

Проснувшись первым что, я увидел это уведомление от системы:

Поздравляю с успешным выполнением миссий.

«_» Миссия выполнено «_»

Выжить любой ценой в свой первый день перерождение! Пройдено!

Награда: 10 СИС монет. Навык: «Полиглот - уровень 50»

Пассивный навык Полиглот – уровень 50 получен. Описание навыка: Вы можете говорить на всех языках планеты земля автоматический и отлично понимать все языки планеты земля тоже автоматический.

Полезный навык, учитывая в каком мире я нахожусь. Передо мной снова появилась уведомление:

«_» Ежедневная задание «_»

Тренировка слабого тела!

Требование:

100 отжиманий

100 пресс

100 приседаний

10-км бег

Не прибегать к использованию причуды!

Награда: +1 ко всем характеристикам. 2 очка характеристики;

Провал: Вы будете страдать от собственной слабости.

«_» Основная Миссия «_»

Убить злого попаданца, который своими действиями приведет к уничтожению мира!

Награда: 100 000 СИС монет. Случайный Предмет мирового класса.

Провал: Полное удаление владельца.

Ежедневная задание я естественно буду выполнять, а вот основная Миссия... где мне этого попаданца искать? А, неважно, потом подумаю сейчас надо встать и начать тренировки, но для начала в Магазине можно было за одну СИС Монетку купить вопрос, и я хочу задать два вопроса.

Купив вопрос, я задал свой первый вопрос.

- Сколько времени до канона?

- ;) год.

Опаньки повезло за это время я успею подготовиться обычно в фанфиках попаданцы в МГА практически всегда начинают с того, что захотят забрать себе силу Всемогущего и занять место главного героя Мидори Изуку.

- Следующий вопрос, есть ли ограничение в чем-то что я могу делать или могу поступать хочу?

- ;) До тех пор\, пока вы не станете уничтожать мир все в порядке, следуете только основной цели.

А теперь купим карту мира оно стоит 5 СИС Монет нужна оно мне чтобы узнать, где я и куда идти.

Тааааааак я в серверной части Японии в лесу ближайший город Хоникава а да Токио далековато, да и ещё оно в другом острове. Ну за месяц так два я успею подкачаться и смогу добраться до Токио.

А теперь начнем ежедневное задание!

И в итоге я сделал лишь пять отжиманий и упал без сил. Я был голоден, съел волка в инвентаре и продолжил тренировки.

С наступлением вечера я закончил ежедневное задание!

«_» Ежедневная задание «_»

Тренировка слабого тела!

Требование:

100 отжиманий\ выполнено!

100 пресс\ Выполнено!

100 приседаний\ Выполнено!

10-км бег\ Выполнено!

Не прибегать к использованию причуды!

Награда: +1 ко всем характеристикам. 2 очка характеристики;

Провал: Вы будете страдать от собственной слабости.

Сразу-же вложил все очки характеристики на выносливость не хочу уставать так сильно лишь от пяти отжиманий! Да и я снова хочу есть! Время поохотиться на зверей. Хотя можно было бы заняться этим утром так как уже наступает темнота, но я голоден и урчания живота вряд ли даст мне уснуть.

Поэтому я использовал причуду «Тёмная материя», покрыв всего себя и отправился на охоту.

Через несколько часов, когда наступила кромешная темнота на меня напала стая волков состоящий из 11-волков, я даже не успел дробовик достать чтобы отбиться, но благодаря темной материй я убил половину, а остальных напугал так как в моем инвентаре лишь 6 ячеек трое из которых заняты дробовиком, картой и шкурой медведя.

Пришлось шкуру медведя достать и надеть как плащ завязав его руки вокруг шей и вокруг тали чтобы не свисало, а то шкура больше 2-метров и а я в раз полтора меньше. В скором времени мне следует сделать из шкур волков себе одежду для прикрытья декольте, а сейчас поедим волков.

- Внимание! Поздравляю уровень Начинающий кровосос зверей – уровень 1 повысился на уровень 2.

Во блин! живот скрутило похоже отравился мясом волка! По-быстрому помчался в ближайшие кусты и используя темную материю удалил яд вытащив через естественное для человека отверстие.

Фух! Вытерев пот и закончив с трапезой, вырыл яму, в котором и уснул, предварительно закрыв себя грудой земли.

На следующий день я выполнял ежедневное задание и прокачивался, и снова охотился на диких зверей, как и на следующий и на следующий пока мне в лицо не ударила миссия:

«_» Миссия «_»

Пройти подземелье монстров!

Требование: Убить всех! 0/1000

После принятия миссий вам будет выдан ключ в подземелье.

Награда: 100 СИС Монет. Навык Разрушительный удар – Уровень 10. Расширение инвентаря.

Провал: Смерть.

Принять. Отказаться.

Принимаю! Передо мной в ореоле света материализовался ключ с запиской я тут же взял их.

В записке было написано:

Просто вытяни ключ вперед и поверни словно открываешь дверь.

Вытянув ключ повернул и передо мной открылась дверь.

Взяв дробовик в руки, я проверил свой статус:

Статус

Имя: ???

Уровень: 2. необходимый опыт на следующий уровень: 465/470

Раса: Человек

Класс: нет

Энергий: Нет

Характеристики:

Сила 8

Ловкость 8

Выносливость 11

Интеллект 11

Очки характеристик: 6

Умение и способности:

«Пассивный» Система АНТИ - уровень???

«Пассивный» Готовка - уровень 4

«Пассивный» Уборка - уровень 3

«Пассивный» Ложь - уровень 8

«Пассивный» Кикбоксинг - Уровень 3

<Причуда> Тёмная материя - Уровень 2

Бум-бум выстрел - Уровень 1

«Пассивный» Полиглот - уровень 50

«Пассивный» Начинающий кровосос зверей - уровень 2.

Очки уровней: 0

Титулы: «Неумелый стрелок»

Описание Титула «Неумелый стрелок»: впервые взяв оружие вы неправильно его обхватили и чуть не сломали себе руки, но даже так вы красиво умеете стрелять.

Конец статуса.

Первым что я сделал это распределил очки характеристик 2 сила 2 ловкость 1 выносливость 1 интеллект.

Статус

Имя: ???

Уровень: 2. необходимый опыт на следующий уровень: 465/470

Раса: Человек

Класс: нет

Энергий: Нет

Характеристики:

Сила 10

Ловкость 10

Выносливость 12

Интеллект 12

Очки характеристик: 0

Умение и способности:

«Пассивный» Система АНТИ - уровень???

«Пассивный» Готовка - уровень 4

«Пассивный» Уборка - уровень 3

«Пассивный» Ложь – уровень 8

«Пассивный» Кикбоксинг – Уровень 3

<Причуда> Тёмная материя – Уровень 2

Бум-бум выстрел – Уровень 1

«Пассивный» Полиглот - уровень 50

«Пассивный» Начинающий кровосос зверей – уровень 2.

Очки уровней: 0

Титулы: «Неумелый стрелок»

Описание Титула «Неумелый стрелок»: впервые взяв оружие вы неправильно его обхватили и чуть не сломали себе руки, но даже так вы красиво умеете стрелять.

Конец статуса.

Закончив со статусом и, проверил инвентарь на наличие пропитание один медведь и 2 волка.

Более или менее я готов к отправке.

Войдя в дверь первым что, я увидел это длинную пещеру с факелами освещающий это подземелье.

- «Шух-Шух» - Послышался звуки шагов, и я тут же прицелилась и в коридоре я заметила 10 маленьких зеленных гуманоидов с длинными ушами и длинным носом. Незамедлительно я начал стрелять с дробовикае мгновенно убивая каждого из них.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Ваш уровень повысился! Все характеристики получили +1. Получен 5 очков характеристика. Получен 1 очки уровня.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 10 опыта.

Фух! Вздохнув и вытерев пот с лба, я медленно начала идти вперед, параллельно размышляя разницу с волком и гоблином. За волка дают 20 опыта, в то время как за медведя 100 опыта, а за гоблинов 10. Значит медведь сильнее 5-рых волков, в то время как волк сильнее 2 гоблинов.

Продвигаясь дальше по подземелью, я встретил гоблина, который злоупотреблял протеином с сталь гигантом бодибилдером 2 с половиной метров роста с огромной дубиной и это махина, заметив меня тут же побежал ко мне, а я не стал медлить и выстрелил ему в голову тем самым закончив его жизнь.

- Внимание! Враг был убит! Получено 150 опыта. Внимание для следующего уровня требуется 550 опыта.

Проходя дальше по подземелью, я увидел голых свиньей гуманоидов с дубинами их было пять, на расстоянии 10-метров я застрелил одного привлекая внимание остальных четверых, и они тут же побежали ко издавая свиной визг.

- Внимание! Враг был убит! Получено 60 опыта.

Используя Тёмную материю, сделал себе огромные лапы и раздавил троих, а последний выжил благодаря тому, что бежал позади всех и он был напуган тем, что увидел.

- Внимание! Враг был убит! Получено 60 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 60 опыта.

- Внимание! Враг был убит! Получено 60 опыта.

Держала дробовик одной рукой, укрепленный Тёмной материей, пристрелил последнего хряка.

- Внимание! Враг был убит! Получено 60 опыта.

Я здесь надолго иногда надо будет сражаться и в рукопашную чтобы набраться опыта, а то привыкну к дробовику и причуде и когда они однажды исчезнут то будут у меня проблемы.

От Афтора:

Всем хай!

Прошу справедливо оценить данный фанфик и ещё, найдете ошибки прошу тут же сообщать мне! ;)

прошу прощение если ошибок или орфографических ошибок будет очень много я не знаток русского языка. (;>_<;)

если у вас есть идей то обязательно делитесь со мной я всегда всему рад! =)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/107756/3927374>