

Глава 26: Вытесненный

Стена на противоположной стороне пещеры взорвалась, к ужасу Гарри, открыв огромный рой гигантских трёхфутовых пауков.

Гарри замер на месте.

До этого момента Игровой разум держал его в совершенном спокойствии, но что-то в этих пауках... зрение Гарри на мгновение помутилось.

Земля, казалось, ушла у него из-под ног... свет в его глазах начал угасать... его шаги стали шаткими.

„Не сейчас!“ — мысленно воскликнул Гарри в мимолётный миг ясности, и тьма немного рассеялась. Инстинктивно он выпустил впереди себя поток пламени.

Пронзительный визг огласил пещеру. Когда зрение Гарри прояснилось, один из пауков лежал в нескольких футах перед ним, три его лапы были обожжены до обрубков, а остальные держались на безопасном от него расстоянии, явно испуганные эффективностью атак своей жертвы.

Гарри был не менее напуган.

Он не знал, что вызвало в нём такое смятение. Насколько он помнил, он никогда не боялся пауков, но что-то заставило его дать слабину в ситуации жизни и смерти.

Чувствуя себя потрясённым, Гарри попытался использовать Игровой разум. Туманное ощущение спокойствия снизошло на него, но эффект был не таким мощным, как ему бы хотелось.

Тем не менее, этого было достаточно. В его голове начал формироваться план.

Гарри развернулся на каблуках и бросился к входу в тоннель, из которого он вошёл.

Позади него вновь раздалось шуршание - видимо, увидев, что их жертва убегает, остальные кровожадные чудовища обрели уверенность и устремились за ним.

Гарри бежал по тоннелю так далеко, как только мог, стараясь убедиться, что все Инферно и пауки находятся в туннеле.

Как только он почувствовал себя достаточно уверенно, он развернулся, сложил руки вместе и сконцентрировал в них столько маны, сколько мог, до такой степени, что почувствовал, как его лёгкие начали бороться в его груди.

Единственной мыслью он воспламенил её и бросил в шествующую к нему гряду гадин.

Это было меньше похоже на огнемёт, каким хотел бы его видеть Гарри, и больше напоминало управляемую бомбу, но сработало. Магия Гарри запела, когда огромная ударная волна и стена огня захлестнули весь тоннель перед ним, сожгая всё на своём пути.

Когда свет угас из глаз Гарри, от его армии врагов остались лишь несколько обгоревших калек в самом конце, пепел и изрядное количество монет и банкнот, которые, должно быть, составили бы приличную сумму денег.

Гарри рухнул на колени, задыхаясь от истощения.

Через мгновение, чтобы перевести дух, Гарри заметил перед собой окошко, когда угас Щит Лили.

„Вы повысили уровень!

+5 очков характеристик!

+50 ОЗ

+25 ОМ'

Опыт, полученный от истребления зомби и пауков, должно быть, подтолкнул его вперёд. Гарри быстро вызвал все свои характеристики.

„Гарри Поттер

Здоровье - 250/250

Мана - 125/125

Игрок

Звание - Мальчик, который выжил

(+20 Сила, +20 Выносливость, +20 Ловкость, пока на родной территории)

Уровень - 5 Опыт - 460/2400

Раса - волшебник

СИЛ - 8

ВЫН - 4 (+3) = 7

ЛОВ - 4 (+3) = 7

ИНТ - 9

МУД - 5

УДА - 6

ОЧКИ - 5

ДЕНЬГИ - 75 ф / 11 г 0 с 0 к

Гарри Поттер - волшебник, сын Лили Поттер и Джеймса Поттера. У него плохое зрение, что затрудняет ему хорошую успеваемость в школе. Его магия нередко приводила к неприятностям в различных школах. Вокруг него, кажется, постоянно происходят странные вещи. Гарри не знает, кто он такой на самом деле и хочет найти смысл в своей жизни. Гарри

любит свою мать и ненавидит Дурслей.

Статус - волшебник, дающий Гарри - +3 ВЫН, +3 ЛОВ и способность управлять магией, разговаривать со змеями, контролировать свой внешний вид и выглядеть круто.'

Гарри заметил, что его волшебный статус также улучшился, что, должно быть, было связано с повышением уровня. Этого не происходило, когда он перешёл с Лв-2 к Лв-4, что означало, что это, вероятно, было единожды на каждые 5 уровней.

„Пинг!

За логическое мышление вы получили +1 Мудрость!'

„Как удобно', — подумал Гарри, закрывая открытые окна и быстро собирая весь свой лут, который в общей сложности составил фантастическую сумму.

100 фунтов и 12 галлеонов.

Это было потрясающе! Если всё продолжит прогрессировать с такой же скоростью, у Гарри будет достаточно денег, чтобы оплатить собственное обучение и наконец освободиться от зависимости от Дурслей, не превратившись при этом в бездомного попрошайку.

Продолжая свой путь в купольный зал, Гарри не мог не задаться вопросом, что определяет количество добычи, которую он получает с убитых врагов. Он не знал наверняка, но у него было предчувствие, что это связано с чем-то.

Одной мыслью Гарри вызвал свои характеристики и нажал на Удачу.

„Удача - 6

Удача определяет вашу удачливость. Это полезно для некоторых навыков, а также определяет, какую добычу вы получаете. Чем выше ваша удача, тем больше шансов получить более ценную добычу'.

Глаза Гарри расширились от этих слов. Это... это было именно то, что ему требовалось. Он тут же потратил все свои очки характеристик на Удачу.

„СИЛ - 8

ВЫН - 4 (+2) = 6

ЛОВ - 4 (+2) = 6

ИНТ - 9

МУД - 5

УДА - 11

ОЧКИ - 0'

Удовлетворённый этим, он двинулся дальше к концу туннеля, где обнаружил немногих выживших после огненной вспышки Инферно.

Слишком осторожный, чтобы истратить остатки своей маны, Гарри решил использовать что-то другое. Вытащив старый кухонный нож, который он украл у Дурслей, он одной рукой сконцентрировал на лезвии немного маны и поджёг его, после чего вонзил в голову каждому из них по очереди. Один за другим они все рассыпались в прах.

,Пинг!

Новый навык создан в результате постоянной практики!

Владение клинком, Ур. 1 (80%)

Позволяет свободно обращаться с мечами и ножами.

+5% к урону при использовании клинков'.

После того как всё было расчищено, Гарри обошёл пещеру, бережно проводя пальцами по любопытным маленьким символам, украшавшим стены вокруг него.

<http://tl.rulate.ru/book/107650/4074576>