

Идя дальше по подземелью, я вышла на открытое зеленое пространство и снова встретила хряков, но на этот раз их было много 50-60 минимум, а потом я увидел 6-метрового хряка восседающий на большом каменном троне украшенный костями и черепами людей. Благо они меня не заметили.

До начала мясорубку хряков я решил обновиться, для начала распределил очки характеристики +1 к силе +1 к ловкости +3 выносливость. Очки уровня был один и потратил я ее на темную материю, а затем открыл инвентарь достал волка и выпил его кровь тем самым получив буст на увеличение всех характеристик на 5% ограничение по времени 25-мин.

А теперь начнем! Покрепче взяв дробовик, укрепленный тёмной материей руками, начал стрелять по хрякам так быстро что за одну секунду я выстреливала 3 патронов.

- Внимание! Ваш уровень повысился! Все характеристики получили +1. Получен 5 очков характеристика. Получен 1 очки уровня.

За 20 секунд успел положить около 40 обычных хряков пока на меня не обратил внимание большой хряк кинувший в меня огромный валун, я тут же прекратила стрелять и создав огромную лапу из тёмной материй поймал валун и раздавил ею оставшихся хряков и кинул ее обратно Большому Хряку но тот одним ударом разбил валун.

Большой Хряк смотрел на меня не моргая, а затем достал одноручный каменный топор со спины и замахнувшись побежал на меня, для своего размера он был быстрым, я тут же выстрелила по его ногам, но это не дала эффекта, и я ушла перекатом в сторону от его прямого удара.

Встав на ноги тут же, выстрелил в его голову попав в глаз Хряка, Хряк, визжа от боли схватился за раненный глаз и упал на одно колено. Незамедлительно я тут же сделала себе огромное лезвия из тёмной материй и рванув к нему проткнула ему горло повалив на землю, а затем нацелила дробовик ему в лоб и вышиб ему мозги.

- Внимание! Вы убили врага! Получено 1200 опыта! Внимание ваш уровень повысился! Все характеристики получили +1. Получен 5 очков характеристика. Получен 1 очки уровня. Получен титул «Начинающий охотник на монстров» получен навык «Критический удар - Уровень 1»

- Описание титула «Начинающий охотник на монстров»: не теряясь в охоте вы отлично справились, убивая монстров целыми пачками +10% ко всем характеристикам при сражениях с монстром и монстрами.

- Описание навыка «Критический удар - Уровень 1»: Вы наносите на 30% больше урона чем обычно, шанс того, что вы одним ударом убьете врага 0,0000000001%.

После охоты я решил распределить очки и идти дальше. +1 к силе, +1 к ловкости +1 к

выносливости +2 к интеллекту. Ну и естественно +1 уровень к темной материй

Статус

Имя: ???

Уровень: 4. необходимый опыт на следующий уровень: 300/3500

Раса: Человек

Класс: нет

Энергий: Нет

Характеристики:

Сила 15

Ловкость 15

Выносливость 18

Интеллект 16

Очки характеристик: 0

Умение и способности:

«Пассивный» Система АНТИ - уровень???

«Пассивный» Готовка - уровень 4

«Пассивный» Уборка - уровень 3

«Пассивный» Ложь - уровень 8

«Пассивный» Кикбоксинг - Уровень 3

<Причуда> Тёмная материя - Уровень 3

Бум-бум выстрел - Уровень 1

«Пассивный» Полиглот - уровень 50

«Пассивный» Начинаящий кровосос зверей - уровень 2.

Критический удар - Уровень 1

Очки уровней: 0

Титулы: «Неумелый стрелок», «Начинаящий охотник на монстров»

Описание Титула «Неумелый стрелок»: впервые взяв оружие вы неправильно его обхватили и чуть не сломали себе руки, но даже так вы красиво умеете стрелять.

- Описание титула «Начинаящий охотник на монстров»: не теряясь в охоте вы отлично справились, убивая монстров целыми пачками +10% ко всем характеристикам при сражениях с монстром и монстрами.

Конец статуса.

Идя дальше уже по тропическим местам пусть местность и была открыта и непонятно куда идти, но откуда здесь солнце? Задумываясь об нелогичности этого мира, я наткнулась на жуков нет скорее они наткнулись на меня благо они были безобидны полетали вокруг меня и улетели себе дальше.

Я, конечно, боюсь жуков особенно когда они начинают летать и жужжать, издавая противный звук а окончательный удар, когда жалить или кусает тебя! Всем известна эта острая боль! Кто угодно может сойти с ума, когда мерзкое маленькое существо начнёт тебя кошмарить! Но после своей кончины и перерождений я стал более хладнокровным и смелым, а страх перед насекомыми просто исчез.

Продолжая свой крестовый поход, на меня напала растение с огромной пастью оно бы с легкостью проглотила бы медведя! я тут же среагировал и выстрелил с дробовика, но выстрел даже не замедлило растение, и оно проглотила меня целиком! Пока эта тварь не успела меня растворить в пищеварительном соке выпустила со всех частей своего тела Тёмную материя в виде шипов и затем разорвал его изнутри на двое.

- Внимание! Вы убили врага! Получено 200 опыта!

Оглянувшись, заметила кучу растений хищников повывлазили отовсюду. Я был окружен растениями, но это не проблема они быстры и сильны, но недостаточно! По первому опыту я понимаю, что дробовик практический бесполезен и используя тёмную материю я могу убить их всех.

Покрыв себя тёмной материей для защиты, сделала кучу шипов по всему телу как у дикобраза и сделал себе когтистые лапы рванул к ним.

- Внимание! Ваш уровень повысился! Все характеристики получили +1. Получен 5 очков характеристика. Получен 1 очки уровня. Необходимый опыт для следующего уровня 2800/10000

Через полчаса я упал без сил, но дело было сделано все хищные растение мертвы, их было около 30.

Надо отдохнуть и поспать...

- Всш - Послышался движение в кустах, и я тут же повернула голову в сторону звука из кустов полетели зеленые щупальца я тут же подскочила и ушла перекатом в сторону, но щупальца тут же сменили траекторию и полетели ко мне и схватили за руку и ногу и начала таскать меня с нереальной силой заставив меня упасть на землю, кажется я видел хентай который начинался точно также и участь главной героини в хентае с тентаклем сейчас перейдет ко мне!

Я тут же сделав лапу с острыми когтями отрубил эти щупальца, а потом быстро убрал эти щупальца. Мне очень и просто ОЧЕНЬ не хочется становиться девочкой волшебницей и сражаться с тентаклевыми монстрами! Но повалив массивные тропические деревья передо мной предстал огромная примерно 50-метровая масса растительности с огромным количеством тентаклей.

Часть Массы растительности вытянулась вверх и раскрылась, показывая мне рот наполненный большими острыми клыками и один большущий глаз и этот глаз смотря в небо перевела взгляд на меня.

От ее взгляда у меня пошли мурашки.

- ВРААААААААААА!!!!!!!!!!!!!! - Заревел монстр, отталкивая меня ветром выплёскивая со своего рта кислоту как я это понял? слюна, попав в землю тут же начала дымиться! Поэтому я создал вокруг себя сферу из тёмной материй чтобы защититься от летящих на меня кислоты.

Изначально, когда я увидел его у меня появилась дивная мысль проникнуть через рот и распотрошить его внутренности, но видя кислоту легко растворяющую даже тропические

деревья эта мысль быстро исчезла.

Закончив, кричат, оно атаковала меня гигантскими тентаклями сверху вниз я тут же побежала в сторону уходя перекатами от смертоносных атак тентаклей.

От одного лишь удара об землю эти тентакли вызывали землетрясение и поднимали сильный ветер и пыль.

Что же делать? Сражаться или отступить? мое тело сильно истощено отступить будет верным решением вот только эта гигантская хищная растение или Босс всех тропических растений преследует меня и кидает в мою сторону большие тропические деревья и булыжники!

Если уж сражаться надо придумать план! И план у меня появился! Остановившись и покрыв себя тёмной материей, взял в левую руку дробовик, а правую превратил в лезвия и тут же развернувшись увидела, как не меня летят деревья и огромный валун взмахнул правой рукой лезвии удлинняя ее разрезал Валун вместе с деревьями и побежал в сторону Босса всех растений.

Первым делом ослепил его парой выстрелов с дробовика монстр зарычал и атаковал огромными тентаклями плашмя я тут же разрезала тентакли и одновременно продолжал стрелять по его глазу, но кроме небольших царапин в глаз он не получал поэтому надо приблизиться что я проделал и в ход Босс Хищных растений плюнул кислотой в меня но я ушел перекатом вперед и удлинив лезвие из Тёмной материй атаковал его по огромному глазу используя навык критический ударь.

Лезвие пробил глаз и монстра насквозь, но радоваться ещё рано монстр завизжал и атаковал всем своим телом выпуская все свой тентакли как маленькие, как и гигантские пытаюсь меня раздавить, но моя рука-лезвие все ещё находилось в его голове! Тёмная метрия - может быть эластичным и пластичным, но также и твердым, и непробиваемым! + Навык Критический ударь!

Простой взмах рукой вниз и практически все тело Босса хищных растений была рассечено надвое!

- Внимание! Вы убили первого Босса! Получено 5000 опыта! Получена способность (Пассивный) Сопротивление кислоте - Уровень 1! Получено 10 СИС монет! Получен один лотерейный билет!

Опаньки! Повезло как! Но сначала... рухнула в обморок.

Проснувшись, почувствовала, как все тело ломит и то, что меня за руку кусает и кусавшим оказался здоровенный жук и он тут же получил от меня ударь и жук разлетелся на кусочки.

- Внимание! Вы убили таракана! Получена ноль опыта!

Вдох-выдох. Забудем об этом.

Первым делом открыл статус и распределил очки характеристик и очки уровней. Так 2 в интеллект +1 к силе +2 к ловкости ну и +1 Уровень к Тёмной материй.

Статус

Имя: ???

Уровень: 5. необходимый опыт на следующий уровень: 7800/10 000

Раса: Человек

Класс: нет

Энергий: Нет

Характеристики:

Сила 18

Ловкость 19

Выносливость 20

Интеллект 20

Очки характеристик: 0

Умение и способности:

«Пассивный» Система АНТИ - уровень???

«Пассивный» Готовка - уровень 4

«Пассивный» Уборка - уровень 3

«Пассивный» Ложь - уровень 8

«Пассивный» Кикбоксинг - Уровень 3

<Причуда> Тёмная материя - Уровень 4

Бум-бум выстрел - Уровень 1

«Пассивный» Полиглот - уровень 50

«Пассивный» Начинаящий кровосос зверей - уровень 2.

Критический ударь - Уровень 1

«Пассивный» Сопротивление кислоте - Уровень 1

Очки уровней: 0

Титулы: «Неумелый стрелок», «Начинаящий охотник на монстров»

Описание Титула «Неумелый стрелок»: впервые взяв оружие вы неправильно его обхватили и чуть не сломали себе руки, но даже так вы красиво умеете стрелять.

- Описание титула «Начинаящий охотник на монстров»: не теряясь в охоте вы отлично справились, убивая монстров целыми пачками +10% ко всем характеристикам при сражениях с монстром и монстрами.

Конец статуса.

Так теперь у меня есть 13 СИС монет и лотерейный билет, но все это на потом я был дико голоден! Достав двух мертвых волков с инвентаря и, спустил с них шкуру и убрала внутренности оставив только мясо да кости и затем от них осталось ничего.

Из шкур я сделаю себе одежду.

Открыв функцию «Лотерея» и передо мной появилась колесо фортуны и уведомление от системы:

- Хотите использовать лотерейный билет?

- Да.

Колесо закрутилось, среди наград там было много интересного и полезного и колесо остановилось и стрелка показывала на книгу «Руководство по освоению всеми видами оружия для чайников» и сразу же передо мной материализовалась очень толстая книга похоже с 500 000 так как книга была ну очень уж длинной, а поднять я ее просто физический не смог даже с учетом темной материй.

(`_`)

Полезная книга ничего не скажешь. Засунул ее в инвентарь и пока я в подземелье о ее существования стоит забыть. А сейчас поплюю немного и пойду дальше уничтожать все живое.

Идя все дальше и дальше по подземелью, я встречал множество монстров и в последствии все эти монстры были убиты, и я поднял уровень! Теперь мне нужно накопить в два раза больше опыта чем раньше. Ну и также параллельно я выполнял и ежедневные задание так как в тропической части подземелье всегда день приходилось проверять ежедневное задание каждый раз, когда я шел спать.

Так продолжалось очень долго! Было убито 899 монстров среди них 5 убитых боссов с каждого убитого босса я получал 10 СИС монет, навык и Лотерейные билеты.

Первым убитым боссом был Босс хищных растений

Вторым боссом был зелёный тролль с телом олимпийского атлета с него я получил навык Маскировка - Уровень 1 Босс был очень скрытным и орудовал в основном копьями, убить его было не сложно стоило только разрушить половину тропического леса используя темную материю сделав себе вместо рук булавы и закрутиться.

- Описание навыка Маскировка - уровень 1: вы можете спрятаться где угодно и вас не найдут даже если вы спрячетесь в самом видном месте. Шанс того, что вас не заметят стой вы на ровном месте 1%.

Третий боссом был Циклоп большой 70-метров ростом был убить одним ударом в самое уязвимое место всех циклопов сквозь глаз с него я прокачал навык Критический удар теперь я могу наносить на 40% урона больше, также был получен Навык Ока видение - Уровень 1 и Титул «Убийца гигантов».

- Описание навыка Ока видение - Уровень 1: Вы можете увидит все в мельчайших деталях и заметить то, что не могут видит другие.

- Описание Титула «Убийца гигантов»: Сражаясь против гигантов ваши характеристики вырастают до небес! Шанс того, что вы убьете гиганта одним ударом 0,001%.

После я вышел на берег и встретил соответствующих морских врагов.

Четвертым боссом был 40-метровый черный краб, его хитиновая броня была непробиваемая, но у каждого живого существа есть слабости и ею оказались глаза краба, я проникла через его глаз внутрь его тела и распотрошил его изнутри. С него я получил навык (Пассивный) Хитиновая кожа - уровень 1.

-Описание навыка Хитиновая кожа - уровень 1: ваша кожа становится прочной.

Пятым боссом выступил гуманоидная рыба похожая на русалку. Битва с ним была смертельной учитывая тот факт, что он затащил меня в глубоко под воду, но стойло только проткнуть ему жабры и свернуть ему шею и он помер. С него был получен Навык «Дыхание подводой - Уровень макс».

- Описание навыка «Дыхание подводой - Уровень макс», Вы можете дышать подводой.

И сейчас мой статус представлял из себя это:

Имя: ???

Уровень: 11. необходимый опыт на следующий уровень: 5070/1 000 000

Раса: Человек

Класс: нет

Энергий: Нет

Характеристики:

Сила 34

Ловкость 34

Выносливость 40

Интеллект 39

Очки характеристик: 0

Умение и способности:

«Пассивный» Система АНТИ - уровень???

«Пассивный» Готовка - уровень 4

«Пассивный» Уборка - уровень 3

«Пассивный» Ложь - уровень 8

«Пассивный» Кикбоксинг - Уровень 3

<Причуда> Тёмная материя - Уровень 10

Бум-бум выстрел - Уровень 1

«Пассивный» Полиглот - уровень 50

«Пассивный» Начинаящий кровосос зверей - уровень 2.

Критический ударь - Уровень 1

«Пассивный» Сопротивление кислоте - Уровень 1

Маскировка - уровень 1

Ока видение - Уровень 1

«Пассивный» Хитиновая кожа - уровень 1

«Пассивный» Дыхание подводой - Уровень макс.

Очки уровней: 0

Титулы: «Неумелый стрелок», «Начинаящий охотник на монстров», «Убийца гигантов»

- Описание Титула «Неумелый стрелок»: впервые взяв оружие вы неправильно его обхватили и чуть не сломали себе руки, но даже так вы красиво умеете стрелять.

- Описание титула «Начинающий охотник на монстров»: не теряясь в охоте вы отлично справились, убивая монстров целыми пачками +10% ко всем характеристикам при сражениях с монстром и монстрами.

- Описание Титула «Убийца гигантов»: Сражаясь против гигантов ваши характеристики вырастают до небес! Шанс того, что вы убьете гиганта одним ударом 0,001%.

Конец статуса.

Не знаю сколько времени прошло с тех пор, как я вошел в подземелье, но в одном я уверен точно...

Я пришел в глубины ада.

Локация резко сменилось на адский повсюду лава да кроваво красная земля, отовсюду были слышны крики, ну и напоследок демоны с рогами, которые заметив меня побежали на меня чтобы убить.

У меня дежавю.

Используя темную материю, убила и убивала каждого демона встречающихся на пути за каждого убитого давали 5000 опыта.

Было убито 999 из 1000 монстров.

Идя дальше по тропинке, я вышла на зеленные равнины что было очень странно я посмотрела назад, но Адская локация исчезла, заменившись лесом.

Затем посмотрев вперед в дали я увидела силуэт, идущий на в мою сторону медленными шагами, я тоже пошла к нему медленными шагами.

Такое чувство словно я уже видела эту сцену в Аниме, где Главный герой и главный злодей выходят один на один чтобы решить давно начатую войну раз и на совсем.

Приближаясь друг к другу, я наконец различила силуэт и это был рыцарь полностью закрытой броней сказать честно он выглядел круто и внушающее по сравнению с ним я выглядел как голая дикарка со шкурой медведя на спине, обмазанная в крови.

И через минуту мы приблизились к друг другу практически в плотную.

- Перед тем как начнем представимся, Я темный рыцарь, тот кто станет свободным, Ирек.

- Я... - Я задумался ведь я у меня нет имени, а старое имя я почему-то не могу вспомнить, ну тогда учитывая мои способности я бы хотел назваться Дарк, но у придумал круче чем эта.

- Я Рокк.

- Рокк значить... - Ирек развернулся и начал медленно идти в противоположную от меня сторону - была дано пророчество что придет человек, который дарует мне свободу. - а затем остановился и обернулся.

Я слушала его не перебивая.

- Я почти уверен что это ты прощу оборви мое существование.

- Хорошо. - Я уже встал в стойку чтобы и был готов сражаться не на жизнь, а на смерть, но Ирек совсем не двигался.

- В чем дело, господин Ирек? почему вы не нападете?

- Я уступлю первую атаку тебе.

- Ясно.

Достав дробовик выстрелил в него, но тот даже не шелохнулся пули не причинили ему ход какого-то вреда.

Поняв, что пули бесполезны убрала дробовик и покрыв себя тёмной материей и сделав себе огромные лапы с когтями атаковала его с расстояний удлинив тьму, но тот просто махнул рукой и моя лапа развеялась!

- Так просто...

Ирек достал небольшой меч и кинул его так чтобы оно воткнулась в землю рядом со мной.

- Я вижу ты безоружна бери. Это будет честная битва между тобой и мной ведь у тебя нет оружие с которым ты бы могла сражаться. - Ирек отчаянно вздохнул и вытащил меч затем встал в стойку - Используй все! Не стесняйся ведь от этой битвы зависит твоя жизнь.

Взяв меч в руки передо мной, выскочила уведомление:

- Внимание! Вы получили меч темного героя! Этот меч неразрушим и острее чем ваш разум! создан из костей темного героя! Бонусы к характеристикам, + 20 ко всем характеристикам.

Удивительно, но сейчас не время для восхищения.

Покрепче схватив меч обеими руками и подняв меч над собой побежала на него и взмахнул мечом но тот заблокировал мою атаку мечом своим мечом держа ее одной рукой а затем приложив силу оттолкнул меня заставив упасть на землю и он тут же замахнулся мечом чтобы добить меня, но я тут же развернулся уходя в сторону и затем быстро встав контратаковал мечом но Ирек не напрягаясь заблокировал мою атаку своим мечом и ударил ногой с разворота отправляя меня в полет.

Перекатившись пару раз, врезалась в дерево, к горлу резко подскочила жидкость, и я выплюнула сгусток крови.

Ох я думал тёмная материя непробиваемая, а ее пробил одним пинком...

Мой внутренности превратились в кашу я едва могу двигаться.

Используя тёмную материю, я восстановил свой внутренности. За все время Ирек мог меня убить, но он просто наблюдает и просто ждет.

Полностью восстановившись, я встала, взяв меч в руки я посмотрела на Ирека тот просто смотрел на меня ничего не говоря.

- Спасибо что подождал, а теперь начнем!

Расстояние, между нами, резко сократилась, когда побежала к нему с занесенным мечом покрытый тёмной материей и используя навык «критический удар» Ирек выставил меч чтобы защититься, но я остановилась и сделал обманный выпад, но тот не повелся и одним быстрым движением пронзил мое плечо насквозь.

- Слабак! Просто жалкий мусор! С такой силой тебе меня не одолеть! – С этими словами он врезал мне по лицу с такой силой что просто улетела и снова врезалась в дерево.

- Кха-кха! – кашлянув кровью, выплюнула пару зубов, от его удара у меня голова пошла кругом, и я потеряла свою ориентацию.

Немного придя в себя меня посетили мысли почему я сражаюсь с ним? Не легче ли сдаться... просто убежать ради собственного выживание?

Но тогда зачем я здесь?

Мне дали шанс на изменение своего жалкого существования, и я не хочу потерять этот шанс!

Ярость накрыло мое сознание.

Сжав ладони в кулак пальцами пронзая свою ладонь, я встала.

- PPP-A-A-A-A-A-X-X-X!!!!!!! - Громко зарывчав покрылась тёмной материй и побежала на него развив звуковую скорость и врезалась в него, но Ирек защитился мечом и стоял стойка и я начала его оттеснять толкая его а затем резко увеличив руки схватила его сжав в темной материй и затем бросил его в небо.

Ирек долетел до облаков и начал падать.

В воздухе он стал уязвим, и я взяла меч и кинула ее в Ирека который не мог сгруппироваться и меч, который я кинул пронзил его грудь, и он замертво упал на землю.

- Внимание! Босс подземелье Уставший темный герой был убит! Получено 1 000 000 опыт! Все характеристики получили +1. Получен 5 очков характеристика. Получен 1 очки уровня. Необходимый опыт для следующего уровня 505 070/10 000 000.

- Внимание получен навык Ярость! - Уровень 1

Описание навыка «Пассивный» Ярость! - Уровень 1: Халк злой! Халк крушить! Ваши характеристики Силы, Ловкости и Выносливости увеличиваются в два раза!

- Внимание был получен навык «Пассивный» Хладнокровье - Уровень 1.

Описание навыка «Пассивный» Хладнокровье - Уровень 1: Даже в самых жопных ситуациях вы способны сохранять разум.

- Внимание подземелье закрывается! Вы будете телепортированы обратно! Снаряжение Уставшего темного героя теперь у вас в инвентаре!

«_» Миссия «_»

Пройти подземелье монстров!

Требование: Убить всех! 1000/1000

После принятия миссий вам будет выдан ключ в подземелье.

Награда: 100 СИС Монет. Навык Разрушительный ударь - Уровень 10. Расширение инвентаря.

Наконец-то все закончилось, теперь можно и отдохнуть как следует.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/107756/3932100>