Глава 3 : Доступ повышен

Около месяца после прибытия в мир.

-Да, получилось!!- радостным голосом закричал я, смотря на спиралевидную форму копья созданного из огня.

Сейчас мой контроль достиг 20 уровня и да, я наконец-то смог Создать форму хоть и не стрелы, но копья немного закрученной формы. Почему копья, потому что оно имеет большую пробивающую мощность если бить в одну точку чем другие варианты.

[Внимание: Дайте название магической способности]

-А? - {почему мне дали выбрать название заклинания?}- подумал я, услышав голос системы

-Спиральное копьё огня

[Наименование принято: Способности присвоено имя - Спиральное копьё огня.] - снова прозвучал голос в моей голове.

-Система почему мне было разрешено дать название заклинанию?- решил я спросить у системы не до конца поняв случившееся.

[Доступ разрешен: Дать название заклинанию было разрешено, потому что оно имеет нестандартный тип , а также не числится в реестре заклинаний]-ответила мне система

{хм.. реестр заклинаний , такого я еще не слышал, наверняка к нему требуется высокий уровень доступа }

-система какой уровень доступа требуется для просмотра реестра?

[Доступ разрешен: Требуемый уровень доступа для просмотра реестра - 12]

-ох... что и следовало ожидать - выдохнул я, - сплошные сложности {но как же без этого...}

Затем я повторил тоже самое с водой, ветром и землей, хоть с ней пришлось повозится так как я её все еще плохо владею. В итоге эти 4 заклинания слились в одно получив название "Спиральное копьё стихий"

После этого в течении месяца я занимался тренировками в соотношении физических с магическими как 3 к 1, сейчас мое тело равно телу воина этого мира, а также 0.9 от мага. Так как я почти не создавал новых заклинаний, а в основном увеличивал свой уровень контроля который кстати уже 25, в магических навыках я почти не продвинулся.

Изученные мной навыки называются: "Мана щит", "Стихийная бомба ", " Элемент: Молния", "Усиление тела" и "Чувство маны".

Когда я создал огненный шар мне не дали его назвать, но появилось это:

[Освоена магическая способность : "Огненная бомба"]

В следствии чего когда я выучил тоже самое из других стихий у меня они и объединились в "Стихийную бомба"

"Мана щит" было сделать было проще простого, достаточно было просто заставить ману уплотнится до такой степени чтобы ее было видно. Это заклинание также можно использовать как стену прочность я проверил своими же способностями он выдерживал 1 копьё или 2 бомбы, но с постоянной подпиткой выдерживал больше .

"Элемент: молния" Как я выяснил стихии и элементы это разные виды магии. Стихий всего 4 это -огонь, вода, ветер и земля. Элементов гораздо больше, к примеру молния, лед, жар и др. ,грубо говоря это ответвления стихий. Молния, к примеру, ответвление ветра, лед, воды.

"Усиление тела" я получил, когда во время тренировок решил напитывать свое тело маной из-за чего и ускорился прогресс развития тела и контроля.

"Чувство маны" оно позволяет мне чувствовать ману когда я двигаюсь, а не только во время медитации и применения заклинаний. Я получил его когда медитация стала 10, она на удивление быстро прокачивалась, но после 10 такое ощущение что она решила пойти по геометрической прогрессии.

Сейчас я вспомнил про зачарованных предметах, которые часто встречались в играх и новеллах. Вот тут то я и придумал как получить начальный капитал, когда пойду из леса.

В данный момент я пытаюсь напитать разные предметы маной но ничего не выходит, либо мана просто исчезает со временем, либо зачаровываемый предмет просто рассыпается. Да и на ум как-то не приходит ни одна новелла где объяснялось как зачаровать без потрь, ведь в основном там :

влить ману, представить нужную хар-ку и готово

А тут такое не прокатывает и сейчас я думаю чем можно заставить ману не вытекать из предмета.

{Так, сменить материал я пробовал но зависит от этого только то сколько маны в него влезет. Что еще можно придумать... использовать кристал из волка тоже не вышло она и с него вытекает... надо бы поймать его не убив}

-точно, обездвижу его магией земли, затем парализую молнией, после лешу конечностей а затему его изучу с помощью "Чуство маны". Решив что делать я пошел искать своего подоп... волка.

На следующий день:

Я выследил волка и подготовил приманку осталось только подождать пока он почует того раненого кабанчика.

Спустя 5 минут он учуял кабана и пошел в его сторону. В это время находился всего в 20 метррах от него. Как только я собрался использовать ману, передо мной появилось окошко:

[Получена магическая способность: "Мимикрия"]

{Бл*!! я чуть не накосячил... так успокоиться...фу-ух. Начинаю операцию}

магией земли я схватил лапы волка, который было уже начал есть кабана, Он хотел подпрыгнуть и вырваться из ловушки ноя вовремя запульнул в него воздушную бомбу его откинуло и приложило об дерево , затем когда я подходил я начал его бит молнией в

результате чего он оказался полностью парализован я не стал его лишать конечностей а сразу принялся изучать кристалл внутри него.

Кристалл видимо у всех волков был одинаков, ромбовидный. Начав рассматривать кристалл, я заметил что мана из него не то что не пыталась вырваться, она пыталась сжаться в центр, изучая его дальше я заметил что она отталкивается от стенок кристалла, рассмотрев подробней уже их я понял что это тоже мана но твердая и при другой полярности нежели та что внутри.

К слову о кристаллах , ведь прошлые я использовал для заклинания , их можно считать батарейками. Хоть и маленькими ,мне 2 понадобилось на копьё и 1 на бомбу всего у меня было их 3 а изучить их сразу я както не додумался, поэтому и пришлось искать волка а живым потому что хотел посмотреть меняется ли что-то от носителя или нет, как оказалось, нет.

Я добил волка и попробовал зачаровать свою абы рапиру.

-ю-ху !! - крикнул я, ведь когда я изменил полярность маны на внешней части своей абы рапиры и напитал ее маной она не вытекала.

(п.а короче его "абы рапира" будет типо кирпича из спциалиста по апгрейду)

[Получен ремесленный навык : "Зачарование"]

[Внимание: Ваш уровень доступа повышен до 4] - раздалось у меня в голове и я потерял сознание.

Статус :

Имя: Байро

Возраст: 18 лет

Способности:

Пассивные:

Контроль маны - 22 ур

Оценка - 6 ур.

Владение колющим оружием -8 ур.

Преобразование - 8 ур

Скоростное плавание - 2 ур

Медитация - 10 ур

Активные:

Пламя

Чувство маны

Элемент: Молния

Мана щит

Стихийная бомба

Спиральное стихийное копьё

Струя

Усиление тела

Мимикрия

Легкий ветер

Зачарование

Достижения:

Перерожденец

???

http://tl.rulate.ru/book/10779/209447