

Но, несмотря на это, посмотрев несколько скриншотов и видеороликов, Му Юань не мог не позавидовать другим.

Копейщики были свирепыми, легко бронированными, почти одним ударом могли убить Волка, и это, конечно, было наголову выше Гоблинов и Маленьких Скелетов.

Даже если их численность была меньше, общая сила намного превосходила.

Его охватила жгучая зависть.

Если двухзвездочные войска уже настолько сильны, то насколько грозными будут трехзвездочные? К сожалению, он не обнаружил ни одного игрока, которому бы повезло получить трехзвездочные войска в самом начале. Он не знал, было ли это потому, что Оу Хуан недостаточно искал, или же таких игроков просто не существовало.

По сравнению с ярким началом игрока-копьемосца, остальные игроки были крайне несчастны, и все их переживания выглядели трагедиями.

Даже двухзвездочный игрок-полуорк, полный энтузиазма, во время исследования своей территории попал в засаду группы пещерных людей и едва спасся ценой всех своих войск.

Это было ужасно.

— Даже если стартовые войска немного сильнее, это лишь небольшое преимущество, все равно не стоит быть самонадеянным... Воды Вечного континента очень глубоки!

С серьезным выражением лица Му Юань быстро нашел действительно полезное руководство.

Оно был настоящим и подробным, наполненным ценной информацией.

«Опасности на Вечном Континенте подстерегают повсюду. От того, как вы сможете укрепиться на первых порах, зависит выживание и дальнейшее развитие игрока. В связи с этим я предлагаю следующие рекомендации:..»

«Не спешите исследовать внешний мир, постарайтесь использовать ресурсы на своей территории, чтобы создать благоприятные условия для сражений... Вы должны понимать, что это не просто игра, поэтому, пока у вас есть стремление, будет множество успешных операций».

«После полного использования ресурсов игроки смогут постепенно исследовать внешний мир. В это время не стоит слишком далеко отходить от своей территории. Если позволяют условия, постарайтесь заманить монстров в начальную деревню, опираясь на заранее расставленные

ловушки и укрепления, чтобы свести потери к минимуму.»

«В «Вечном континенте» воплощены некоторые «игровые механики». Когда вы убиваете монстра, есть шанс выпадения «Песка Души». Это обычный ресурс, который можно использовать для выращивания войск, повышения уровня и восстановления. Кроме того, при убийстве врагов с меньшей вероятностью выпадают «Духовные останки воинов». Игроки могут использовать эти материалы и определенное количество Песка Душ, чтобы набрать дополнительные типы войск».

«Слепое исследование подвергнет вас опасности, но высиживание у начальной точки также приведет к медленной смерти. Поэтому игрокам нужно брать инициативу в свои руки и избегать сильных монстров, охотиться на более слабых врагов - так они смогут постоянно укреплять себя и противостоять все более яростным атакам противника.»

«Со временем игроки будут сталкиваться со все более сильными врагами, и только пройдя Испытание новичка, они смогут преодолеть начальный порог».

«Желаю всем игрокам победоносного старта, а если возникнут вопросы, не стесняйтесь оставлять комментарии ниже».

— Действительно, здесь полно полезной информации!

— Если бы не этот гайд, мне пришлось бы заплатить большую цену, чтобы изучить эту информацию. Спасибо автору, пусть у вас будет мирная жизнь.

— Теперь, даже если ситуация все еще не самая лучшая, следуя руководству по защите и исследованию, возможно, я смогу преуспеть.

Если бы он только нашел функцию вознаграждения, он бы щедро заплатил.

О, у него нет денег. Забудьте.

Му Юань искренне восхищался человеком, написавшим это руководство, - он извлек из него огромную пользу.

Он размышлял: «Во-первых, мне нужно создать несколько ловушек, исходя из ограниченных условий в разрушенной деревне, например, ямы-ловушки и ловушки с шипами, на худой конец, места для укрытия и засады».

— Я могу поискать методы в Интернете, но... эти тупые маленькие Скелеты, смогут ли они понять мои инструкции?

Му Юань снова переключился на игру.

Если у маленьких скелетов и были какие-то положительные качества, так это то, что они беспрекословно выполняли приказы хозяина.

Это было намного лучше, чем воры, бандиты и гоблины.

И действительно, как только он снова переключился на игру, то увидел, как маленькие скелеты работают и разбирают... подождите, что они разобрали?

Бах!

Дым и пыль наполнили воздух, полуразрушенная хижина была полностью снесена усилиями скелета.

Скелет подхватил бревно и поскакал к его персонажу, с выражением лица, полного ожидания его похвалы.

Му Юань:

— ...

Значит, вот как скелеты понимают, что такое уборка? Не стоит ожидать интеллекта от Маленьких Скелетов, у них ведь даже мозга нет.

Но надо признать, что, учитывая, что хижина теперь сравнялась с землей, силу маленьких скелетов нельзя было игнорировать, и предыдущая мысль Му Юаня о том, что он сможет справиться с двумя, была просто невозможной.

Я недооценил вас, Скелеты.

В некотором смысле интеллект этого Маленького Скелета не так уж плох, он сравним с такими домашними животными, как кошки или собаки.

— Ладно, эти деревянные хижины были плохими строениями, и рано или поздно их нужно было снести. Теперь они разрушены, и у нас есть материал, который можно использовать для установки ловушек.

— Что касается проблемы отсутствия дома... Скелетам не нужно жить в доме, так что их снос вполне оправдан.

Му Юань взял командование на себя, контролируя ход операции, опасаясь, что маленькие скелеты испортят материалы, пригодные для повторного использования.

Он также оглядел не слишком просторные деревенские руины, прочесывая их взглядом дюйм за дюймом и размышляя, какие ловушки следует установить.

Устанавливать ловушки - это тоже искусство.

Он должен максимально использовать ловушки и преимущества окружающей среды, чтобы максимально снизить будущие потери.

Му Юань двигал мышь, наблюдая и размышляя. Внезапно он приостановил движение мыши, его взгляд остановился на голове маленького скелета, и он подумал, что ему показалось.

Над головой Скелета появилась слабая, маленькая и незаметная надпись «+0.01», которая через некоторое время исчезла.

— Что это такое?

Он посмотрел на других Скелетов и понял, что это не аномалия. Время от времени над этими Скелетами появлялась надпись «+0,01», как будто срабатывал какой-то механизм.

Но ведь с другими игроками такого не происходило, верно?

Пока он размышлял, посреди экрана высветилась строчка объявления.

[Точка эволюции скелета: 0,13]]

[Неописуемая великая сила, которая может быть применена к определенному типу войск, заставляя их эволюционировать - текущие очки эволюции могут быть применены только к войскам скелетов.]

Эволюция?

Почему Вечный континент так опасен, если не потому, что сила, которой обладают игроки, слишком слаба. Если бы они могли получить кучу трехзвездочных или даже более сильных войск, ситуация, естественно, не была бы сложной.

А теперь, похоже, мои маленькие Скелеты могут постоянно развиваться, даже солдаты-пушечное мясо могут получить статус великого императора!

Есть надежда на будущее!

— Если подумать, я уже был выбран сверхъестественной игрой и даже перешел на другую сторону. Нет ничего плохого в том, что я обладаю чуть большими особыми способностями.

<http://tl.rulate.ru/book/107701/5142589>