот предыдущее его высказывание прозвучало во всеуслышание.

Сразу же множество зрителей прямой трансляции закатили глаза.

[: Разве хоррор-игры — это смешно? О чём ты вообще говоришь?]

[: «Никакой опасности», «довольно забавно», «иногда можно заглянуть для получения приятных впечатлений». Другие игроки входят в подземелье и рискуют жизнью, лишь бы выжить. Ну и ну, какой же ты хвостун.]

[: А что делать, если хочется стукнуть ведущего?]

[: Даже не думай, этаж выше. Я могу раздавить этого босса подземелья одним ударом. Если мы с тобой реально встретимся и я дам тебе в морду, ты сразу же встанешь на колени и будешь умолять меня оставить тебя в живых.]

Тем временем в комнату прямой трансляции Ли Иньчуаня заходили новые зрители.

И когда они увидели Ли Иньчуаня, присевшего у колодца, то невольно застыли.

[: Охренеть, это же подземелье с древним колодцем. На улице уже темнеет, подземелье вот-вот совсем оживёт. Почему ведущий вместо того, чтобы убежать, стоит у древнего колодца? Ты что, смерти своей ищешь?]

Старые зрители, знающие, как Ли Иньчуань прошёл всю копию, улыбнулись, увидев такие комменты.

[: Браток, не кипишуй. А что, если ведущий и не ищет себе смерть, а уже прикончил босса древнего колодца?]

Зрители, которые только что зашли в комнату прямой трансляции, удивились.

[: Увеличьте трансляцию. Внимательнее присмотритесь к левой ноге ведущего. Эта белая штучка на ней не похожа на череп босса древнего колодца?]

[: ! ! ! (Испуганный смайлик/GIF)]

В конце концов, новички тоже поняли, что босс древнего колодца уже давно убит Ли Иньчуанем.

[: Тогда почему ведущий не уходит из подземелья? Неужели ему ещё нужно по условиям задания продержаться до утра?]

[: Так должно быть, но я до сих пор ни разу не видел, чтобы кто-то, кроме ведущего, убил босса древнего колодца.]

А зрители в комнате прямой трансляции продолжали обсуждать.

Но тут все заметили, что присевший на краю древнего колодца Ли Иньчуань что-то задумал.

Ли Иньчуань встал, отошёл от древнего колодца и направился к месту, где хранилось путевое снаряжение неподалёку.

Из путевого снаряжения достал сложенную палатку.

Непринуждённо установил палатку и вошёл в неё.

Последовало протяжное "зи-и-и".

Ли Иньчуань, находясь внутри палатки, застегнул молнию.

Вскоре из палатки раздались звуки размеренного дыхания.

Зритель трансляции 1: ?

Зритель трансляции 2: ??

Зритель трансляции 99: ? ×99

[: Если я правильно понимаю, ведущий должен сейчас спать.]

[: Спасибо за ответ, брат сверху. Если бы ты не сказал, я бы не разобрал, что делает ведущий.]

Прямо сейчас все зрители трансляции были в полнейшем ступоре.

Брат, ты в хоррор-игре. Ты можешь оставить хоть немного уважения к хоррор-игре?

Даже несмотря на то, что все видели, как ты убил босса древнего колодца, кто знает, не принесёт ли будущее сюрпризов.

Если появится ещё один монстр, которого игроки ещё не исследовали, и ты опрокинешь его вот так, будет очень несправедливо!

[: Такого ведущего, который заснул во время хоррор-игры, я вижу впервые.]

Сказал один из зрителей трансляции сложным тоном.

Они пересмотрели много трансляций прохождения хорроров, были даже игроки, которые уже вошли в хоррор-игру и успешно выжили.

Но ни одно из увиденных и испытанных ими подземелий не было такими ужасными и с таким малым шансом на спасение.

Как и Ли Инчуань, они сразу же засыпали.

Однако по какой-то причине было даже немного скучно наблюдать за тем, как Ли Инчуань спит в прямом эфире.

Но многие зрители трансляции, казалось, не хотели уходить.

Глядя на спящего Ли Инчуаня, многие зрители не смогли сдержать зависти в своих голосах.

[: Не знаю, когда я смогу с лёгкостью проходить уровень хоррор-игры во сне. Не знаю, кто этот ведущий, но в нём столько сил. Неужели ведущий на самом деле знаком с большим игроком в хоррор-игры в реальной жизни?]

Как только эта тема всплыла на поверхность, комментарии тут же взорвались.

Игроки в хоррор-игры сейчас пользуются особой популярностью среди многих людей на Синей Звезде.

Ведь если есть игроки в хорроры, которые заранее выдают призрачные реквизиты и обучающие материалы.

Если нового игрока выберут для участия в хоррор-игре, вероятность его выживания значительно возрастёт.

А новые игроки, как Ли Инчуань, могут случайным образом убивать странных игроков после входа в подземелье.

Тот человек, с которым он был знаком в реальной жизни, должно быть, не обычный игрок в хоррор-игру!

К сожалению, после долгих дискуссий, зрители так и не смогли выяснить настоящие подробности о Ли Инчуане.

[: Жаль, что во время трансляции хоррор-игры лица игроков закрыты. Иначе бы ведущий

полностью прояснился, если бы открыл ящик по фотографиям.]

[: Ведущий: Открой мой ящик, так? Не спи слишком долго ночью (потные соевые бобы)]

А во время дискуссии зрителей в трансляции, время быстро пошло на убыль.

В подземелье.

Первоначально тёмное небо внезапно прояснилось.

Одновременно в ушах Ли Инчуаня внезапно раздалось сообщение от хоррор-игры.

[Поздравляем игрока с успешным выживанием одну ночь и прохождением этого экземпляра
"Древний колодец

<http://tl.rulate.ru/book/107936/3939987>