

Пролог

- Здравствуйте! С вами снова я, Дейв Миллер – ведущий самого популярного и мега известного телешоу Англии, «Герой Подземелий». В новом Альбионе как всегда сыро и холодно, а у нас в студии жара! – голосил телеведущий. – Ро-о-овно через минуту сюда выйдет тот, кто считается самым известным человеком в мире! Ну же, дорогие друзья, вы все знаете кто это. Нет причин называть его имя, ведь даже пятилетний ребёнок сейчас понял, о ком я говорю!

Ведущий остановился посреди сцены, осмотрел зал. Затем вновь воскликнул – да! Да-да-да-да, это он! Не смотря ни на что, я назову это имя! Нил Бертран! Сейчас вместе с нами в студии. – В это время в студию из боковой двери вошёл высокий, подтянутый человек в дорогой одежде. Тёмные волосы были зачёсаны вверх и немного в сторону. Лицо выражало лёгкую улыбку. На вид ему можно дать 30 лет. Хотя на самом деле он на много старше. Мужчина лишь кинул взгляд на аудиторию и вновь повернулся к ведущему.

-Дейв, ты снова позвал меня. Ты же знаешь как я занят. – Произнося это, мужчина похоже не ждал от ведущего ничего осмысленного в ответ. Просто дежурная фраза, помогающая отвязаться от большинства достающих его сообществ. Всем известно, что каждое шоу, передача, канал, радио или блог в интернете – все они мечтают пригласить Бертрانا к себе хоть на пять минут. В таком случае, их рейтинги скакнули бы немыслимо вверх.

- Конечно знаю, Нил. Причина, почему я тебя позвал, как раз с этим связана. Прошу присаживайся. – Ведущий показал на мягкий диван в центре студии.

После того, как оба сели, ведущий продолжил.

- Ещё раз благодарю тебя, за то, что пришёл! Да и не только я, смотри – каждый сегодня в студии рад видеть тебя!

Бертран лишь кивнул не оглядываясь на зал.

- Кхм. Так как твоё время дорого. Я перейду сразу к сути. Через два месяца будет ровно 20 лет, с тех пор как произошёл всем известный инцидент. Чёрная неделя. – Ведущий замолчал. И лишь спустя пять секунд вновь начал говорить. – Все мы, что-то потеряли тогда. Последствия того времени до сих пор терзают многих людей.

Ведущий вновь перевёл дух. – Но! Человечество снова движется дальше. Нас не сломить таким! Именно поэтому мы собрались здесь сегодня. Помимо плохих воспоминаний, несколько вещей заставляют нас улыбаться. Что-то и вовсе ускоряет движение крови в организме. Сердце ускоряет ритм. Кулаки сжимаются в предвкушении. Деньги льются рекой, делая бедных, но способных - богатыми! Наше шоу совместно с правительством, устраивает десятые игры «Герой Подземелий». Так как они юбилейные и проводятся в юбилейный год с момента появления подземелий, главный приз будет самым большим, за всю историю игр.

- Эти ваши игры проходят каждый год? – Спросил Бертран.

- Да, Нил. И раз в этом году они юбилейные десятые, руководство канала, совместно со спонсорами, решили предоставить большой приз победителю. Как в командных играх, так и в одиночных. Также, правительство, решило предоставить некоторые интересные вещи. В том числе редкое оружие и броня. Прошу меня простить, но нам ещё неизвестно, что именно будет. Руководству лишь намекнули на вещи 7 уровня.

Зал восхищённо ахнул.

- Хм. Если это будет действительно так, то даже мне нет оснований для отказа от участия в играх. – Бертран тоже был ошеломлён. У него самого не было ни одной вещи 7 уровня. Да наверняка ни один человек не обладал такой вещью.

- Вот именно!

- Что ж, Дейв, каковы правила ваших игр?

- О-о! Вот этого я и ждал! – ведущий действительно обрадовался. – Я расскажу основные правила «Героя подземелий»! Так же в этом году произошли некоторые изменения по просьбе наших спонсоров. Первое и основное правило наших игр – правила устанавливают организаторы! Во время игры, мы можем изменить правила в угоду зрелищности. Игрок, не набравший достаточной популярности у зрителей и всё же прошедший первый этап, будет под особым контролем организаторов и во втором туре подвергнут особым испытаниям. Нам нужно качественное зрелище.

- Ты так свободно говоришь об этом. Каждый игрок будет знать это и тщательней готовиться к испытаниям. Что мешает аккуратно пройти первый этап и быть готовым ко второму, по результатам прошлых игр?

- Тц, тц. Так не пойдёт. Каждый раз новое испытание. Каждый год новые этапы, новые монстры, новые подземелья. Прежде всего, я поделюсь с тобой и своими зрителями, одним секретом. Игры проводятся на отдельном острове в океане. Так как мы напрямую сотрудничаем с ООН и Азиатской Коалицией, они выделили нам устройство, разработанное немецкими учёными. Оно позволяет вызвать искусственное выделение магии, что приводит к спонтанному росту подземелий. Также, некоторые из существующих на данный момент подземелий, удалось поднять в ранге этим устройством. Это по-настоящему поразительно! Представляешь перспективы данной разработки! – Ведущий встал с дивана и отошёл чуть в сторону.

- Гхм. Это... действительно интересное открытие. Но что насчёт правил? – Бертран слегка нахмурился. Ему, как авантюристу, такое по душе, можно создавать подземелье недалеко от города и проходить постепенно увеличивая уровень. Но если эта разработка попадёт не в те руки, многие могут пострадать. Бесконтрольный рост подземелий – это самая опасная вещь в мире. Террористическая организация «Новый мир», может захватить эту разработку и тогда... Многие подземелья, иногда и сами могут повысить свой уровень, тогда неподготовленные люди умирают входя внутрь. Монстры становятся сильнее и просто убивают слабых авантюристов. Конечно, в слух он ничего не скажет, пусть он и самый известный в мире авантюрист, но даже его могут просто засунуть по глубже в землю. Вокруг подземелий, сейчас построен основной доход всего мира.

- Ага, правила. Проходи подземелья с наибольшей скоростью и наиболее красочно убивай монстров. Конечно тут много нюансов, но в процессе игр многое узнаешь! Тебе будут сообщать обо всех изменениях. Как именно проходить - решать тебе. Просто покажи нам зрелище! Как двенадцать лет назад, когда ты прошёл «Большой Каньон Зверя». Тогда, кадры прошли по всей сети и ты стал настолько знаменит.

- Ясно. Это то, что я действительно умею. – Бертран почесал подбородок. Следом улыбнулся и посмотрел на ведущего. – Тогда я заберу главный приз!

- Да – да! Вот оно! Это нам необходимо. Просто сделай это! Уверен, много людей будет болеть за тебя.

Нил Бертран удивился, - а разве не все? Неужели, я стал таким не популярным?

- Что ты, всё дело в любимчиках публики – первая десятка лучших в рейтинге! Они поистине лучшие на играх «Герой Подземелий». Чтобы стать одним из них, необходимо иметь много опыта в прохождении игр, много силы, а кому-то ещё и удача не помешает. За десять лет игр, приняли участие около 2 миллионов людей. Конечно, из них лишь 5 % прошли предварительный отбор и участвовали в самих играх. Тем не менее, из 2 миллионов только 10 человек вошли в «Золотой Список» - так его называли сами участники, и вскоре организаторы приняли это название официально. Подводя итоги – будь сильнейшим и попади в «Золотой список»!

- Я понял, Дейв. За оружие и доспехи 7 уровня, я буду там и буду побеждать.

- Вы это слышали?! Это вызов каждому участнику игр «Герой Подземелий»! Нил настроен серьёзно. Кому хватит сноровки и главное отваги, бросить вызов сильнейшему авантюристу в мире?! Смогут ли наши любимчики из «Золотого списка» удержать свои позиции в этом году? Всё это узнаем через пару месяцев!

Ведущий подошёл к Бертрану, подавая руку для рукопожатия. – Спасибо Нил за сегодняшний вечер, мы рады, что ты был с нами. И удачи в предстоящих играх!

- До встречи Дейв.

<http://tl.rulate.ru/book/1077/21548>